## 复习

### 登录功能

### 状态管理

- 一 使用cookie 进行状态管理
- 二 使用session进行状态管理

session的状态管理 是依赖于cookie,但是cookie是可以被用户禁止

- a,将sessionID放到地址栏中保存
- b,将sessionID信息放到请求数据包中

状态管理的例子

session验证 防止用户跳过登录页面 直接访问主页

#### 验证码

浏览器的惰性加载问题

第一次 127.0.0.1:8080/emp/checkCode

第二次 127.0.0.1:8080/emp/checkCode

### 购物车

- a 商品列表
- b 购买商品
- c 查看购物车
- d 删除购物车中的商品
- e 修改购物车当中的商品数量
- f删除购物车中的所有商品
- g 购物车商品总价
- step1 创建数据库表格 插入数据
- step2 创建项目环境
- step3 编写Computer实体类
- setp4 定义DBUtil工具及Dao类
- step5 定义Servlet

# 购物功能

当用户发送 请求buy购买,服务器创建session对象,并在session对象中创建一个Cart(购物成对象)对象 在Cart对象中定义与购物相关业务功能,这样我们可以通过操作cart购物车来完成购买业务 而不需要频繁的直接操作session 这是一个经典的设计