

面试题

关于 Epool，下面正确的是？

- A. Linux、Mac、Windows 系统均可以使用 Epool
- B. Epool 的全称是 Net Pool
- C. Epool 可以实现同时监听多个 Socket 的事件

答案：C 解析：Mac、Windows 中并没有 Epool，Mac 中使用 Kqueue，Windows 中使用 IOCP；Epool 的全称是 Event Pool（事件池），NetPoll 是 Go 的 Network Pooler 的简称。

go 的 Network Pooler 中，是谁在循环调用 Epool，检查各个 Socket 是否可读/可写？

- A. Go Runtime
- B. 操作系统
- C. 业务协程

答案：A 解析：Go Runtime 在循环调用 netpoll() 方法，检查各个 Socket 是否可读/可写，并修改相关 poolDesc 结构体，或者唤醒协程

Network Pooler 的缓存区（poolCache）使用什么数据结构实现？

- A. 哈希表
- B. 链表
- C. B+树

答案：B 解析：poolCache 为链表头，每个数据节点为 poolDesc 结构体。

如果一个TCP服务，正在服务10个客户端，那么服务端中有（）个Socket

- A. 9
- B. 10
- C. 11

答案：C 解析：每个客户端的连接为一个Socket，还有一个监听新连接的Socket（LISTEN状态）

以下哪个结构体是ESTABLISHED状态Socket的抽象？

- A. TCPListener
- B. TCPConn
- C. bufio.Reader

答案：B TCPListener是LISTEN状态Socket的抽象；TCPConn是ESTABLISHED状态Socket的抽象；bufio.Reader是一个输入buffer。