

# GO语言快速入门练习

## Go环境变量中，GOROOT一般是（）

- A. 变化的
- B. 不变的

答案：B

解析：GOROOT就是Go的安装目录，（类似于java的JDK）。GOPATH是我们的工作空间，保存go项目代码和第三方依赖包GOROOT。

## 直接编译+运行Go程序可以使用（）

- A. go build
- B. go run

答案：B

解析：go build 仅仅编译Go程序，生成二进制文件，go run直接编译+运行Go程序。

## Go的变量类型（）

- A. 在编译时确定
- B. 在运行时确定

答案：A

解析：go是一种静态类型语言，变量的类型在编译时就确定了。

## 切片的底层数据结构是

- A. map
- B. 数组

答案：B

解析：切片的底层数据结构是数组。

## 以下哪个可以在go中实现无限循环

- A. do
- B. for

答案：B

解析：Go语言不支持do while循环。

## 指针的含义是

- A. 变量的内存地址
- B. 变量的磁盘地址

答案：A

解析：指针保存了变量的内存地址

## Go语言通过（）实现面向对象

- A. 类
- B. 结构体

答案：B

解析：Go语言没有class概念，面向对象特性使用结构体实现

## Go中的接口是（）的集合

- A. 方法
- B. 结构体

答案：A

解析：Go的接口规定了结构体要实现的方法。