# 好友系统概述

* 幺鸡宝石的所有好友分为陌生好友与已好基友两类。
* 陌生好友与好基友都可被玩家选择参与战斗。
* 每个玩家在注册进入游戏后系统都会为其帐号所在区分配一个ID（独有）。
* 每个好友（陌生好友and好基友）每天只能助战玩家同一个区的同一个帐号一次。
* 在助战好友选择栏中，好基友优先排序。

# 添加好友

* 玩家可通过在好友界面内输入陌生好友ID直接查找添加好友。
* 每场有陌生好友助战的战斗结束后都会询问玩家是否要将陌生好友加为好基友，玩家也可在此界面添加好友。
* 同一个服务器下，同一个好友（ID）只可被添加一次。
* 好友添加逻辑：



# 陌生好友

* 陌生好友是与玩家在同一个服务器内的未被玩家添加为好基友的其他玩家。
* 玩家在PVE战斗选择好友时，陌生好友的助战角色及角色技能为系统默认。

# 好基友

* 好基友是玩家已经添加进基友栏的好友。
* 玩家在PVE战斗选择好友时，好基友的助战角色为系统默认，角色技能可由玩家选择。

# 好友值

* 当好友参加玩家战斗，并且战斗胜利则玩家会在战斗结算中获得好友值。
* 有陌生好友助战的战斗在战斗结束后，玩家会获得5点好友值（暂定）。
* 好基友助战的战斗在战斗结束后，玩家会获得10点好友值（暂定）。
* 好友值可在装备系统中获得装备或装备碎片。

# 好友战力评价

* 规则需讨论

