计算机网络原理:作业三&PPPoE

刘泓尊 2018011446 计84

3.1

数据包无损到达目的地的概率为p = 0.8^10 = 0.107

所以平均次数是

$$\sum_{i=0}^{\infty} n imes p (1-p)^{n-1} = rac{1}{p} = 9.3$$

3.2

A B ESC FLAG

字节计数为 4 = 0b00000100

字节填充的标志字节,需要在标志字节之前转义:

FLAG A B ESC ESC ESC FLAG FLAG

比特填充的首尾标记字节:

每当发送方的链路层在数据中发现了连续5个1,就自动在输出中填入一个比特0.首尾还是要加上标志字节,但是标志字节不用填充。

3.9

m个信息位和r个校验为, 能检测并纠正单个比特错误的要求为

$$m+r+1 \leq 2^r$$

当 m = 16 的时候,满足上式的最小 r = 5

所以在1,2,4,8,16位插入校验码

P1统计所有奇数位, 即 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21 位

P2统计所有二进制编号倒数第2位为1的位, 即 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15, 18, 19

P3统计所有二进制编号倒数第3位为1的位,即 5,6,7,12,13,14,15,20,21

以此类推.....

采用偶校验,统计1的个数是否是偶数,是偶数则取0

$$P1 = D1 \oplus D2 \oplus D4 \oplus D5 \oplus D7 \oplus D9 \oplus D11 \oplus D13 \oplus D15 = 0$$

$$P2 = 1$$

$$P3 = 1$$

$$P4 = 1$$

$$P5 = 1$$

所以海明码是:

0 1 1 1 101 1 0011001 1 10101

3.11

1位错误: 行列校验均可以检测出

2位错误:如果不同行不同列,行列校验都可以检测。同行不同列,则列检测可以检测出。同列不同行,

行检测可以检测出。

3位错误:不能检测出所有的错误。比如数据位和其所在行列的奇偶位同时翻转,那么不会检测出错误。

4位错误: 如果错误成矩形, 那么检测不出错误。

3.20

设帧大小为m bit, 那么有

$$(m/4Kbps)/(m/4Kbps+20ms imes2)\geq 50\%$$

解得

$$m \geq 160bit$$

3.21

可能。当发送方发送完某帧之后,帧计时器开始计时。如果此时收到错误回复,那么发送方会马上重新发送该帧,如果上述过程计时器没有超时,就会发生该帧计时器在运行时再次被启动。

3.22

第一个64字节的帧发送时间为

$$64 \times 8/1.544 Mbps = 0.33 ms$$

传播时间

$$2 \times 3000 km \times 6 us/km = 36 ms$$

所以第一帧受到回复至少要36.33ms

这段时间内可以发送

所以序号最好有7位

3.32

发送时间t = 1000 / 1Mbps = 1ms

传播延迟 2 x 270 = 540ms

一轮数据往返需要 540 + 2 = 542ms

(a) 停等式: 利用率 1 / 542 = 0.18%

(b) 协议5(回退n协议): 利用率(2^3-1)/542 = 1.29%

(c) 协议6(选择重传协议): 利用率(2⁴3-1)/542 = 0.74%

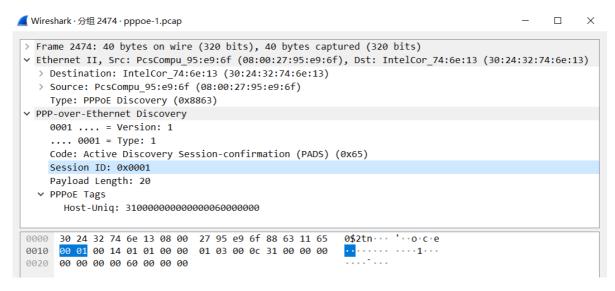
所以协议5可以获得最大信道利用率。

PPPoE实验

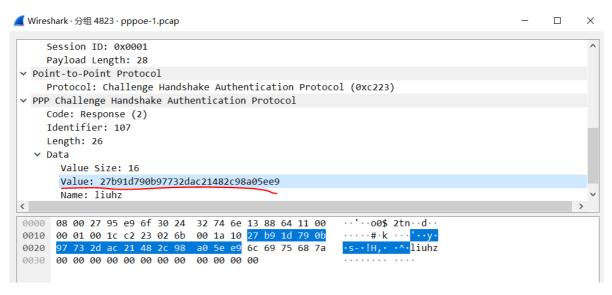
刘泓尊 2018011446 计84

1.给出PADS报文、PPP-CHAP response报文、PPP-IPCP request (携带分配后地址的) 报文的截图,并指出PPP-CHAP response中的加密摘要字段。

PADS报文:



PPP-CHAP response报文:



PPP-IPCP request报文:

PPP-CHAP response中的加密摘要字段为,已在图中标红:

27b91d790b97732dac21482c98a05ee9

2.观察捕捉的报文可以发现,用PPPoE 封装的PPP 帧头部不包含标志、地址和控制字段,为什么?

PPP帧头的标志字段固定为 0b01111110 , 地址字段固定为 0b11111111 , 控制字段固定为 0b00000011 . RFC1662指出这些值"可能在以后定义", 但直到目前还是固定的。

所以PPP允许发送方不发送标志、地址和控制字段,这样还可以省下几字节的开销。

3.PPP LCP协商中的MRU值受到哪些因素的影响?

PPP LCP协商的MRU(Maximum-Receive-Unit 最大接收单元)是针对PPP报文而言,指发送端PPP报文中信息域的长度不能超过MRU,否则接收端不负责处理,可能会将报文丢弃。

MRU用于协商PPP链路的最大包传输能力,该选项向对端指出本端能够接收的最大报文长度,它以字节为单位,指出Information+Padding的长度,不包括framing、Protocol、FCS和任何为透明传输所填充的比特或字节。该选项实际上指出本端的一种能力,但并不要求对端一定要最大化使用这种能力。例如,本端在配置选项中声明MRU为2048 字节,这并不是说要求对端发送的任何报文都要达到2048字节,若对端能满足MRU选项,则回Config ACK报文,若不满足,则回Config NAK报文;

大多数厂家不提供MRU的设置命令,而是把MTU的配置值作为本端MRU的值与对端协商MRU。最终PPP链路的MTU的取值应该是: MIN(配置MTU, MIN(本端MRU, 对端MRU)).

4.PPPoE有哪些优点和缺点?

优点:

1.简单性。PPPoE可以提供动态IP地址分配方式,用户无需任何配置,网管维护简单,无需添加设备就可解决IP地址短缺问题,同时根据分配的IP地址,可以很好地定位用户在本网内的活动。

2.用户友好。用户通过用户名和密码就可以上网,和传统的拨号上网差不多。用户身份认证方式灵活,配置简单。

- 3.安全性高。PPPoE会话中采用对每个进程的PAP或CHAP,克服了桥接机制中常见的安全漏洞。
- 4.付费方式灵活。PPPoE可对每个连接进程计费,也便于进行基于时间或流量的统计。
- 5.兼容性好。PPPoE兼容目前所有的DLS MODEM和DSLAM。同时支持多种数据链路,包括串行的或并行的、同步的或异步的、高速的或低速的、电的或光的。

缺点:

- 1.存在一定的安全隐患。PPPoE采用桥接方式,比较容易遭受广播攻击,也易遭受DoS攻击。
- 2.封装效率低。PPPoE需要再次被封装到以太网帧中。
- 3.PPPoE在发现阶段会产生大量广播流量,影响网络性能。
- 4.CHAP要求secret可以通过明文结构访问。 无法使用通常无法访问的不可逆编码的密钥数据库。