

# 武登科

前端开发工程师

男 / 1994.04


天津大学 · 信息管理与信息系统

本科 / 2013-2017

blog 

github - littleprincewdk 

2889110370@qq.com 

13552484093 

wdk28891103700409 

## 个人技能

- 熟知JavaScript，掌握最新ES6语法和API
- 掌握前端工程化相关知识：webpack、babel、gulp、eslint等工具，开发过webpack、gulp、babel、[eslint](#)、[prettier](#)、[less](#)等的插件
- 掌握React技术栈
- 掌握小程序开发

## 工作经历

北京小年糕互联网技术有限公司 2017-06 ~ 2021-04

职位名称：前端开发

岗位职责：小年糕小程序，祝福圈小程序，成语通关大赛小游戏，对唱小程序和小年糕op项目前端技术负责人，负责技术演进，主要功能开发和新人培养

## 项目经历

2018-09 ~ 2021-04 小年糕小程序 前端技术负责人

项目背景：公司主产品，给用户提供极简的影集制作工具和丰富多彩的社区，曾长期霸占小程序榜单Top1

技术栈：原生小程序 + Redux + Gulp/Webpack

工作内容：1. 内容社区探索和商业化探索前端开发，后续负责技术演进和体验优化  
2. 项目优化，技术演进和工具开发

工作亮点：1. 支持内容社区探索使产品DAU从100w涨到5000w，获得公司年度表彰  
2. 解决小程序广告不能统计点击的卡点，为广告策略奠定基础  
3. 设计开发A/B实验系统，支持产品快速迭代  
4. 自研内部小程序开发框架，包括运行时框架、组件库、编译打包（gulp/webpack）和小工具，改版后需求吞吐量提升30%  
5. 为测试开发桌面端一键预览分支工具（Electron）和[移动端调试工具](#)，提高测试效率，获得一致好评；为产品开发"自定义统计助手"chrome扩展，一键创建事件  
6. 搭建团队开发测试流程，配合gitlabci、机器人通知，降低沟通成本  
7. 优化小程序性能，启动速度提升40%，视频打开速度提升30%

2020-09 ~ 2020-10 一歌一遇小程序 前端技术负责人

项目背景：公司孵化的新产品，玩法是和好友合唱歌曲

技术栈：Taro

工作内容：1. 技术可行性调研，确定可行性  
2. 项目搭建，功能开发

工作亮点：1. 发现并解决小程序播音/录音的很多坑，不断猜想测试，最大可能兼容各种坑  
2. 尝试使用taro搭建出项目，带领2名小伙伴快速完成第一版开发

2019-06 ~ 2019-10 成语通关大赛小游戏 前端技术负责人

项目背景：商业化探索产品，填成语益智游戏

技术栈：Laya游戏引擎

工作内容：1. 技术探索，确定可行性  
2. 项目搭建，功能开发

工作亮点：1. 技术从0到1的探索，快速学习开发出原型  
2. 和产品一起讨论游戏设计，推动设计产出动效  
3. 开发无理点统计系统，产品自由配置，埋点0成本

2018-06 ~ 2018-08 小年糕公众号 前端开发

项目背景：小年糕小程序的公众号版

技术栈：React + Redux + Webpack

工作内容：1. 从工具转向社区的探索，负责社区功能的开发  
2. 期间赶上公众号和app使用react-native同构，开发了react-native一些组件的web版

工作亮点：1. 高质量完成需求，帮助社区项目探索成功  
2. 快速上手react-native，通过阅读源码开发web版组件

2017-06 ~ 2018-05 小年糕op 前端开发

项目背景：小年糕产品的后台运营工具

技术栈：React + Redux + Webpack

工作内容：1. 负责日常功能开发：客服消息系统、影集、评论、音乐、内容审核、统计等等  
2. 技术演进

工作亮点：1. 独自一人承担整个项目的大量功能开发，同时和产品讨论UI设计（无设计资源）  
2. 初期缺少后端资源，自己同时承担了后端接口开发3个月