

## 环境搭建第一阶段：bootloader 启动阶段

知识点：

### 1、bootloader 的作用和分类

简要作用：启动内核、引导内核

具体阐述：初始化一些硬件的必要配置，根据启动方式，引导内核（把内核搬运到外扩内存的固定位置:0x40000000，从内存中的某个位置启动内存（系统运行）。

### 2、串口助手的安装（在有串口驱动的基础上）

--借助串口助手，模拟开发板中 linux 的键盘输入

### 3、Uboot 的编译、执行、下载过程（子步骤）

#### 4、Uboot 的常用的命令

- ..... 1、内核从内存中的那个地址开始运行
- ..... 2、根文件挂载的同网络配置
- ..... 3、SD 数据传递到 EMMC

### 5、ubootUboot 的编译、执行、下载过程

### 6、uboot 配置文件的分析

不同开发平台怎么配置

### 7、移植适用自己开发平台的 uboot 步骤