

计算机图形学大作业一：网格分割

刘泓尊 2022210866 计算机系

2023 年 1 月 13 日

复现 Hierarchical Mesh Decomposition using Fuzzy Clustering and Cuts 的网格分割算法，实现了 层次化 K 路分解。

1 层次化 K 路分解：原理说明

首先读入 Mesh 文件，根据公式

$$W_{ij} = \delta \frac{Geod(f_i, f_j)}{avg(Geod)} + (1 - \delta) \frac{Ang_Dist(\alpha_{ij})}{avg(Ang_Dist)}$$

生成对偶图及面片之间的距离 (权重), 其中 $Ang_Dist(\alpha_{ij}) = \eta(1 - \cos \alpha_{ij})$; 之后在对偶图上通过 **dijkstra** 算法获得任意两点间的最短距离矩阵 $\{D_{ij}\}$ 。

对于层次化 K 路分解的每个递归节点，进行 K 路分解算法：

1. 选择初始代表面片

1.1 选择第一个代表面片：它到所有点的最短路径之和最小。

1.2 依次添加其他代表面片，每个面片到之前所有代表面片的最短路径是最大的。形式化地：

$$REP_k = \arg \max_{REP_k} \min_{i < k} Dist(REP_i, REP_k)$$

1.3 计算 $G(k) = \min_{i < k} Dist(REP_i, REP_k)$, 选择是的 $G(k) - G(k+1)$ 最大的 k 作为该步分解的数量。

2. fuzzy-kmeans 算法迭代优化 k 个代表面片，优化方程

$$F = \sum_p \sum_f P(f \in patch(p)) Dist(f, p)$$

其中

$$P(f \in patch(p_j)) = \frac{\frac{1}{Dist(f, REP(p_j))}}{\sum_l \frac{1}{Dist(f, REP(p_l))}}$$

具体地, 对于每个 patch p_i , 选择 $\sum_f P(f \in patch(p_i))Dist(f, p_i)$ 最小的 f 作为该 patch 的新代表面片。迭代直到 F 的值不再降低或者代表面片集合不再变化。

3. 将每个面片划分到具体的 patch 或者模糊部分。

3.1 如果面片 f_i 属于 S_j 的概率显著大于其他面片 (占比 50%) 以上, 就认为 f_i 属于 S_j 。

3.2 否则, 认为 f_i 属于某两个 patch 的模糊部分。这两个 patch 满足: (1) 连通性条件: 和该模糊面片的最短路上不包含已经属于第三个 patch 的点; (2) f_i 属于这两个 patch 的概率是较大的两个。

4. 对于上述步骤建立的每一个模糊区域, 基于公式

$$Cap_{ij} = \frac{1}{1 + \frac{Ang_Dist(\alpha_{ij})}{avg(Ang_Dist)}} \quad if \{i, j \neq S, T\} \quad else \quad \infty$$

建立网络流图, 通过 Ford Fulkerson 算法找到最小割, 使得每个模糊区域的面片都有最终归属。

K 路分解执行完后, 对于每个子区域对应的子图, 进行递归分解, 直到终止。

终止条件为: 代表面片之间的平均最短距离小于阈值 threshold.

2 代码结构说明

main.py 该文件作为顶层可执行文件, 负责参数解析 (argparse) 和模块调用 (HierarchicalKwayDecomposer, KWayDecomposer) 的功能。程序运行参数如下:

```

1 $ python main.py -h
2 usage: main.py [-h] --file FILE [--eta ETA] [--delta DELTA] [--eps EPS]
3 [--maxiter MAXITER] [--display] [--outdir OUTDIR]
4 [--threshold THRESHOLD] [--hi]
5
6 Hierarchical Mesh Decomposition
7
8 optional arguments:
9   -h, --help            show this help message and exit
10  --file FILE            .ply file to be processed.
11  --eta ETA              parameter `eta` for Hierarchical Mesh Decomposition.
12  --delta DELTA          parameter `delta` for Hierarchical Mesh
13                          Decomposition.
14  --eps EPS              parameter `eps` for Hierarchical Mesh Decomposition.
15  --maxiter MAXITER      max iteration for K-means in Hierarchical Mesh
16                          Decomposition.
17  --display              whether to display the intermediate results.
18  --outdir OUTDIR        output directory to save results.

```

```

17  --threshold THRESHOLD
18  stop condition: Distance between representatives < threshold.
19  --hi                use hierarchical kway decomposition.

```

`MeshDecomposition/Mesh.py` 包含 `Mesh` 模块, 负责读入网格文件 (基于 `trimesh` 库), 然后根据权重公式建立对偶图。

`MeshDecomposition/utils.py` 包含随机生成颜色的函数 `get_color`, 和导出 `.ply` 文件的工具函数。

`MeshDecomposition/Decomposition.py` 包含 `KWayDecomposer` 模块, 实现基本的 K 路分解算法。

`dijkstra` 函数用于生成对偶图任意两点间的距离矩阵;

`init_representatives` 函数将利用论文中的方法串行地选择 K 个初始代表面片;

`fuzzy_kmeans` 函数将基于初始代表面片进行迭代, 最小化 F 的值, 最终找到 K 个最终代表面片;

`determine_fuzzy_patches` 函数负责基于前面找到的代表面片和相应的概率值, 确定每个面片是属于哪个区域 (K_i), 或者属于哪两个区域之间的 `fuzzy` 区域;

`build_flowgraph` 函数将针对任意两个 `patch` 之间的 `fuzzy` 区域, 建立网络流图, 流量使用论文中给出的公式;

`mincut` 函数在上述生成的若干流图中执行 Ford Fulkerson 算法, 找到最小割, 确定每个面片的归属;

`save_decomposition` 函数对分好的区域进行随机染色, 然后导出 `.ply` 文件;

`decompose` 函数是上述流程的依次调用, 以完成整个算法流水线。

`MeshDecomposition/HierachicalDecomposition.py` 包含 `HierarchicalKwayDecomposer` 模块, 实现层次化 K 路分解算法。

`decompose_submesh` 函数是递归函数, 将针对传入的子图, 依次执行 `dijkstra`、`init_representatives`、`fuzzy_kmeans`、`determine_fuzzy_patches`、`build_flowgraph`、`mincut` 过程, 然后根据归属矩阵将子图分解为 K_n 个子图 (n 代表递归树的某个节点), 并递归调用 `decompose_submesh`; 递归返回后, 将分割结果汇总并返回。

`decompose` 函数完成算法调用、随机染色和 `.ply` 文件的导出。

3 运行结果分析

选择了 5 个样例输入: `male.ply`, `pig.ply`, `horse.ply`, `dinosaur.ply`, `chair.ply`。

对于这 5 个输入, 其参数选择、 K 路分解和层次化 K 路分解的结果为:

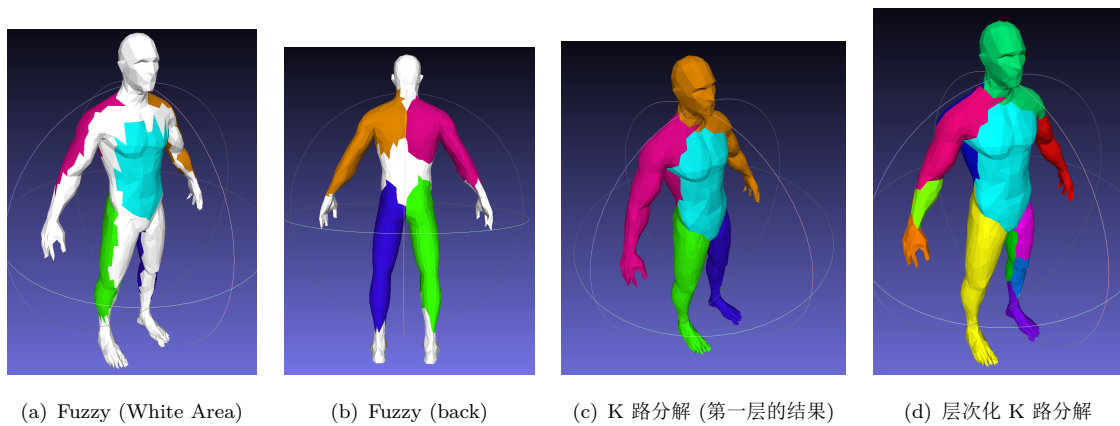


图 1: Male 的算法输出 (参数 $\delta = 0.4$, 递归终止的最小平均距离 = 8.0)

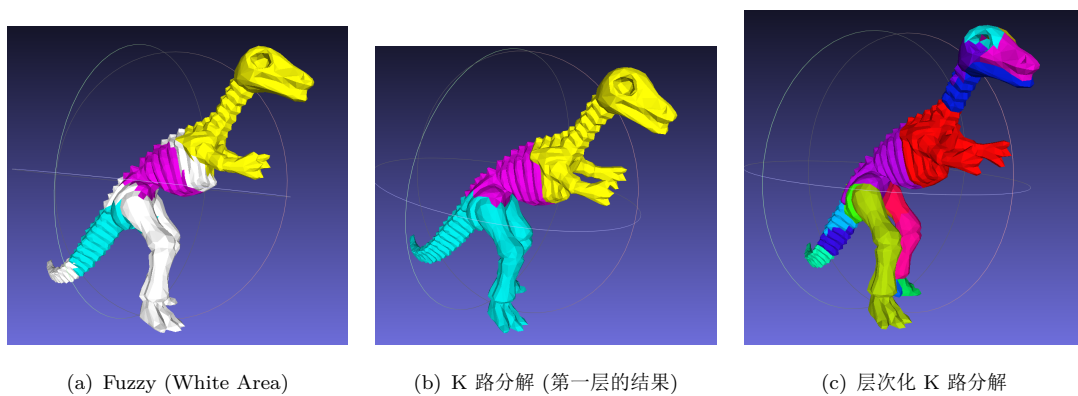


图 2: Dinosaur 的算法输出 (参数 $\delta = 0.4$, 递归终止的最小平均距离 = 6.0)

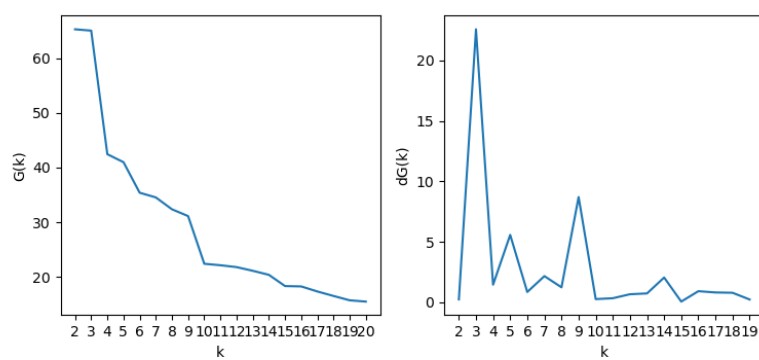


图 3: Dinosaur 的 $G(k)$ 和 $G'(k)$ (参数 $\delta = 0.4$, 层次化 K 路分解第一层)

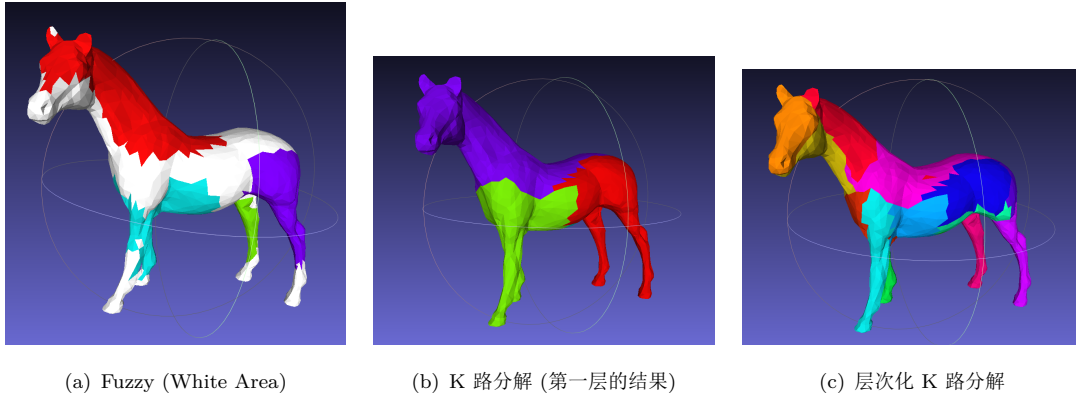


图 4: Horse 的算法输出 (参数 $\delta = 0.5$, 递归终止的最小平均距离 =9.0)

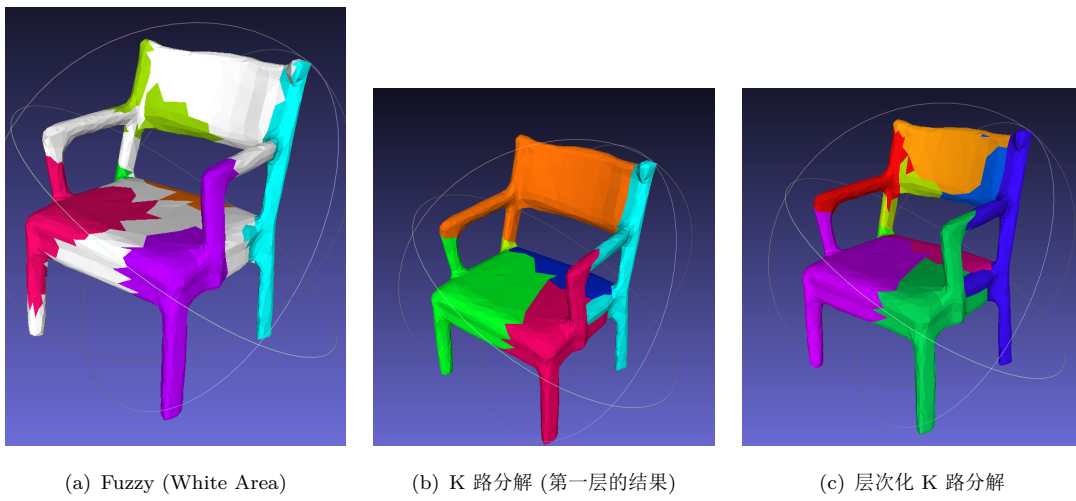


图 5: Chair 的算法输出 (参数 $\delta = 0.4$, 递归终止的最小平均距离 =7.0)

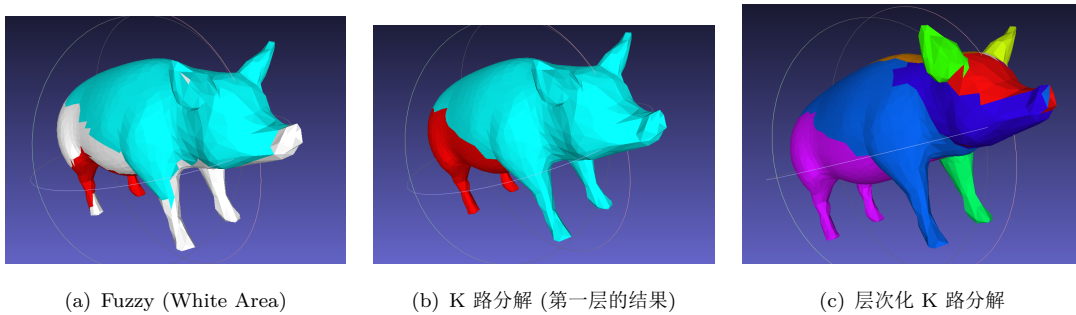


图 6: Pig 的算法输出 (参数 $\delta = 0.5$, 递归终止的最小平均距离 =11.0)

从图6可以看到，层次化 K 路分解能够将区域进一步细分：基础的 K 路分解将模型分为 2 部分，之后层次化方法将 Pig 的每一条腿都分成了单独的区域，头和后背也分成了两个区域；

从图1、图2、图4可以看到，算法能很好的适配对称模型，并且能够将人和动物的四肢明确分开。对于 Dinosaur 模型，层次化分解算法进一步将上肢和头部分开了；图1显示，对于对

称模型，算法也能对称地划分区域。

从图5可以看到，算法能很好适配 Chair 这种高度复杂且不平滑的模型，能明确地将 Chair 的腿和扶手分成多个区域。

4 复杂度分析

对于有 V 个面片的网格模型, K 路分解复杂度为:

1. dijkstra 算法: $O(V^2 \log V)$
2. 选择 K 个初始面片: $O(V^2 + KV)$, 其中 K 为划分数
3. fuzzy-keans 算法优化代表面片: $O(IV^2)$, 其中 I 为迭代次数
4. 面片从属划分: $O(V + CV)$, 其中 C 是模糊区域面片数
5. Ford Fulkerson 最小割算法: $O(C^2 \log C)$

即 K 路分解复杂度为

$$O(V^2 \log V + V^2 + KV + IV^2 + V + CV + C^2 \log C) \sim O(V^2 \log V + IV^2)$$

对于层次化 K 路分解, 如果有 N 个递归树节点, 则整体复杂度为 $O(N(V^2 \log V + IV^2))$