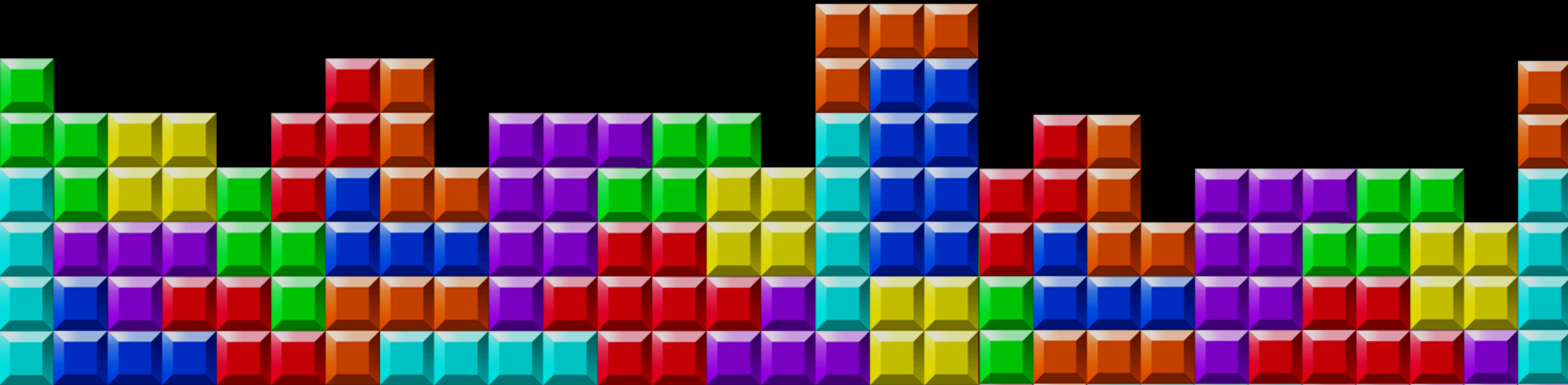


OldReality



Идея:

Реализовать лаунчер аркадных ретро игр



Требуется реализовать:

1. Стилизацию под консольную tui программу
2. Реализация основного функционала ретро игр
3. Автономный установщик для Linux
4. Кроссплатформенность, реализация как для Windows, так и для семейства *nix подобных систем

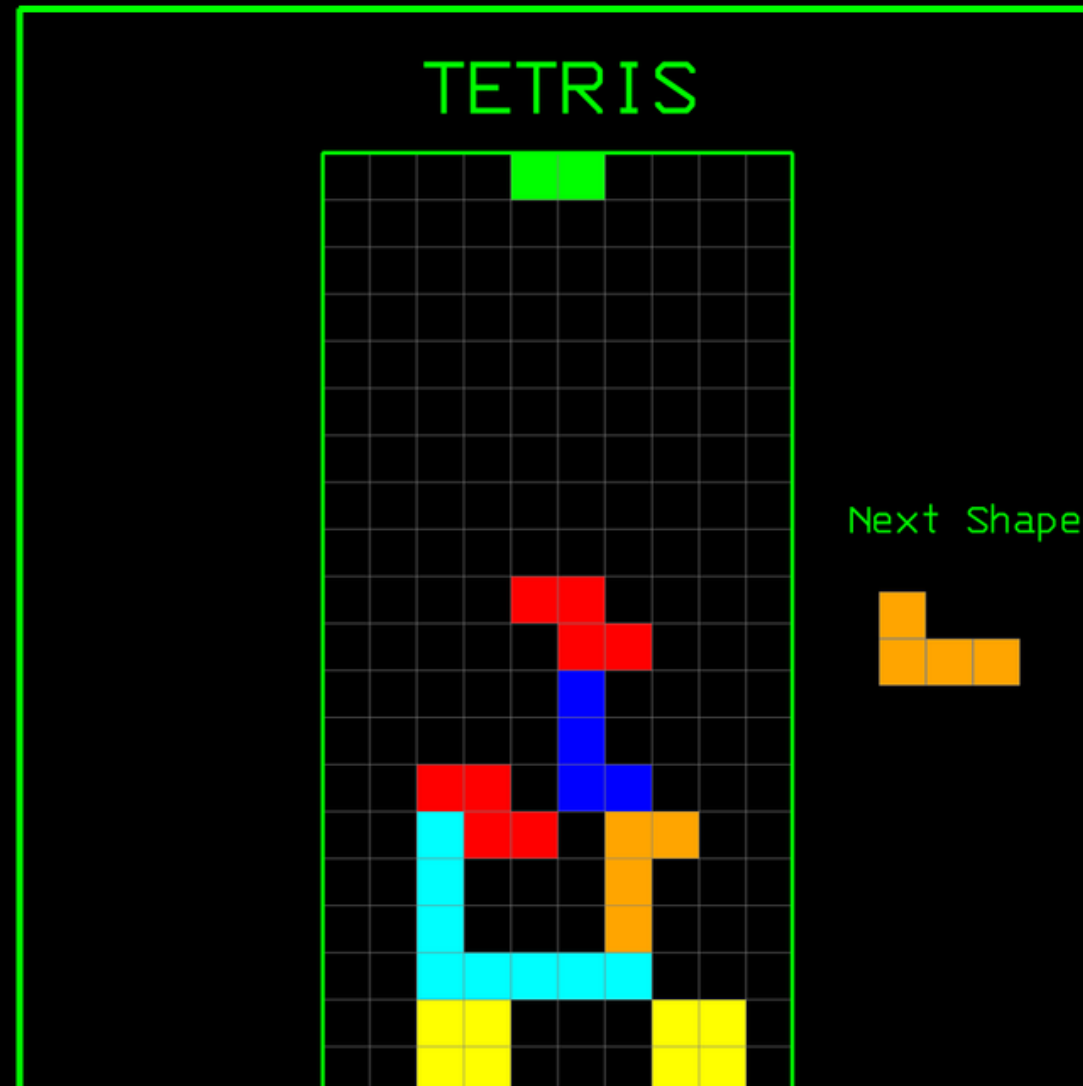
Реализация

Все окна реализованы на desktop фреймворке rpgame

Основные окна:

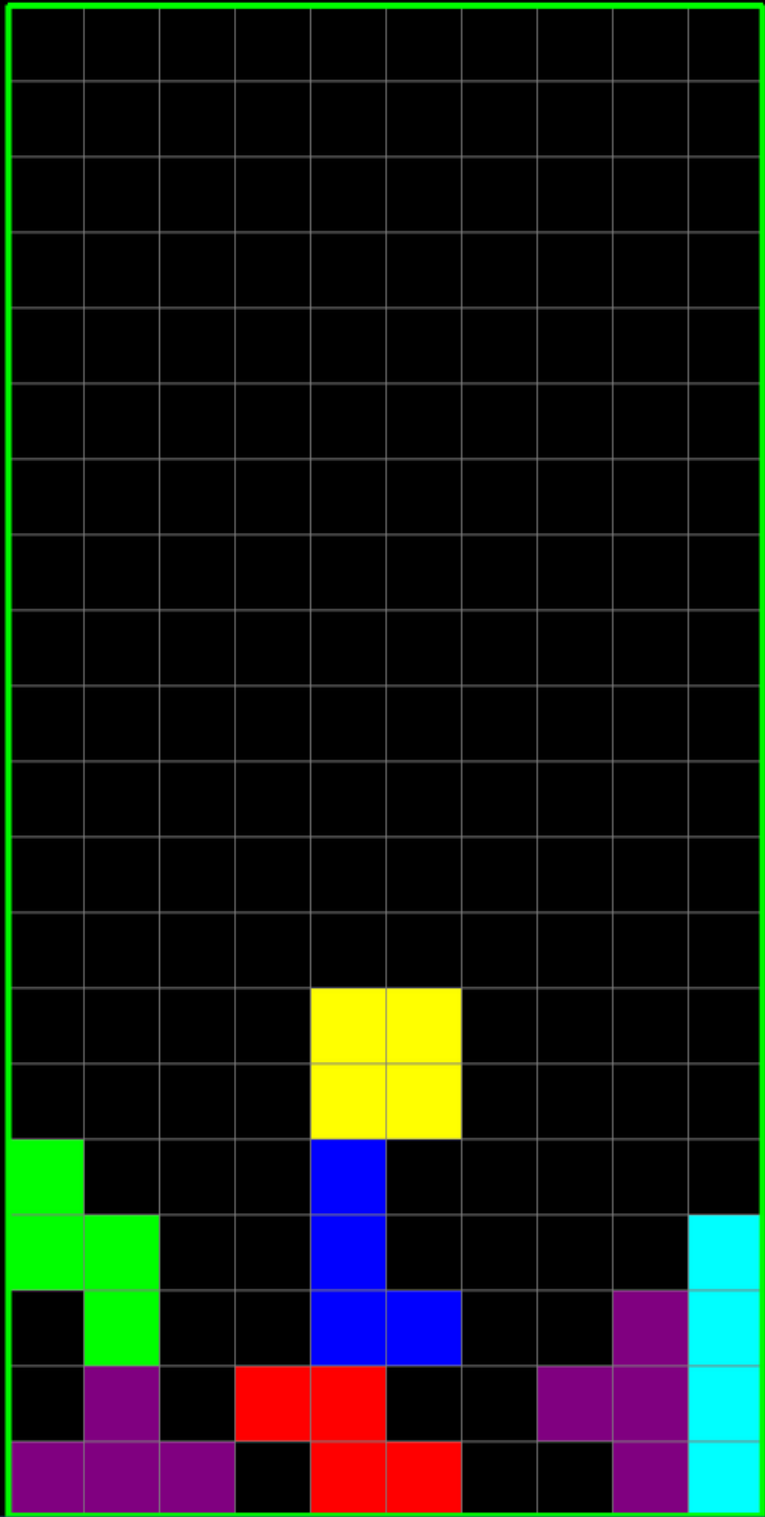
1. Main menu – лаунчер всех доступных игр
2. Tetris – классическая игра тетрис
3. Pong – аркадная игра понг
4. Arkanoid – ретро игра арканойд
5. Settings – окно основных настроек

OldReality

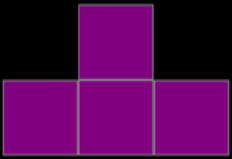


> tetris
pong
arkanoid
settings
quit

TETRIS
SCORE: 0



Next Shape

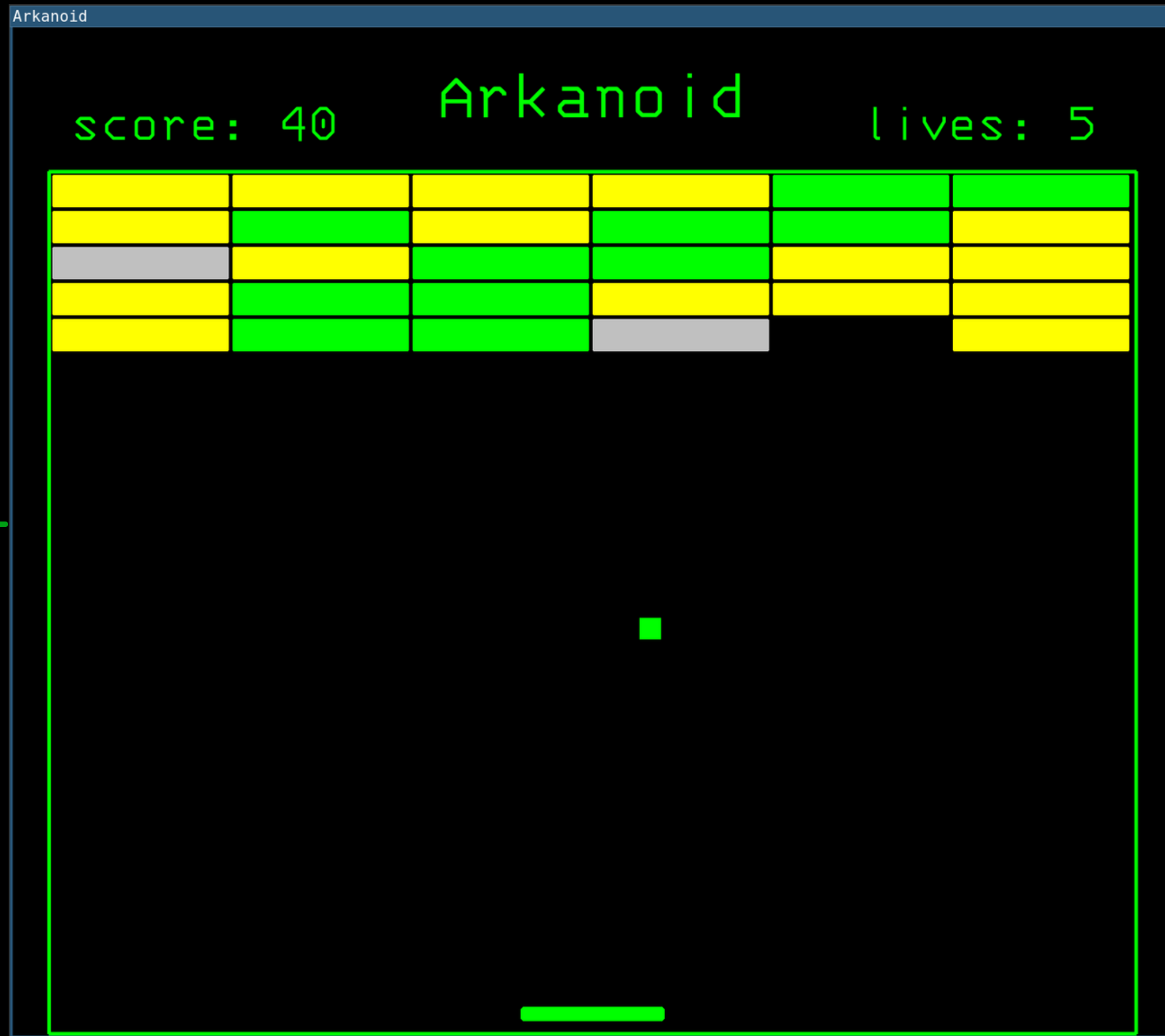


Pong

Pong

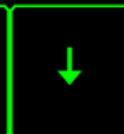
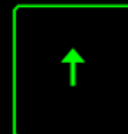
0:2





Settings

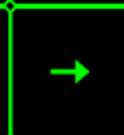
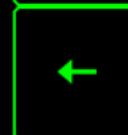
Language <en> <
Resolution <4K>



Select item

ENTER

Apply changes



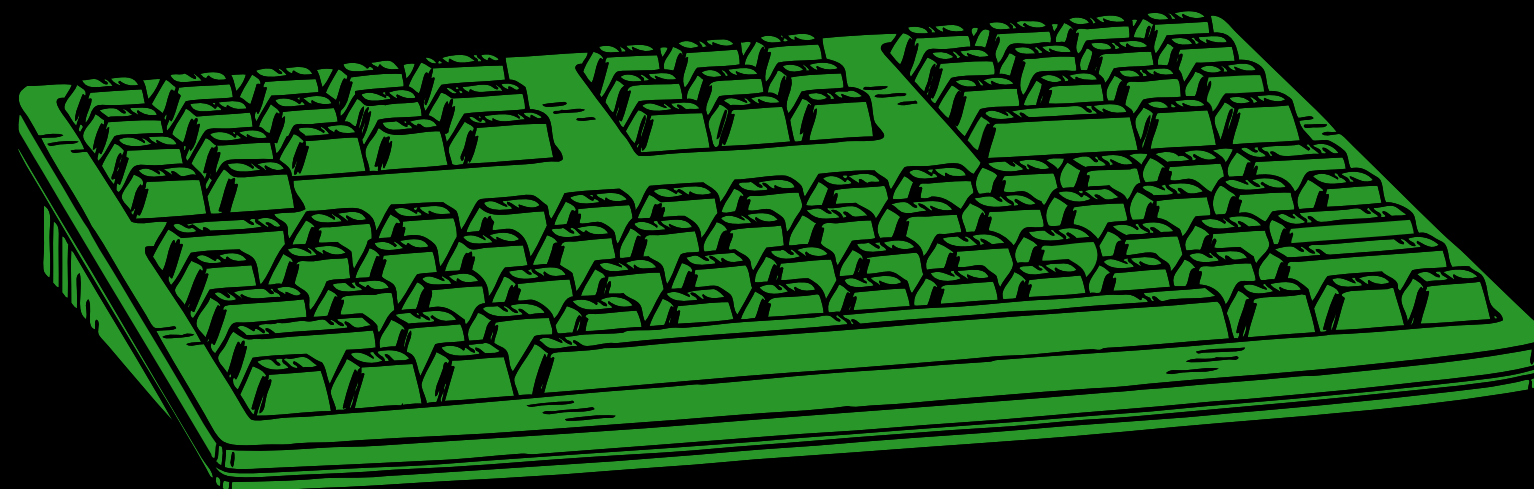
Edit item

ESC

Quit

Основные классы:

1. Piece – класс детальки тетриса
2. Config – класс конфигурации игры
3. KeySurface, InstructionSurface, LearningControlsSurface
– классы обучения управления игр



Интересные фишки:

1. Автономный установщик для linux
2. Система уровней в Тетрисе и Арканоиде
3. ИИ для противника в Понге
4. Мультиязычность
5. Адаптация под различное разрешение экрана
6. Консольная maprage документация



Библиотеки:

pygame~=2.0.1

GAME OVER

