

深圳市百为电子科技有限公司

Shenzhen Balway Electronic Technology Co., Ltd.





BY8301-16P 语音模块使用说明

1、概述

BY8301-16P 是深圳市百为电子科技有限公司自主研发的一款小巧的新型高品质MP3模块,采用BY8301-QSOP24 MP3主控芯片,支持MP3、WAV格式双解码。模块内置SPI-FLASH 作为存储介质,配有Microc USB 接口,无需上位机软件,可以通过数据线连接电脑自由更换FLASH 的音频内容。并且内置3W功放,可以直接驱动3W的喇叭,使用更方便。

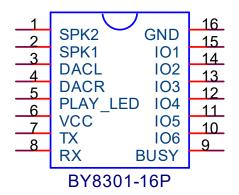
2、产品特性

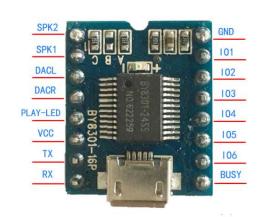
- 支持 MP3 、WAV 高品质音频格式,声音优美。
- 24 位 DAC 输出, 动态范围支持 90dB, 信噪比支持 85dB。
- Micro USB 接口更新语音文件, 无需安装上位机软件。支持 XP 和 WIN7 系统。
- 支持 21 段语音一对一触发播放, 3 IO 口硬件选择 8 种触发方式,应用更广泛。
- 支持 UART 异步串口控制:支持播放、暂停、上下曲、音量加减、选曲播放、广告插播等。
- 内置音量、曲目、EQ 掉电记忆功能。
- 支持 0-16M 字节容量的 SPI FLASH。例如 GD25Q32[4M 字节]、GD25Q64[8M 字节]
- 自带 3W 的功放,直接外接喇叭即可完成播放;客户也可外接单、双通道功放。
- 标准 2.54mm 间距 DIP16 排针封装, 小巧美观。

3、技术规格

名称	参数
MP3、WAV 文件格式	支持采样率8~48K、比特率8~320Kbps 音频文件
USB 接口	2.0标准(Micro USB接口,可连接电脑下载语音也可读取U盘内容)
UART 接口	标准串口, 3.3V TTL 电平, 波特率9600
输入电压	3. 6V-5V(5V 为最大极限值,推荐值4. 2V, 5V 时芯片供电建议串个二极管)
静态电流	15MA(整个模块)
功放功率	接2W/4Ω或1W/8Ω以上喇叭
尺寸	21mm*18mm
工作温度	−40°C~70°C
湿度	5%~95%

4、模块管脚图

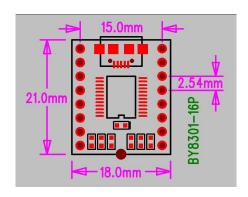






管脚号	管脚名称	功能描述	备注
1	SPK2	从拉英吉洋工海喇叭亚洲	+立2W/4 O = 24W/0 O D L n
2	SPK1	外接单声道无源喇叭两端	接2W/4Ω或1W/8Ω以上喇叭
3	DACR	DAC 右声道输出	可外接功放、耳机
4	DACL	DAC 左声道输出	可外接功放、耳机
5	PLAY_LED	播放指示灯,停止常亮,播放闪烁	输出高电平, LED 负极接地
6	VCC	电源正极	3. 6-5V
7	TX	UART 异步串口数据输出	3. 3V 的 TTL 电平
8	RX	UART 异步串口数据输入	3. 3V 的 TTL 电平
9	BUSY	播放时输出高电平,停止为低	忙信号
10	106	触发输入口6	接地触发
11	105	触发输入口5	接地触发
12	104	触发输入口4	接地触发
13	103	触发输入口3	接地触发
14	102	触发输入口2	接地触发
15	101	触发输入口1	接地触发
16	GND	电源负极	系统地,外接大功率功放时,大电 流不要流过这个地脚

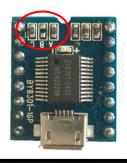
5、模块封装尺寸



6、10 口按键触发说明

本模块有六个触发 I0 口,最多支持 21 段按键一对一触发播放。可通过 3 个 I0 口经过 3.3K 电阻接地或不接来进行 8 种控制模式选择,适合多种应用场合。

设置控制模式的电阻在模块正面,标有 ABC 字符,模块默认值 010,客户回去可自行修改:





21 段按键一对一应用:

IO1- GND	I01 对 GND 触发播放歌曲一	102- 103	102 对 103 触发播放歌曲十二
102- GND	102 对 GND 触发播放歌曲二	102- 104	102 对 104 触发播放歌曲十三
103- GND	103 对 GND 触发播放歌曲三	102- 105	102 对 105 触发播放歌曲十四
104- GND	04- GND 104 对 GND 触发播放歌曲四		102 对 106 触发播放歌曲十五
105- GND	I 05 对 GND 触发播放歌曲五	103- 104	103 对 104 触发播放歌曲十六
106- GND	- GND 106 对 GND 触发播放歌曲六	103- 105	103 对 105 触发播放歌曲十七
101- 102	I01 对 I02 触发播放歌曲七	103- 106	103 对 106 触发播放歌曲十八
101- 103	101- 103		104 对 105 触发播放歌曲十九
101- 104	I01 对 I04 触发播放歌曲九	104- 106	104 对 106 触发播放歌曲二十
101- 105 101 对 105 触发播放歌曲十		105- 106	105 对 106 触发播放歌曲二十一
101- 106	101 对 106 触发播放歌曲十一		

3 I0 口选择控制模式应用(3.3K 接地为0, 悬空为1), 默认值010:

播放,在中途抬起播放完一遍停止 1 按键接地,0N/OFF 功能。按一下播放,在播放过程中,再次触发则是停止,在性状态下再触发则是从头开始播放,播放完当前曲一遍停止 2 打	, וט טו	U 口选择投制模式应用(3.3K 接地为 0, 悬空为 1), <u>默认值 010</u> :					
播放,在中途拾起播放完一遍停止 0 0 1 按键接地,0N/OFF 功能。按一下播放,在播放过程中,再次触发则是停止,在他上状态下再触发则是从头开始播放,播放完当前曲一遍停止 0 1 0 按键接地,按一下就响,在响的过程中,再按会打断然后重头开始播放,播放完遍停止 0 1 1 按键接地,按一下就响,在响的过程中再按不能打断,直到响完为止,响完再对有效 1 0 0 电平保持触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(此模式下不进行串口控制) 1 0 1 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此模式不可进行串口控制) 1 1 0 标准 MP3 模式(性模式下不可进行串口控制) 1 1 0 标准 MP3 模式(性模式下不可进行串口控制) 101 播放/暂停(此为全盘循环播放) 102 下一曲(短按)(全盘循环)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)(全盘循环)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 电平保持循环触发播放,按键一直接着循环播放,按键抬起停止播放(分全盘循环播放) 1 1 1 特殊功能应用 1 1 1 持殊功能应用 1 1 1 持殊功能应用 1 1 1 特殊功能应用 1 1 1 特殊功能应用 1 1 1 持殊功能应用 1 1 1 持续被接触发播放力接触发播放力接触发光被引力能够对于被引力的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的能够的	IOA	I OB	100	按键一对	t一触发功能(按键按下既有效,不需松开)		
0	0	0	0	按键接地	按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前曲时,循环		
□ 上状态下再触发则是从头开始播放,播放完当前曲一遍停止 □ 1 □ 按键接地,按一下就响,在响的过程中,再按会打断然后重头开始播放,播放:一遍停止 □ 1 □ 按键接地,按一下就响,在响的过程中再按不能打断,直到响完为止,响完再式有效 □ 1 □ 按键接地,按一下就响,在响的过程中再按不能打断,直到响完为止,响完再式有效 □ 0 电平保持触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(此模式下不进行串口控制) □ 0 □ 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此模式不可进行串口控制) □ 1 □ 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) □ 101 播放/暂停(此为全盘循环》/音量+(长按) □ 102 下一曲(短按)(全盘循环)/音量-(长按) □ 104 音量+ □ 105 音量- □ 106 按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前的时,循环播放,在中途拾起播放完一遍停止 □ 107 下一曲(短按)/音量+(长按) □ 108 上一曲(短按)/音量-(长按) □ 109 下一曲(短按)/音量-(长按) □ 109 上一曲(短按)/音量-(长按) □ 109 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头				播放,在	,		
 1 0 按键接地,按一下就响,在响的过程中,再按会打断然后重头开始播放,播放:一遍停止 1 1 按键接地,按一下就响,在响的过程中再按不能打断,直到响完为止,响完再:才有效 1 0 0 电平保持触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(此模式下不进行串口控制) 1 0 1 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此模式下可进行串口控制) 1 1 0 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) 1 1 1 個 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) 1 1 1 個 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) 1 1 1 目 1 情放/暂停(此为全盘循环)/音量+(长按) 1 1 1 日本 1 持殊功能应用 1 2 持殊功能应用 1 2 持殊功能应用 1 2 持殊功能应用 1 2 持续接待起停止播放(数据放为的数据数据放为的数据数据数据数据放为的数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据数据	0	0	1	按键接地			
一遍停止				止状态下	下再触发则是从头开始播放,播放完当前曲一遍停止		
1	0	1	0	按键接地	安键接地,按一下就响,在响的过程中,再按会打断然后重头开始播放,播放完		
1 0 0 电平保持触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(此模式下不)进行串口控制)				一遍停止			
1 0 0 电平保持触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(此模式下不进行串口控制)	0	1	1	按键接地			
进行串口控制) 1 0 1 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此模式下不可进行串口控制) 1 1 0 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) 101 播放/暂停(此为全盘循环播放) 102 下一曲(短按)(全盘循环)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)(全盘循环)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放()为全盘循环播放) 1 1 1 特殊功能应用 101 按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前时,循环播放,在中途抬起播放完一遍停止 102 下一曲(短按)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头				才有效			
1 0 1 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此模式下不可进行串口控制) 1 1 0 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制) 101 播放/暂停(此为全盘循环播放) 102 下一曲(短按)(全盘循环)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)(全盘循环)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放()为全盘循环播放) 1 1 1 特殊功能应用 101 按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前时,循环播放,在中途抬起播放完一遍停止 102 下一曲(短按)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头:	1	0	0	电平保持	f触发播放,按键一直按着播放,按键抬起立刻停止播放(<mark>此模式下不可</mark>		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				进行串口	1控制)		
1 1 0 标准 MP3 模式(此模式下不可进行串口控制)	1	0	1	电平保持	f循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(<mark>此模式下</mark>		
101 播放/暫停(此为全盘循环播放)				不可进行	「串口控制)		
102 下一曲(短按)(全盘循环)/音量+(长按) 103	1	1	0	标准 MP3	模式(此模式下不可进行串口控制)		
103				101	播放/暂停(此为全盘循环播放)		
104 音量+ 105 音量- 106 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放() 为全盘循环播放)				102	下一曲(短按)(全盘循环)/音量+(长按)		
105 音量- 106 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放() 为全盘循环播放)				103	上一曲(短按)(全盘循环)/音量-(长按)		
106 电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放() 为全盘循环播放)				104	音量+		
为全盘循环播放				105	音量-		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				106	电平保持循环触发播放,按键一直按着循环播放,按键抬起停止播放(此		
101 按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前时,循环播放,在中途抬起播放完一遍停止 102 下一曲(短按)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头					为全盘循环播放)		
时,循环播放,在中途抬起播放完一遍停止 102 下一曲(短按)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头	1	1	1	特殊功能	能应用		
102 下一曲(短按)/音量+(长按) 103 上一曲(短按)/音量-(长按) 104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头				101	按键接地,触发播放一遍停止,中途有触发无效;长按时间超过当前曲		
103					时,循环播放,在中途抬起播放完一遍停止		
104 音量+ 105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头:				102	下一曲(短按)/音量+(长按)		
105 音量- 106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头:				103	上一曲(短按)/音量-(长按)		
106 按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头				104	音量+		
				105	音量-		
11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				106	按键接地,触发播放当前曲,在播放过程中,再按会打断,然后重头开		
					始播放当前曲,播放完一遍停止		



7、串口控制协议

BY8301内置标准UART异步串口接口,属于3. 3V TTL电平接口。可通过MAX3232芯片转换成RS232电平。通讯数据格式是:起始位:1位;数据位:8位;奇偶位:无;停止位:1位。使用电脑串口调试助手,需要正确设置串口的参数,设置如图:



协议命令格式:

起始码	长度	操作码	参数1	参数2	校验码	结束码
0X7E	见下文	见下文	见下文	见下文	见下文	0XEF

注意:数据全部为十六进制数(比如第十段音频文件,曲目低位不是 10 而是 0A,)。

"长度"是指长度+操作码+参数 1+参数 2 (有的命令多个参数)+校验码,

"**校验码**"是指长度(异或)操作码(异或)参数 1(异或)参数 2(有的命令多个参数)的值, 既除去起始码和结束码其他值按顺序的异或结果的值。校验码客户可通过计算器计算得到。

例如,选择播放曲目指令为 7E 05 41 00 01 45 EF

长度 05 是这样得到: 就是 "05", "41", "00", "01", "45" 5 位数长度;

校验码 45 是这样得到:

首先打开计算器选择程序员模式;

然后选择 16 进制、双字;

最后点击进行计算 (除去起始码和结束码) → 05 Xor 41 Xor 00 Xor 01 = 45



注意: 指令发送成功返回 OK, 歌曲播放完停止返回 STOP。

7.1 指令列表

通信控制指令(公司另有一款 BY8001-16P TF 卡插卡语音模块)



深圳百为电子科技有限公司

CMD 详解	对应功能	参数(ASCK 码)	
0x01	播放	无	
0x02	暂停	无	
0x03	下一曲	无	
0x04	上一曲	无	
0x05	音量加	无	
0x06	音量减	无	
0x07	待机/正常工作	无,进入待机状态,电流在 10MA	
0x09	复位	无	
0×0A	快进	无,FLASH 无此功能	
0x0B	快退	无,FLASH 无此功能	
0x0E	停止	无	
CMD 详解	对应功能	参数(8 位 HEX)	
0x31	设置音量	0-30 级可调(掉电记忆)	
0x32	设置 EQ	0-5(NO\POP\ROCK\JAZZ\CLASSIC\BASS)(掉电记忆)	
0x33	设置循环模式	0-4(全盘/文件夹/单曲/随机/无循环)	
0x34	文件夹切换	0(上一文件夹),1(下一文件夹),FLASH 无此功能	
0x35	设备切换	0(U),2(FLASH), <mark>FLASH 无此功能</mark>	
CMD 详解	对应功能	参数(16 位 HEX)	
0x41	选择播放曲目	1-255 首(掉电记忆)	
0x42	指定文件夹曲目播放	高八位为文件夹号(00-99),低八位为歌曲名字	
		(001-255),FLASH 无此功能	
0x43	插播功能	1-65536, FLASH 无此功能	
0x44	插播指定文件夹里面的歌曲	高八位为文件夹号(00-99), 低八位为歌曲名字	
		(001-255),FLASH 无此功能	
	组合播放	连续发送不同曲目会播完停止,最大支持 10 段	

诵信查询命令

田田田田中マ		
CMD 详解	对应功能	返回参数(ASCK 码)(16 位)
0x 10	查询播放状态	0(停止)1(播放) 2(暂停) 3(快进)4(快退)
0x 11	查询音量大小	0-30(掉电记忆)
0x 12	查询当前 EQ	0-5 (NO\POP\ROCK\JAZZ\CLASSIC\BASS(掉电记忆)
0x 13	查询当前播放模式	0-4(全盘/文件夹/单曲/随机/无循环)
0x 14	查询版本号	1.0
0x 16	查询 U 盘的总文件总数	1-65535
0x 17	查询 FLASH 的总文件数	1–255
0x 18	查询当前播放设备	0:USB 2:SPI
0x 1A	查询 U 盘的当前曲目	1-65536
0x 1B	查询 FLASH 的当前曲目	1–255
0x 1C	查询当前播放歌曲的时间	反回时间(秒)
0x 1D	查询当前播放歌曲总时间	反回时间(秒)
0x 1E	查询当前播放歌曲歌名	反回歌曲名(SPI 内部歌曲无法反回)
0x 1F	查询当前播放文件夹内总数量	0-65536 (SPI 内部歌曲无法反回)
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

注意事项: 连续发送两条命令之间间隔在 20MS 以上, 组合播放功能两条命令在 6MS 以内。



7.2 控制指令详细说明

7.2.1 播放

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	01	02	EF

发送该指令为播放音乐,在暂停或者停止状态下可启动播放。

7.2.2 暂停

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	02	01	EF

发送该指令暂停播放音乐。

7. 2. 3 下一曲

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	03	00	EF

该指令能够触发播放下一曲音乐,在播放最后一曲音乐时,发送该指令可触发播放第一曲音乐。

7.2.4 上一曲

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	04	07	EF

该指令能够触发播放下一曲音乐,在播放第一曲音乐时,发送该指令可触发播放最后一曲音乐。

7.2.5 音量加

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	05	06	EF

芯片有30级音量可调,发送一次指令,音量增加一级。

7.2.6 音量减

起始码 长度		操作码	校验码	结束码	
7E	03	06	05	EF	

芯片有30级音量可调,发送一次指令,音量减少一级。

7.2.7 待机/正常工作

起始码	长度	操作码	校验码	结束码	
7E	03	07	04	EF	

在工作状态发送该指令芯片进入待机状态,在待机状态下需再次发送指令唤醒 芯片才能正常工作。

7.2.8 复位

起始码	起始码 长度		校验码	结束码	
7E	03	09	OA	EF	

一般情况下不需要使用该命令,发送该指令则复位芯片,所有参数回复出厂设置(音量最大,回到第一首)

7.2.9 快进

7	起始码	长度	操作码	校验码	结束码	
	7E	03	OA	09	EF	

发送一次指令音乐快进一段时间。注意: FALSH 没有此功能。

7.2.9 快退

起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	OB	08	EF

发送一次指令音乐快退一段时间。注意: FALSH 没有此功能。

7.2.10 停止



起始码	长度	操作码	校验码	结束码
7E	03	0E	OD	EF

音乐在播放或者暂停状态下发送该指令可停止音乐。

7.2.11 设置音量

起始码	长度	操作码	音量等级	校验码	结束码
7E	04	31	19	20	EF

音量为 0-30 级可调,该指令可以实时修改调节音量,音量可以掉电记忆,<mark>范例中发送的音量级为 25 (25 转换成十六进制为 19)。</mark>

7.2.12 设置 EQ

起始码	长度	操作码参数		校验码	结束码
7E	04	32	00	36	EF

发送该指令可以改变 EQ。

7.2.13 设置循环模式

起始码 长度		操作码	参数	校验码	结束码
7E	04	33	02	35	EF

发送该指令可设置循环模式,范例中为设置单曲循环模式。

7. 2. 14 文件夹切换

起始码 长度		操作码	参数	校验码	结束码
7E	04	34	01	31	EF

发送该指令可以切换文件夹播放,发送 1 为下一文件夹, 0 为上一文件夹。注意: FALSH 没有此功能。

7.2.15 设备切换

起始码	长度	操作码	操作码参数		结束码
7E	04	35	01	30	EF

当系统存在多个设备时,可发送该指令选择要读取的设备,范例为选择 TF 卡播放。注意: FALSH 没有此功能。

7.2.16 选择播放曲目

•							
	起始码	长度	操作码	曲目高位	曲目低位	校验码	结束码
	7E	05	41	00	01	45	EF

发送该指令可指定对应储存器中的曲目播放,范例为播放第1首歌曲。注意:曲目为1-65536

7.2.17 指定文件夹曲目播放

起始码	长度	操作码	文件夹号	歌曲名	校验码	结束码
7E	05	42	00	02	45	EF

该指令可指定对应文件夹内的对应曲目播,高8位为文件夹号,低8位为歌曲曲目。

范例为指定文件夹00中的第2首播放。

注意:如要使用到该功能,文件夹必须命名为 00-99,歌曲必须命名为 001 XXX. MP3-255 XXX. MP3, 否则会出错无法播放。FLASH 没有此功能。

7. 2. 18 插播功能

起始码	长度	操作码	曲目高位	曲目低位	校验码	结束码
7E	05	43	00	03	45	EF

当接收到本条指令时,就暂停正在播放的曲目,然后执行本条指令所指定的播放曲目,

当播放完后,接着播放原来暂停的曲目。注意: FALSH没有此功能。

7.2.19 插播指定文件夹里的歌曲

起始码	长度	操作码	文件夹号	歌曲名	校验码	结束码
7E	05	44	01	06	46	EF



当接收到本条指令时,就暂停正在播放的曲目,然后执行本条指令所指定的文件里的对应曲目播放, 当播放完后,接着播放原来暂停的曲目。高8位为文件夹号,低8位为歌曲曲目。

注意:如要使用到该功能,文件夹必须命名为 00-99,歌曲必须命名为 001 XXX. MP3-255 XXX. MP3, 否则会出错无法播放。FALSH 没有此功能。

7. 2. 20 组合播放

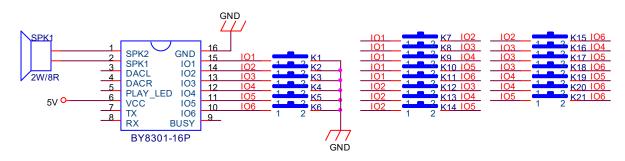
连续发送: 7E 05 41 00 01 45 EF 7E 05 41 00 02 46 EF 7E 05 41 00 03 47 EF 7E 05 41 00 04 40 EF 播放第1, 2, 3, 4 曲, 播完停止, 最多连续播放10 曲。两个命令时间间隔小于6MS。

7.3 查询指令说明

例如:发送查询播放状态命令 **7E 03 10 13 EF**,返回 0K0001 表示处于正在播放状态。返回 0K0000 表示处于未播放状态。发送查询指令之后都会返回相应数值,不做详细说明。

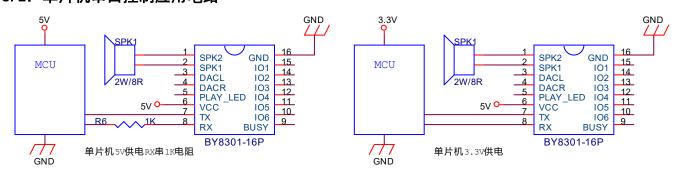
8、应用电路图(注意主控芯片所有 I0 口为 3.3V 电压, 在于其他单片机连接时注意电压匹配!)

8. 1. 21 路按键控制应用电路 K1-K21 对应第 1-21 段语音



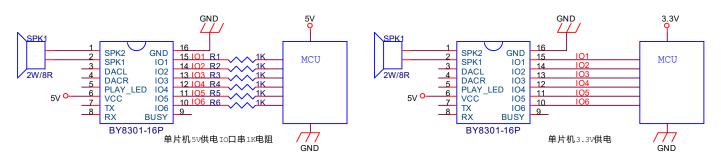
21 路按键相当于开关量控制。

8.2. 单片机串口控制应用电路



以上为标准 UART 异步串口的连接应用,此应用相当灵活,包含播放、暂停、上下曲、音量加减、选曲播放、广告插播等等。可用单片机、电脑进行串口控制,也可通过 TTL 转 RS485 转接板进行 485 控制。

8.3. 单片机 IO 口直连控制应用电路

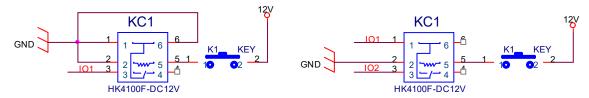


通过单片机通过低脉冲信号(相当于按键按下抬起)可触发 101-106, 实现一对一播放 6 段语音,

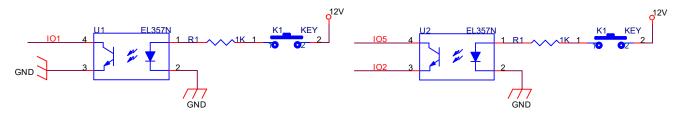
8.4. 用到高电平触发播放的,可以用继电器控制,也可以用光耦控制,提供连接原理图:



继电器



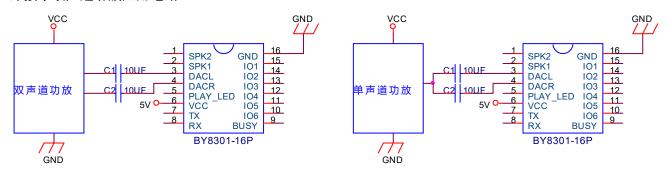
左图为 I0 口拉低播放,图中为播放第一段;右图为 I0 组合播放,继电器通电 I01、I02 短路播放第 6 段。 光耦



左图为 I0 口拉低播放,图中为播放第一段;右图为 I0 组合播放,连接的规则是 I0 口低位数连接光耦 3 脚,高位数连接 4 脚,图中为播放第 14 段。以上给出的是 12V 电平触发,也可转换为单片机高低电平触发。

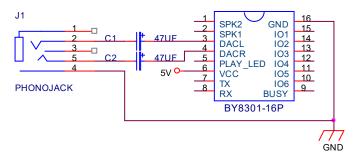
8.5. 外部输出音频应用电路

外接单双声道功放应用电路:



如模块功率达不到要求, 客户可自己外接功放。

外接耳机应用电路:



9、拷贝 MP3 文件到 FLASH 存储(USB 接电脑过程中,模块处于读取数据状态,此时不支持控制播放)

BY8301 模块可以使用 MICRO USB 安卓系统手机数据线直接在电脑更新语音,无需另外软件,无需供电,手机原装数据线插模块接电脑。我的电脑会出现如下界面:



注意: 盘符显示的 0 字节和 92KB 都不是模块内存容量, 4M 才是实际内存容量。

打开后会进入如下界面:



9.1. 右键或双击(有些电脑双击默认不是打开)打开 "CD 驱动器:语音更新工具",



注意:该模块支持 Windows XP/Windows 7 系统,其他系统绿色下载标签处,鼠标右键选择属性,兼容性选择兼容 WIN7或 XP 系统,设置一次即可!

9.2. 然后打开 "BY8301 语音更新工具"选中"加载语音",通过"浏览···"进行加载语音文件,如下图:



9.3. 点击"**浏览···**"之后选中需要加载的语音,然后点击"**打开**"就添加在软件中了。下载前可以提前在电脑上命名好,下载进去芯片内就会与这个顺序相对应,比如 001XXX. MP3 002XXX. MP3 003XXX. MP3 命名。



9.4. 最后,回到"**更新语音**"界面,点击"**更新**"按钮,会出现如下界面。最后一个窗口显示"**校验成功**",就代表更新完毕,直接关闭此窗口,拔掉 USB 线即可。





10、FLASH 容量与存储时间长度(秒)对照表

码率 容量	32Kbps	64Kbps	128Kbps	192Kbps	256Kbps	320Kbps
32Mbit/S	906	477	246	161	120	95

由上表可以看出码率越低可以存储的时间越长,当然码率越低音质效果也会打折扣。

语音播报在 32Kbps 以上, 音乐在 64Kbps 以上还是能达到比较好的效果。

11、应用领域

▶ 工业控制领域:工业、控制设备;

▶ 广告宣传行业:广告语播报;

▶ 门禁,考勤:门已开等语音提示;

▶ 安防行业:人体感应提示,安全语音提示,温馨提示;

▶ 游乐设备:摇摆机,撞撞车,游戏机、密室;

▶ 医疗电子:美容仪、医疗器械设备语音提示;

▶ 教育通讯:教育设备,通讯电子;

▶ 智能交通设备:红绿灯、收费站、停车场、洗车机、充电桩;

12、说明书版本

版本	日期	描述			
V1. 0	2014-3-20	初始版本			
V1. 1	2014-6-28	完善串口控制说明			
V1. 2	2014-10-9	添加部分应用电路			
V1. 3	2020-11-26	主控芯片由SSOP24封装修改为QSOP24封装			



深圳市百为电子科技有限公司是一家集语音方案、语音半成品、语音成品开发,生产,服务于一体的技术型企业,主要一直专注于语音技术研究,语音芯片方案,MP3 模块,语音提示板,语音成品等软、硬件设计开发及定制。并承接电子产品的开发和批量生产,成熟后采用 OEM 方式批量生产和供货,业务范围涉及汽车电子、安防、家居防盗、通信、家电、医疗器械、工业自动化控制、教育设备、玩具及礼品消费类产品等领域。

深圳百为电子科技专业从事语音产品的开发、设计、生产与销售。主要针对 BY 系列语音产品的研究及电路板开发,提供语音芯片方案,MP3 语音模块,贺卡模块, TF 卡 MP3 模块,USB MP3 模块,12V 放音板,大功率多路控制放音板,进门语音提示器,广告播报器,声光报警器,同时为有特别需求的客户制订语音产品开发方案,并且落实执行该方案,完成产品的研发、测试,直至产品的实际应用指导等一系列服务。经过多年的发展,公司形成了一个完善的技术开发流程体系,能快速研发出客户所需求的产品,秉持高度热情与精良技术,始终以服务客户为宗旨,致力于市场为战略。针对市场的需求,在公司的全体员工的精心努力下,将产品做到全面,彻底,以满足客户的需求,使提高效率、高性价比。我们坚持以人为本的服务态度,达成与客户的双向沟通,提供高品质的产品和优良的人本服务。

深圳市百为电子科技有限公司目前的销售服务策略为全面提升客户服务品质,协助开发最具竞争力的终端产品,我们秉持积极创新、勇于开拓,满足顾客、团队合作,市场已经从中国大陆逐步扩展至全球各个地区。公司的竞争力优势包括了以下四点:

- (一) 专业创新研发能力, 高素质的科研开发人员和工程技术队伍;
- (二) 强大的市场长期合作关系,性价比具有绝对优势;
- (三) 全方位的技术支持及完善的市场行销体系;
- (四) 稳定的产品交货期及质量保证。

公司名称:深圳市百为电子科技有限公司

手机: 13418483317 (WeChat) QQ: 2560896557

联系人: 陈生

网址: www.balway.com E-mail: balway@163.com

深圳公司地址:深圳市龙华区观湖街道樟坑径社区安澜大道 218 号 706

武汉分公司地址: 湖北省武汉市东湖新技术开发区关山大道 332 号保利国际 B 栋 14 层 21 号