（若发现问题，请及时告知）

第 8 讲书面作业包括两部分。第一部分为 Lecture08.pdf 中课后作业题目中的第 2、3 题。第二部分为以下题目：

A1. 以下是某简单语言的一段代码。语言中不包含数据类型的声明，所有变量的类型默认为整型（假设占用一个存储单元）。语句块的括号为‘begin’和‘end’组合；赋值号为‘:=’，不等号为‘<>’。每一个过程声明对应一个静态作用域（假定采用多遍扫描机制，在静态语义检查之前每个作用域中的所有表项均已生成）。该语言支持嵌套的过程声明，但只能定义无参过程，且没有返回值。过程活动记录中的控制信息包括静态链 SL，动态链 DL，以及返回地址 RA。程序的执行默认遵循静态作用域规则。

```
（1） var a0, b0, a2;
（2） procedure fun1 ;
（3）         var a1, b1;
（4）         procedure fun2 ;
（5）                 var a2;
（6）                 begin
（7）                         a2 := a1 + b1;
（8）                         if(a0 <> b0) then call fun3;
   .                          ......    /*不含任何 call 语句和声明语句*/
   .                 end;
   .          begin
                      a1 := a0 - b0;
                      b1 := a0 + b0;
（x）                 If   a1 < b1   then   call fun2 ;
   .                 ......      /*不含任何 call 语句和声明语句*/
   .          end ;
   . procedure fun3 ;
   .          var a3;
   .          begin
                  a3 := a0*b0 ;
```

```
（y）                    if(a2 <> a3) call fun1 ;
.                            ......    /*不含任何 call 语句和声明语句*/
.              end ;
.   begin
.              a0 := 1;
.              b0 := 2;
.              a2 := a0/b0 ;
.              call fun3;
.              ......    /*不含任何 call 语句和声明语句*/
.   end .
```

（a）当过程 fun2 被第二次激活时，运行栈上共有几个活动记录？依次是哪些过程的活动记录？当前位于次栈顶的活动记录中静态链 SL 和动态链 DL 分别指向什么位置？（注：指出是哪个活动记录的起始位置即可）

（b）若程序的执行改为遵循动态作用域规则， 则程序的执行会导致运行栈发生怎样的变化？

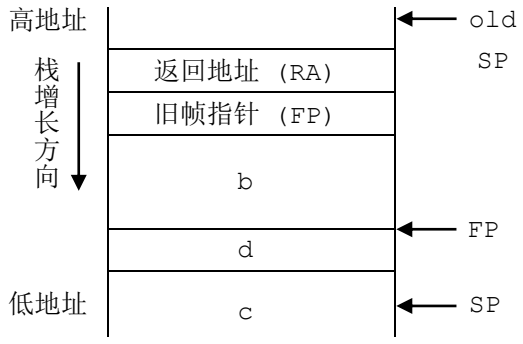
参考解答：

（a）当过程 fun2 被第二次激活时，运行栈上共有 7 个活动记录，依次是：主过程，fun3，fun1，fun2，fun3，fun1，fun2 的活动记录；当前位于次栈顶的活动记录中静态链 SL 指主过程的活动记录（的起始位置），动态链 DL 指向最近一次激活的 fun3 活动记录（的起始位置）。

（b）若程序的执行改为遵循动态作用域规则，则程序会运行到结束，运行栈最终会不含任何活动记录。

A2. 对于以下 C 函数片段，其运行时的活动记录按右图方式组织：

```
1)  static int N;
2)  void foo(int a) {
3)      short b[2020];
4)      int c[2 * N];
5)      unsigned long d = 996;
6)      c[2020] = a;
7)      b[1231] = 2019;
8)  }
```



其中 b,d 的大小是确定的，可直接确定其在栈内的偏移。而 c 是一个动态数组，编译器并不能确定将需要多少存储空间。这种组织方式将 c 存到 b,d 的下方（如图所示），用 FP 保存分配 c 之前的栈顶指针（SP），当分配完 c 时，再对栈顶指针做相应的调整（无需保存内情向量）。

设全局变量 N 存放的内存位置为 0x4000，参数 a 保存在寄存器 A0。一个 long 类型占 4 个字节，一个 int 类型占 4 个字节，一个 short 类型占 2 个字节。由该函数生成的某种 32 位计算机上的目标代码如下（如果不熟悉汇编指令，右侧给出了详细的注释帮助你理解）：

```
foo_prologue:
  addi sp, sp, ____①____   # SP <- SP + ??? (allocate new stack frame)
  sw   ra, ____②____(sp)   # M[SP + offset_RA] <- RA (store old RA)
  sw   fp, ____③____(sp)   # M[SP + offset_FP] <- FP (store old FP)
  mv   fp, sp              # FP <- SP (set new frame point)

foo_body:
  lw   t0, 0x4000(zero)# T0 <- M[0x4000] (load `N`)
  slli t0, t0, 0x3     # T0 <- T0 * 8
  sub  sp, sp, t0      # SP <- SP - T0 (allocate `c` on stack)

  li   t0, 996         # T0 <- 996
  sw   t0, ____④____(fp)   # M[FP + offset_d] <- T0 (d = 996)

  sw   a0, ____⑤____(sp)   # M[SP + offset_c] <- A0 (c[2020] = a)

  li   t0, 2019        # T0 <- 2019
  sh   t0, ____⑥____(fp)   # M[FP + offset_b] <- T0 (b[1231] = 2019)

foo_epilogue:
  ____⑦____            # (deallocate `c`)
  ____⑧____            # ???
  ____⑨____            # ???
  ____⑩____            # ???
  jr   ra              # PC <- RA (return)
```

回答以下问题：

(1) 试补全目标代码中缺失的偏移量，并参考函数调用起始阶段 foo_prologue 完成相应的函数调用收尾阶段 foo_epilogue（每空填一个数字或一条指令，意思正确即可，不需要考虑指令格式是否规范）。

(2) 源程序的第 6 行存在一个缓冲区溢出漏洞，即 N 取太小时会导致 c 数组访问越界，此时可能会覆盖掉栈上的一些数据。覆盖一般的数据影响不大，而如果被覆盖的数据恰好是函数返回地址，函数返回时就会跳转到错误的地址。通过精心构造该地址可使得程序执行流程发生更改，带来恶意代码执行等极其严重的后果。试问 N 取何值的时候恰好能覆盖该函数的返回地址？

参考解答：

① -4052　　⑥ 2466

② 4048　　⑦ mv sp, fp

③ 4044　　⑧ lw fp, 4044(sp)（以下三空存在等价写法，答案不唯一）

④ 0　　⑨ lw ra, 4048(sp)

⑤ 8080　　⑩ addi sp, sp, 4052

(1) 8080 = 8N + 4 + 4040 + 4, N = 504

以下是 Lecture11 文档中的题目

---

2. 下图左边是某简单语言的一段代码。语言中不包含数据类型的声明，所有变量的类型默认为整型（假设占用一个存储单元）。语句块的括号为‘begin’和‘end’组合；赋值号为 ‘:=’。每一个过程声明对应一个静态作用域。该语言支持嵌套的过程声明，但只能定义无参过程，且没有返回值。过程活动记录中的控制信息包括静态链 SL，动态链 DL，以及返回地址 RA。程序的执行遵循静态作用域规则。下图左边的 PL/0 程序执行到过程 p 被第二次激活时，运行栈的当前状态如下图右半部分所示（栈顶指向单元 26），其中变量的名字用于代表相应的内容。试补齐该运行状态下，单元18、19、21、22、及 23 中的内容。

```
(1)  var a,b;
(2)  procedure  p ;
(3)       var x;
(4)        procedure  r ;
(5)            var x, a;
(6)            begin
(7)                a := 3;
(8)                if   a > b  then call q;
 .                 …… /*仅含符号 x*/
 .            end;
 .       begin
 .            call r ;
 .            …… /*仅含符号 x*/
 .       end ;
 .   procedure  q ;
 .       var x;
 .       begin
(L)            if   a < b  then call p ;
 .             …… /*仅含符号 x*/
 .       end ;
 .   begin
 .       a := 1;
 .       b := 2;
 .       call q;
 .       ……
 .   end .
```

25	x	
24	?	RA
23		DL
22		SL
21		
20	?	RA
19		DL
18		SL
17	a	
16	x	
15	?	RA
14	9	DL
13	9	SL
12	x	
11	?	RA
10	5	DL
9	0	SL
8	x	
7	?	RA
6	0	DL
5	0	SL
4	b	
3	a	
2	?	RA
1	0	DL
0	0	SL

参考解答：

单元18中的内容：0；

单元19中的内容：13；

单元21中的内容：q中x的内容；

单元22中的内容：0；

单元23中的内容：18。

3. 若在第2题中，我们采用 Display 表来代替静态链。假设采用只在活动记录保存一个Display 表项的方法，且该表项占居图中SL的位置。（1）指出当前运行状态下Display 表的内容；（2）指出各活动记录中所保存的Display 表项的内容（即图中所有SL位置的新内容）

参考解答：

(1) 当前 Display 表的内容

D[0] = 0

D[1] = 22

D[2] = 13

(2) 各活动记录中所保存的 Display 表项的内容

单元0中的内容： _ 无效

单元5中的内容： _ 无效

单元9中的内容：5

单元13中的内容： _ 无效

单元18中的内容： 9

单元22中的内容：18