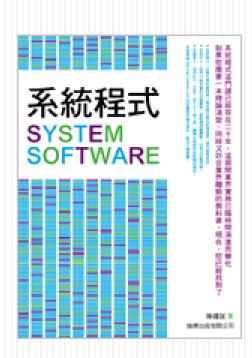
# 第1章、系統軟體

作者: 陳鍾誠

旗標出版社



## 第1章、系統軟體

- 1.1 何謂系統程式?
- 1.2 系統程式與系統軟體
- 1.3 本書的章節架構
- 1.4 實務案例 (一): Dev C++開發環境
- 1.5 實務案例 (二): GNU 開發工具

### 1.1 何謂系統程式?

• System Software (系統軟體)

System Programming (系統程式設計)

# System Software (系統軟體)

- 何謂系統軟體?
  - 設計給程式設計師使用的軟體, 就被稱為系統軟體
  - 設計給一般大眾使用的軟體,則稱為應用軟體。

# 系統軟體 v.s 應用軟體

- 系統軟體
  - 組譯器
  - 載入器
  - 連結器
  - 巨集處理器
  - 編譯器
  - 直譯器
  - 虛擬機

- 應用軟體
  - 試算表
    - Excel
  - 排版軟體
    - Word
  - 瀏覽器
    - Internet Explorer
    - Firefox
    - Chrome

## 系統程式設計 (System Programming)

- 定義:
  - 系統相關的程式設計技術,其中的系統指的是作業系統或電腦系統。
- 作業系統層次的程式設計
  - Linux 系統程式
  - Windows 系統程式

# 作業系統相關的程式設計主題

- 行程管理
- 執行緒
- 行程通訊
- 並行控制
- 記憶體管理
- 檔案輸出入
- 驅動程式

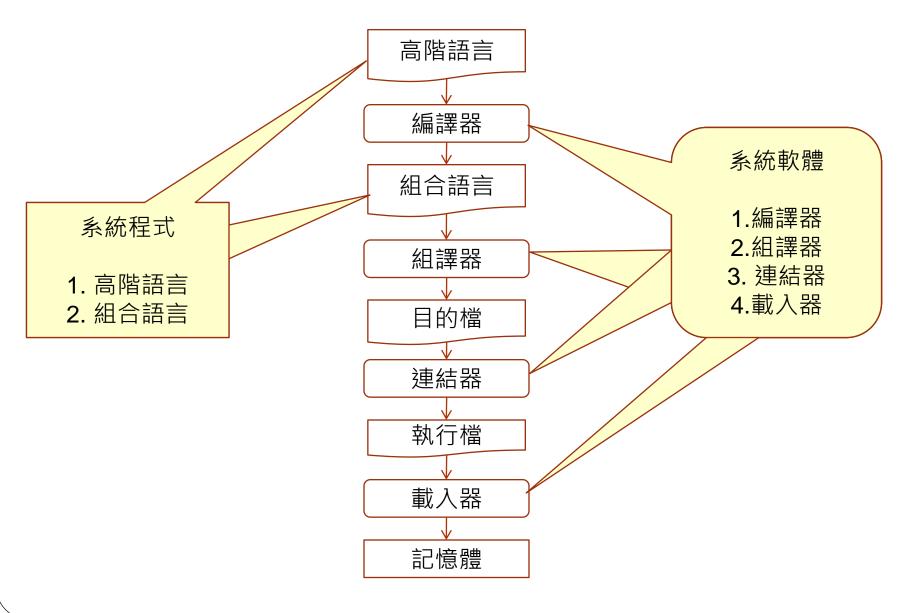
# 電腦系統相關的程式設計主題

- 組合語言
- C 語言
- 嵌入式系統

## 1.2 系統程式與系統軟體

- 高階語言 → 編譯器 → 組合語言
- 組合語言 → 組譯器 → 目的碼
- 目的碼 → 連結器 → 可執行檔
- 可執行檔 → 載入器 → 記憶體,開始執行

#### 圖 1.1、程式的編譯、組譯、連結、載入之流程



### 從機器語言到組合語言

範例 1 : 2 進位串列形式的指令

00010011000100100011000000000000

範例 2 : 2 進位分組形式的指令

0001 0011 0001 0010 0011 0000 0000 0000

範例 3 :16 進位分組形式的指令

13 12 30 00

範例 4 :組合語言

ADD R1, R2, R3

範例 5 :組合語言與機器指令的對應關係

ADD R1, R2, R3

13 1 2 3 000

目的碼 (機器語言)



組譯器



組合語言

# 各種組合語言的指令

指令 1 :加法指令

ADD R1, R2, R3

指令 2 :減法指令

SUB R1, R2, R3

指令 3 :目標後置的指令寫法

ADD R2, R3, R1

指令 4 : 以記憶體位址當參數

LD R1, [300]

指令 5 :直接存取記憶體

ADD R1, R2, [300]

指令 6 :使用變數

ADD R1, R2, COUNT

指令 7 :減少參數個數

ADD R1, COUNT

指令 8 :縮短指令長度

ADD COUNT

最近 (2000) (精簡指令CPU)



中期 (1990) (複雜指令CPU)



早期 (1980) (8,16 位元 CPU)

#### 從組合語言到高階語言



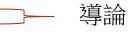
範例 1.1 C 語言與組合語言的對應關係

#### C語言

- 1972 年貝爾實驗室所發展出來的 C 語言
  - Ken Thompson 與 Dennis Ritchie (合稱 K & R)
  - K &R 用 C 語言設計出 UNIX 作業系統
    - C 語言特別適合用來撰寫作業系統等低階程式,因此是當今系統程式的主要語言。
    - C 語言可以進行記憶體映射輸出入,這讓 C 語言特別適合用來撰寫嵌入式的系統程式

# 1.3 本書的章節架構

- 第1章系統軟體
- 第2章電腦的硬體結構
- 第3章組合語言
- 第4章組譯器
- 第5章 連結與載入
- 第6章 巨集處理器
- 第7章 高階語言
- 第8章編譯器
- 第9章 虛擬機器
- 第 10 章 作業系統
- 第 11 章 嵌入式系統
- 第 12 章 系統軟體實作



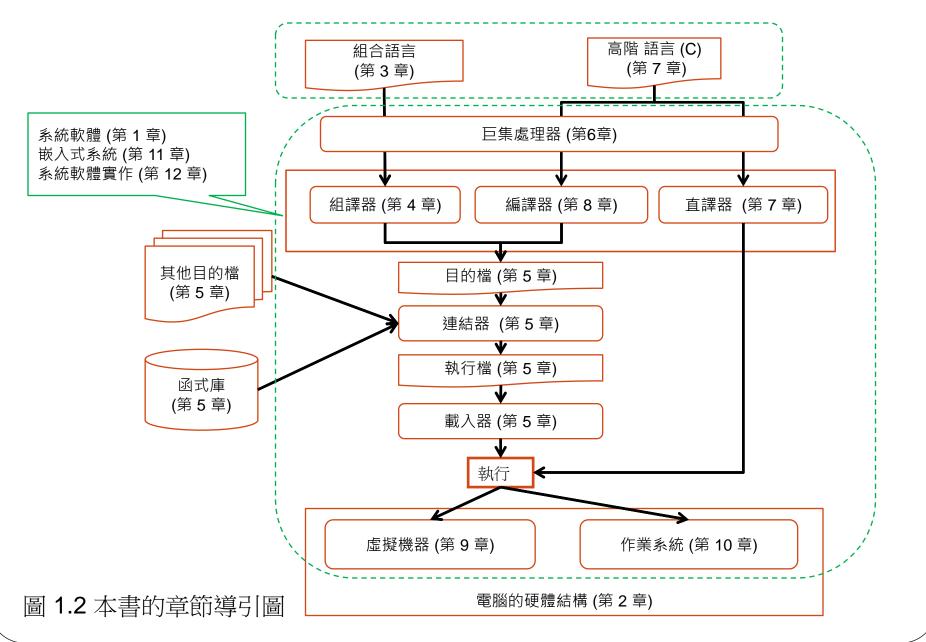
組合語言

高階語言

執行平台

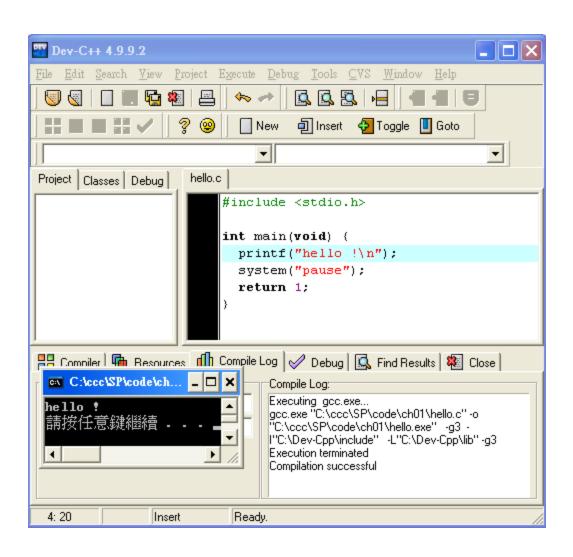
實作『組譯器、編譯器、虛擬機器』

# 本書的章節導引圖



- 1.4 實務案例 (一): Dev C++開發環境
- Dev C++:
  - Bloodshed Software 公司所設計的免費的開發工具
  - 下載點: <a href="http://www.bloodshed.net/devcpp.html">http://www.bloodshed.net/devcpp.html</a>
  - Dev C++ 使用 gcc 作為預設的編譯器。

#### 圖 1.3 單一程式檔的Dev C++ 編譯執行畫面



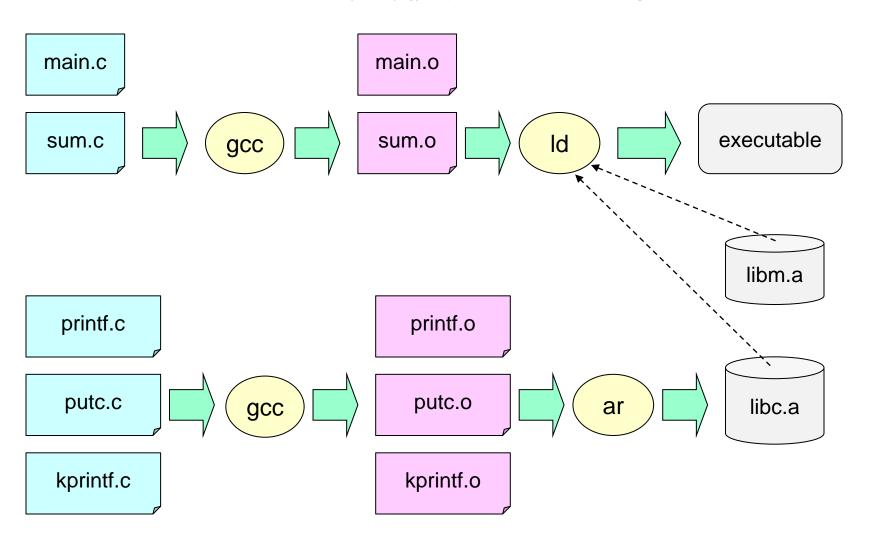
#### 1.5 實務案例 (二): GNU 開發工具

- GNU 開發工具
  - 由 GNU 組織所設計
  - 包含
    - gcc 編譯器
    - as 組譯器
    - Id 連結器
    - make 專案建置工具
  - Linux 作業系統也是用 GNU 工具所開發完成的

### 如何使用 GNU 工具

- 在 Linux 當中
  - 預設就包含了 GNU 工具
- 在 MS. Windows 中
  - 安裝 Dev C++ 後就會有 GNU 工具,請參考附錄 D 的安裝方法。
  - 安裝 Cygwin 也可以使用 GNU 工具,請參考附錄 E 的安裝方法。

# 圖 1.4 GNU工具使用的基本流程



### C語言程式範例

▶範例 1.2 程式 main.c 與 sum.c

```
C 語言主程式 (main.c)

#include <stdio.h>
int sum(int n) {
    int sum1 = sum(10);
        printf("sum=%d\n", sum1);
        system("pause");
        return 1;
}

C 語言函數 (sum.c)

int sum(int n) {
        int s=0;
        int i;
        for (i=1; i)
        s =
        return 2;
}
```

```
C 語言函數 (sum.c)

int sum(int n) {
    int s=0;
    int i;
    for (i=1; i<=n;i++) {
        s = s + i;
    }
    return s;
}
```

# 使用gcc編譯C語言程式

```
圖 1.5 利用 gcc 同時編譯 main.c 與 sum.c 並輸出執行檔
      C:\ch01>gcc sum.c main.c -o sum
       C:\ch01>gcc sum.c main.c -o sum
       C:\ch01>dir *.exe
       磁碟區 C 中的磁碟沒有標籤。
       磁碟區序號: 70AE-6E8A
       C:\ch01 的目錄
      2010/03/12 上午 09:01 16, 019 sum.exe
                   1 個檔案 16,019 位元組
                   0 個目錄 11, 429, 384, 192 位元組可用
       C:\ch01>sum
       sum=55
       請按任意鍵繼續 . . .
```

# 使用 gcc 產生組合語言

• 使用 -S 參數可要求 gcc 產生組合語言

```
gcc -S sum.c -o sum.s
gcc -S main.c -o main.s
```

# 將gcc當成組譯器使用

```
图 1.6 將 gcc 當成組譯器使用
C:\ch01>gcc -S sum.c -o sum.s

C:\ch01>gcc -S main.c -o main.s

C:\ch01>gcc main.s sum.s -o sum2

C:\ch01>sum2

sum=55

請按任意鍵繼續 . . .
```

# 同時組譯並連結

```
圖 1.7 利用 gcc 編譯 C 語言 main.c 同時組譯組合語言 sum.s
```

C:\ch01>gcc main.c sum.s -o sum3

C:\ch01>sum3

sum=55

請按任意鍵繼續 . . .

### 習題

- 1. 請說明何謂系統軟體?
- 2. 請列出你所知道的系統軟體。
- 3. 請說明系統軟體與系統程式兩者有何區別。
- 4. 請說明組合語言在系統軟體學習上的角色。
- 5. 請說明 C 語言在系統程式上的用途。
- 6. 請列出您所經常使用的程式語言,並說明其相關的系統軟體之用法。
- 7. 請從網路下載Dev C++ 軟體,並參照附錄 D 的説明,安裝並使用 Dev C++ 撰寫 C 語言程式,並學習該軟體的用法。
- 8. 請找出 Dev C++ 當中的GNU工具,並在設定好 PATH 環境變數後, 試用 gcc 指令編譯任意一個 C 語言程式 (設定方法請參考本書附錄 D)。