# 拓扑排序题目选讲

### NKOJ1506 比武定工资

首先构图,若存在条件"a的钱比b多"则从b引一条有向指向a;然后拓扑排序,若无法完成排序则表示问题无解(存在圈);

若可以得到完整的拓扑序列,则按序列顺序进行递推:

设f[i]表示第i个人能拿的最少工资数;

首先所有f[i]=100 (题目中给定的最小值);

然后考察拓扑序列中的每个点i,若在它之前的点j存在有向边(j,i),则表示f[i]必须比f[j]大,因此我们令f[j]

= Max { f[i],f[j]+1 }即可;

递推完成之后所有f[i]的值也就确定了,而答案就等于f[1]+...+f[n]。

注意:可能出现m条意见并没有把所有保镖讨论完的情况,也就是某些保镖没有出现在m个人的意见中,那么这些人的工资直接就是100元

## 车站分级(NKOJ2502)

一条单向的铁路线上,依次有编号为1,2,...,n的n个火车站。每个火车站都有一个级别,最低为1级。现有若干趟车次在这条线路上行驶,每一趟都满足如下要求:如果这趟车次停靠了火车站X,则始发站、终点站之间所有级别大于等于火车站X的都必须停靠。(注意:起始站和终点站自然也算作事先已知需要停靠的站点)

例如,下表是5趟车次的运行情况。其中,前4趟车次均满足要求,而第5趟车次由于停靠了3号火车站(2级)却未停靠途经的6号火车站(亦为2级)而不满足要求。

| 车站编号       | 1 |               | 2             |   | 3        |          | 4        |               | 5 |          | 6 |               | 7    |                 | 8        |               | 9 |
|------------|---|---------------|---------------|---|----------|----------|----------|---------------|---|----------|---|---------------|------|-----------------|----------|---------------|---|
| 车站级别<br>车次 | 3 |               | 1             |   | 2        |          | 1        | 8 .           | 3 |          | 2 |               | 1    |                 | 1        |               | 3 |
| 1          | 始 | <b>→</b>      | $\rightarrow$ |   | 停        |          | <b>→</b> | <b>→</b>      | 停 | -        | 终 |               | (I ) |                 |          |               |   |
| 2          |   |               |               |   | 始        | -        | -        | -             | 停 | -        | 终 |               |      |                 |          |               |   |
| 3          | 始 | $\rightarrow$ | $\rightarrow$ | - | <b>→</b> | <b>→</b> | +        | $\rightarrow$ | 停 | <b>→</b> | - | $\rightarrow$ | -    | 98 <u>222</u> 3 | <b>→</b> | $\rightarrow$ | 终 |
| 4          |   |               |               |   |          |          | 始        | <b>→</b>      | 停 | -        | 停 | -             | 停    | $\rightarrow$   | 停        | <b>→</b>      | 终 |
| 5          |   |               |               |   | 始        | -        | -        | -             | 停 | -        | - | -             | -    | -               | -        | -             | 终 |

现有M趟车次的运行情况(全部满足要求),试推算这N个火车站至少分为几个不同的级别

#### 输入格式:

第一行包含2个正整数n, m, 用一个空格隔开。

第i+1行 (1≤i≤m) 中,首先是一个正整数S\_i (2≤S\_i≤n) ,表示第i趟车次有S\_i个停靠站;接下来有S\_i个正整数,表示所有停靠站的编号,从小到大排列。每两个数之间用一个空格隔开。输入保证所有的车次都满足要求。

### 输出格式:

输出只有一行,包含一个正整数,即1个火车站最少划分的级别数。

### 样例输入1:

9 2

41356

3 3 5 6

#### 样例输出1:

2

#### 样例输入2:

93

41356

3 3 5 6

3 1 5 9

#### 样例输出2:

3

# 分析

如何分级?

如果两个点(A和B)被同一辆车经过,并且车停在了A,没有停在B,那么A的等级一定比B高。

根据这个,把等级高的向等级低的连一条边,表示它们不能在同一个等级.这个做法还是很好实现的,而且代码也很短.只需在读入时记录停留的点和没停留的点,把停留的点向所有没停留的点连一条边就好了。

只要算出不同等级的数量,就得到了答案。

不同等级的数量怎么算?

回想拓扑排序入栈的过程:

初始,我们将入度为0的点入栈,显然它们是同一个等级......

当第一个等级的节点都依次弹出删除,产生的新的一批入 度为0的节点是第二个等级......

重复以上的过程, 我们就能记录出最少需要的等级数。

```
7 int n, m, s;
8 int g[maxn][maxn], vis[maxn], lst[maxn], ind[maxn];
9 int ans;
10 stack<int> s1;
11 void toposort(){
12 for(int i = 1; i <= n; i++) { //入度为0的节点入栈
13
          if(ind[i] == 0) s1.push(i);
14
    while(!s1.empty()){
         ans++; //记录操作数
17
         stack<int> s2;
         while(!s1.empty()){
19
              int u = s1.top();
20
              s1.pop();
              for(int v = 1; v <= n; v++) if(g[u][v]){
                   ind[v]--;
23
                   if(ind[v] == 0) s2.push(v); //用s2来临时保存新产生的入度为0的点
24
25
26
         s1 = s2;//更新s1,进行下一轮操作
27 }
28]
29 int main() {
30 cin >> n >> m;
    for(int i = 1; i <= m; i++){
32
         cin >> s;
33
         memset(vis,0,sizeof(vis));
          for(int j = 1; j <= s; j++) {
              cin >> lst[j];
36
              vis[lst[j]] = 1;
37
38
         for(int j = lst[1]; j <= lst[s]; j++) {//等级低的向等级高的连边
39
               if(!vis[j]) {
40
                   for(int k = 1; k <= s; k++) {
                        if(!g[lst[k]][j]) {
                             g[lst[k]][j] = 1;
43
                             ind[j]++;
46
47
    toposort();
50 cout << ans << endl;
```