

JAVA: 作业4

刘泓尊 2018011446 计84 liu-hz18@mails.tsinghua.edu.cn

1.文本统计 (2)

为了维护单一性与输入顺序, 使用 `LinkedHashSet<String>` 即可满足需求。输出时先输出 `size` 再遍历输出内容即可。

```
private LinkedHashSet<String> mLineSet = new LinkedHashSet<>();
public void addLine(final String line) {
    mLineSet.add(line);
}
public final void printInfo() {
    System.out.println(mLineSet.size());
    for(String line: mLineSet) {
        System.out.println(line);
    }
}
```

2.小明的农场计划

使用 `TreeMap<Integer, Integer>` 来维护小明拥有的贝壳数。键为贝壳面额, 值为贝壳数量。

当遇到买方优势时, 只需要使用 `floorEntry` 方法便可以获知是否有满足条件的贝壳。同理, 买方劣势只需要使用 `ceilingEntry` 方法。

当不存在满足条件的贝壳时, 只需要抛出 `NullPointerException` 异常, 并由 `main` 函数输出 `-1` 即可。

以**买方优势**为例:

```
private void buyInAdvantage(int value) throws NullPointerException {
    Entry<Integer, Integer> e = tmap.floorEntry(value); //or `ceilingEntry(value)`
    for DisAdvantage
        if (e == null) {
            throw new NullPointerException();
        }
        update(e);
}
```

3.城市规划

本质上这是一个无向图的连通性判定问题。

为了使用OOP的风格, 图的存储使用邻接链表, 封装了 `Node` 类, 成员包括节点访问状态和邻居节点列表 (以构成邻接表)。

```

class Node {
    public int state;
    public ArrayList<Integer> neighbors = new ArrayList<Integer>();
    public Node () {
        state = 0;
    }
    public void addNeighbor(int n) {
        neighbors.add(n);
    }
}

```

封装了 `Graph` 类，提供了 `addEdge()` 方法，向邻接链表加入对应的信息。同时避免自环。

```

public void addEdge (int from, int to) {
    if (from != to) {
        from --;
        to --;
        nodes[from].addNeighbor(to);
        nodes[to].addNeighbor(from);
    }
}

```

最终连通性的判定使用 `bfs`，并维护了节点访问计数器 `visited`。

当 `bfs` 结束时，若 `visited == 节点总数`，说明图的连通的。

`bfs` 的辅助队列使用 `ArrayDeque<Integer>` 结构。

`bfs` 的过程如下：

```

//bfs
int visited = 0;
ArrayDeque<Integer> queue = new ArrayDeque<>();
nodes[source].state = DISCOVERED;
queue.add(source);
while (!queue.isEmpty()) {
    int v = queue.poll();
    for (int u: nodes[v].neighbors) {
        if (nodes[u].state == UNDISCOVERED) {
            nodes[u].state = DISCOVERED;
            queue.add(u);
        }
    }
    nodes[v].state = VISITED; //设置节点访问信息
    visited++; //计数器++
}
if (visited == this.n) {
    return true;
} else {
    return false;
}

```