# 课时 13

# 用图来表达更为复杂的数据关系

- 1. 图的应用举例
- 2. 图的定义、图的方向和权重
- 3. 图和树的区别
- 4. 图的实现和内存表达



# 图的应用举例



#### 社交网络是典型的网络结构

可以用点来表达社交关系中的人,用点与点之间的连接来表达人与人的关系 比如我们想要去表示谁认识谁、谁和谁沟通、谁能够影响谁等人与人之间的关系 一个具体的例子是在小红书上,比如,A 关注了 B 的小红书,可以用 A 指向 B 的线来连接表示 这些人与人的社交信息,可以用来去解释社交网络的信息流动



# 图的应用举例



#### 交通网络也可以用图来表达

比如所有的城市可以用图的节点来表示,城市间的交通渠道可以用边来表示像最近大家关注的疫情封城措施,也可以用数据结构来理解,就是把交通网络图的一些边进行了阻隔



# 图的应用举例



#### 互联网网站连接

我们经常看到网站上会有指向其他网址的超链接

如果我们把互联网所有的网页定义成图的节点,那么网页与网页之间的边就是这些链接了

如果大家熟悉 Google 经典的网页排名算法 PageRank,就会知道,搜索引擎正是用指向一个网页的引

用数量去判断一个网页的质量





从数学规范上来讲一个图可以被定义成一个集合 G, G = (V,A)

#### 其中:

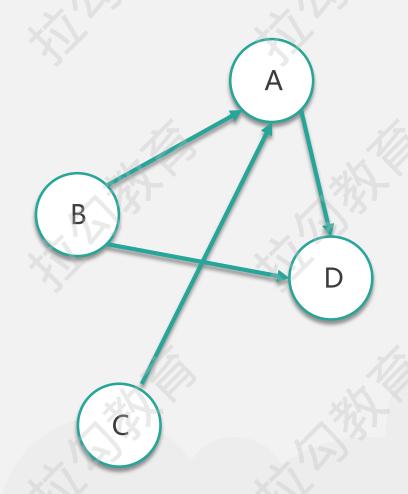
- V 是图的节点集合
- A⊆V×V是节点与节点之间的连接的边,边可以是有向或者是无向的





#### 有向图

以理解成生活中比如微博上的关注 你可能关注了一个大 V, 但是大 V 并不一定关注了你 这就是一个单向的关系,可以用有向图来建模

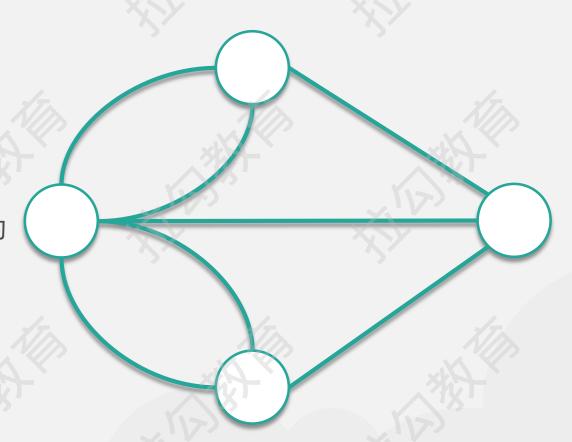




#### 无向图

比如在前面提到的交通网络

上海如果能通向北京的话, 那北京也是能到达上海的





#### 图的边也可以有权重

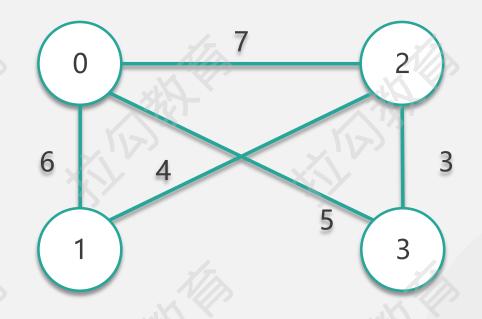
比如在交通网络中

假设北京去上海的交通费用是 1000 元, 而上海去武汉的 交通费用是 2000 元

比如在商品交易网络中

如果把世界上所有的商品做成一个图,商品与商品之间的交易价格定义成边

那么如果要用人民币购买口罩,则可能是 10 元人民币但如果用人民币兑换成美元,则需要 7 元人民币



# 图和树的区别



#### 树也是有节点和边,那么图和树究竟有啥区别呢 ?

#### 树表达的是层级化的结构, 图是用来表达网络化的结构





#### 图有两种常见的实现方式

一种是邻接矩阵法,另一种是邻接链表法

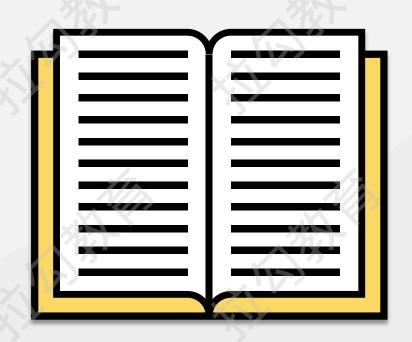




#### 1.邻接矩阵法

使用邻接矩阵法的基本思想是开一个超大的数组,用数组中间元素的 true / false 来表达边

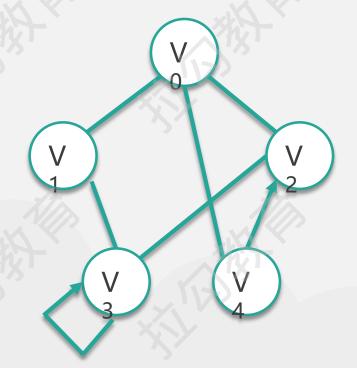
具体什么意思呢?比如你有 V 个节点的图,那么就需要一个 V×V 大小的数组





可以用 G[i][j] 这样的寻址方式来找到第 i 行第 j 列的元素

在这个例子中规定,如果有从 Vi 指向 Vj 的边,那么 G[i][j] = true,反之如果没有边,则 G[i][j] = false

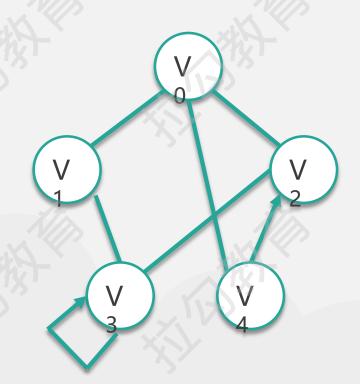


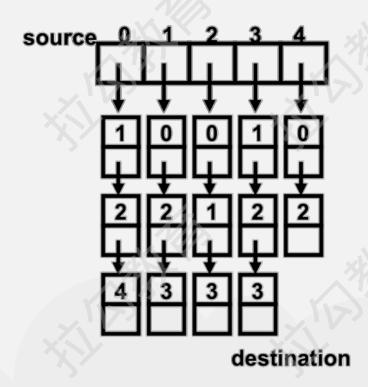
# 



#### 2.邻接链表法

核心思想是把每一个节点所指向的点给存储起来







#### 这两种实现方式有什么区别呢?

邻接矩阵法可以更快地添加和删除边,也可以更快地判断边是否存在 但是邻接矩阵法需要一个 O(V^2) 的内存空间,相对来说更适合边比较多的

图 邻接链表法可以更快地操作一个节点相邻的节点,在一个稀疏的图中也就是边比较少的图中,

邻接链表法的效率其实是比较高的

如果邻接链表法的边比较多,则链表就会比较长,进而影响我们的操作效率

邻接链表法的空间复杂度需要 O(|V| + |E|) 的内存空间

