

CALEB LIU

SAINT-HUBERT, QC | LIUCALEB8@GMAIL.COM | [GITHUB](#) | [LINKEDIN](#) |

Étudiant assidu et adaptatif de troisième année en Techniques de l'informatique à la recherche d'un stage de fin Février 2024 à Mai 2024.

TECHNOLOGIES

Langages de programmation maîtrisés :

Java, C#, Html/CSS, JavaScript, ReactJS

Langages de programmation familiers :

Kotlin, Swift, C++, PHP, Python

Applications logicielles:

IntelliJ, GitHub, Git Bash, Docker, Unity, Visual Studio, Visual Studio Code, JIRA, SSMS, Figma, PyCharm

EXPÉRIENCES

Tuteur, SUPERKIDS E-LEARNING & TUTORING CENTER – BROSSARD & MONTRÉAL

| DÉCEMBRE 2021- SEPTEMBRE 2023

Enseigner en mathématiques, français, anglais et sciences à des groupes d'élèves.

Stagiaire Programmeur Web Junior, GRACE INTERNATIONAL GROUP INC. – MONTRÉAL | JUIN 2019- AOÛT 2019

Faire de la programmation Web avec HTML5, CSS3 et JavaScript.

Concevoir, créer et maintenir un code efficace, fiable et réutilisable.

LANGUES COURANTES :

Anglais
Français
Mandarin

EDUCATION

CÉGEP COLLÈGE CHAMPLAIN SAINT-LAMBERT | 2021-2024

Techniques de l'informatique | DEC

Liste du Doyen en automne 2021, hiver 2022, automne 2022

COLLEGE JEAN EUDES | 2016-2021

Diplôme d'études secondaires

Récipiendaire de la mention « Distinction aux études » en 2021

CERTIFICAT SOLOLEARN | 2020

HTML, CSS, JavaScript, SQL

PROJETS PROFESSIONNELS

PROJET D'APPLICATION WEB 17STUDIO

Application Web de micro-service pour client externe | Facilitation de la demande et du suivi des expéditions d'entreprises de déménagement | Septembre 2023 – Février 2024

Créer une application Web complète qui gère les rapports, expéditions, profils de clients et inventaires sur l'ensemble de la pile technologique.

Collaborer en équipe de quatre étudiants pour concevoir, créer et déployer une application résiliente à trois niveaux.

Utiliser des technologies comme Spring Boot, React, GitHub, Git Bash, MongoDB, IntelliJ et des tiers pour l'authentification et les rapports.

Utiliser les cadres de développement AGILE et SCRUM.

CLINIQUE VÉTÉRINAIRE CHAMPLAIN

Travail d'équipe de micro-service BFF | Simulation du site internet d'une clinique vétérinaire | Septembre 2023 – Novembre 2023

Collaborer en équipe de six dans l'équipe de micro-service VETS pour contribuer au développement de fonctions nouvelles et existantes de l'application.

Travailler avec diverses équipes pour améliorer la performance de l'application.

Agir en tant que responsable de produit et développeur en utilisant Jira, Spring Boot, Angular, GitHub, Git Bash, PostgreSQL, MongoDB, et IntelliJ.

PROJET FINAL DE DÉVELOPPEMENT WEB JAVA

Application Web Backend/Frontend | Simulation de Pays/Citoyen |

Décembre 2022

Développement d'un site web éducatif et interactif de simulation pays et citoyen.

Utilisation de Visual Studio Code, IntelliJ, GitHub et des bibliothèques (react-hook-form, react-simple-maps).