* 技术基础
  + 操作系统
    - 磁盘文件相关基础，文件描述符，文件打开选项等
    - 进程,线程基本概念，进程创建销毁通讯等，线程创建同步等
    - 基本的同步原语，信号量，条件变量，锁等
    - Socket 基础接口
  + 数据结构/算法/设计模式
    - 线性表(数组，链表)，Hash表，树
    - 排序，遍历，查找等
    - 观察者，生产者消费，单例等
  + 网络基础(TCP,HTTP等)
    - TCP/UDP 概念与区别，典型运用场景
    - HTTP 报文介绍，常用状态码
    - CDN 等网络代理的工作原理
  + Node.js 基础
    - 详述 Node.js 并发原理(libuv工作机制)
    - 核心 API 的实现架构(如何 binding 到 V8)
  + 前端相关(AMD,路由,单向数据流,双向绑定原理)
    - 前端模块化原理，如何实现一个模块加载器
    - 如何实现一个前端路由？
    - 如何自己实现一个双向绑定组件？
  + App相关(jsbridge, Weex/React Native 原理)
    - Hybrid App下，如何实现 jsbridge
    - 类似 Weex/React Native 方案的原理，以及如何实现上层 DSL？
  + 编程语言(JS/Java/C++)
    - OOP (其他实在不知道问啥)
* 项目开发
  + 研发流程: 完整的研发流程是怎样的？需求，编码到发布和运维。
  + 运维管理: 运维体系是如何做的？有实践过 DevOps 吗？
  + 项目管理: 项目开发运用何种管理方式？有实践过 Agile / Scrum 吗？
* 拓展思考
  + 当前所做项目，流量扩大10倍，该如何应对？
  + 如何提升手头项目的研发效率？
  + 如果，你合作的同事数量扩大10倍，该如何提升协作效率？
* 开源社区
  + 你参与开源社区吗？
  + 你有发起过开源项目吗？
  + 参与了什么项目？
  + 运作流程是怎样的？