核心提示：1. 图片放在sdcard中，Bitmap imageBitmap = BitmapFactory.decodeFile(path) (path 是图片的路径，Android获取图片资源的4种方式，跟目录是/sdcard)2. 图片在项目的res文件夹下面//得到application对象ApplicationInfo

1. 图片放在sdcard中，

Bitmap imageBitmap = BitmapFactory.decodeFile(path) (path 是图片的路径，跟目录是/sdcard)

2. 图片在项目的res文件夹下面

//得到application对象

ApplicationInfo appInfo = getApplicationInfo();

//得到该图片的id(name 是该图片的名字，"drawable" 是该图片存放的目录，appInfo.packageName是应用程序的包)

int resID = getResources().getIdentifier(name, "drawable", appInfo.packageName);

//代码如下

public Bitmap getRes(String name) {

ApplicationInfo appInfo = getApplicationInfo();

int resID = getResources().getIdentifier(name, "drawable", appInfo.packageName);

return BitmapFactory.decodeResource(getResources(), resID);

}

3. 图片放在src目录下

String path = "com/xiangmu/test.png"; //图片存放的路径

InputStream is = getClassLoader().getResourceAsStream(path); //得到图片流

4.android中有个Assets目录,这里可以存放只读文件

资源获取的方式为

InputStream is = getResources().getAssets().open(name);

---------------------

作者：lzy20ls

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/lzy20ls/article/details/77531848

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！