hashcode 与 equals（）区别？  
2. 冒泡排序算法实现  
3. 常见的排序算法时间复杂度  
4. dp,px,sp区别及使用场景  
5. lauchmode及应用场景  
6. 说说你对android的理解。  
7. Android sqlite3是否支持并发访问？  
8. 有没有遇到过各个版本之间android api接口的区别？试列举1~2个  
9. Android wap访问方式。

C++ 引用与指针的区别。  
3.如何保证service在后台不被kill  
1. Broadcast生命周期。  
2. Requestlayout，onlayout，onDraw，DrawChild区别与联系  
3. Invalidate 与 postInvaliate区别  
4. Android 2D动画框架实现原理  
5. Java状态机  
6. 线程wait(),yelid(),sleep()区别  
7. Java垃圾回收机制  
8. 两种单例模式的实现方式  
9. 与操作  
10.递归算法  
11.Map原理  
12.Java中int char long各占多少字节数  
13.Android为每个应用程序分配的内存大小是多少？  
14.Integer与Int的区别。

求一个数N的2进制表现形式中1的个数。如3（0x0011）中为2个。

对AsyncTask的理解。  
5. 如何防止service被kill掉。  
6. 说说View的刷新机制。  
7. 对Java虚拟机的理解。Java内存回收机制的理解。  
8. AIDL

 谈谈对SurfaceView的理解  
2. 如何防止进程死锁。  
3. OO里边多态的概念  
4. ContentProvider实现原理，为什么能够共享数据  
5. 下载模块的优化  
6. A a 与 Aa = new A();的区别  
7. 说说常用的Intent Flag。  
2. 强引用，软引用，弱引用之前的区别  
3. Epub格式解析过程  
4. 网络访问方式。  
5. Davink与jvm的区别  
6. Jni相关知识