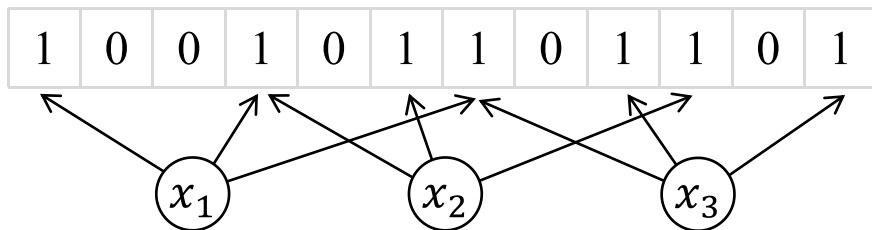


初始状态：所有位置上的比特置为 0

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

构造过程：使用哈希函数计算位置，将比特置为 1



判断过程：如果哈希对应位置上均为 1，则返回 True

