/////5{sign="<>",name="剩余的写在前面的"}////////////////////////////////////////

总结  线程 剩余的点

编译器常量

访问一个空对象的，静态常量，和编译器常亮的理解

ReentrantLock和synchronized持有的对象监视器不同

对象是放在堆中的，栈中存放的是对象的引用（地址）。由此可见'=='是对栈中的值进行比较的。如果要比较堆中对象的内容是否相同，那么就要重写equals方法了

(对象是放在堆中的，栈中存放的是对象的引用（地址）。由此可见'=='是对栈中的值进行比较的。如果要比较堆中对象的内容是否相同，那么就要重写equals方法)

xxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxx

（对段落底色hJ）

(对象是放在ls方法)

《对象是放在ls方法》

< xxxxxxxxxxxxxxx >

