**项目名称：课堂实时点名即时考试系统**

**项目需求分析**

**一：项目背景**

当前大学生的上课出勤率也是课程考核的重要方式，大学生上课与否，占其最后成绩一定比例。为了更好提高教学效率，鼓励大学生积极听课，老师一般会采取课堂实时点名方式来考核同学。同时，在课堂上，为了检验同学们的学习效果，老师们也会即时考试的方式考验同学。无论实时点名，亦或即时考试，都是不错的教学方法。因此，该项目致力于开发一个功能健全，强大的课堂实时点名即时考试系统，有助于老师的教学，做到方便快捷，服务大众。

**二：项目概述**

学生利用手机扫描老师在投影上显示的二维码，完成学号，姓名的输入，便可完成实时点名。若要即时考试，学生输入个人信息后，便可进入填写评测题目处。教师通过管理程序实时查看完成情况，用动图显示各类选项的变化情况，点击对应的选项，可以查看选择该选项的学生名单。同时，也可以查看有多少学生没有提交答案，从而实时掌握学生出勤、作答情况。系统支持多种题型：判断、单选、多选、单项填空、多项填空、矩阵真空、简答，姓名、学号等题型。系统采用目录式分类管理试卷，便于查找。系统方便部署在云端或者教师个人电脑上。

**三、项目需求**

**（一）功能需求**

**1．移动端**

**（1）登录**

学生通过扫描二维码进入输入学号，姓名信息处。

**（2）完成评测题目**

学生在线完成教师布置的各项题型题目

**（3）提交结果**

学生在完成评测题目后，可以提交结果

**2．后台管理**

**（1）实时查看完成情况**

教师可以通过管理程序查看学生的完成情况，并且可以通过动图显示各类选项的变化情况，点击对应选项，可以查看该选项的学生名单。

**（2）修改评测题目**

教师可以便于修改更新用于课堂即时考试的题目

**（二）运行环境需求**

**1．软件环境**

手机终端系统：

Android 4.0以上

IOS 7及以上

网页客户端系统：支持主流浏览器（IE9以上，Chrome，火狐）

用户端需求可用微信、Android、IOS任意一种方式实现。

**2．硬件环境**

**（1）手机客户端**

支持Android 4.0以上，分辨率720及以上的手机。

支持IOS 6及以上，分辨率640及以上的手机。

**（2）后台服务器**

云端或者教师电脑

**3．网络环境**

支持Web服务能外网访问，API与终端能通讯皆可。