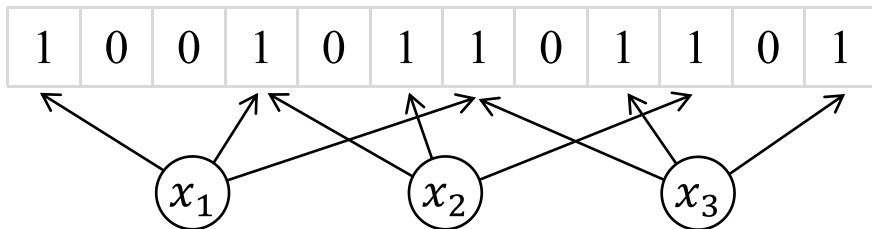


初始状态:



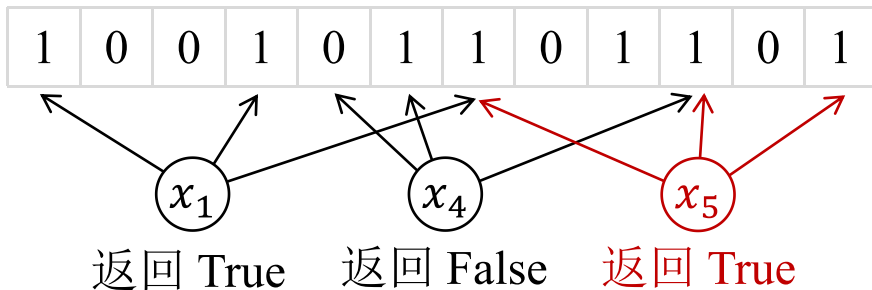
所有位置上的比特置为 0

构造过程:



使用哈希函数
计算位置, 将
比特置为 1

判断过程:



如果哈希对应
位置上均为 1,
则返回 True