执计人类文生民

马顺

数列操作 NKOJ1321

- 给出n个整数:a₁, a₂,...., a_n
- 反复进行下列两种操作:
- 1.修改某个数的值,将第i个数增加d
- 2.求出指定区间[L,R]的数字和(如a₃+a₄+..+a₁₀+a₁₁)
- n<=100000,总操作数<=100000

可用线段树

也可用树状数组



树状数组用来干什么?

- 树状数组(binary indexed tree, 发明者Peter M. Fenwick 1994), 是一种设计新颖的数组结构, 它能够高效地获取数组中连续k个数的和。
- 概括说,树状数组通常用于解决以下问题: 数组A中的元素可能不断地被修改,怎样才能快速地 获取连续几个数的和?



什么是树状数组?

给定一个数组A[], 我们设一个数组C[]满足

C[1] = A[1]

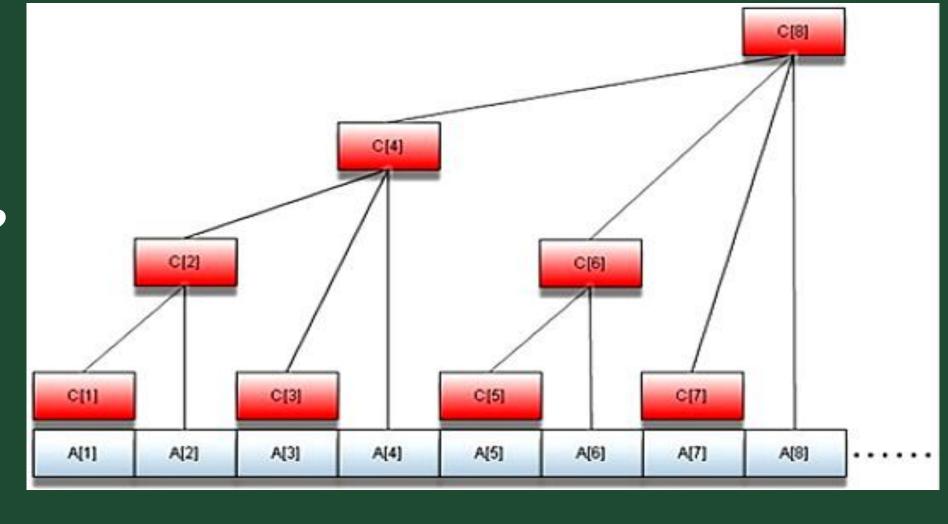
C[2] = A[1] + A[2]

C[3] = A[3]

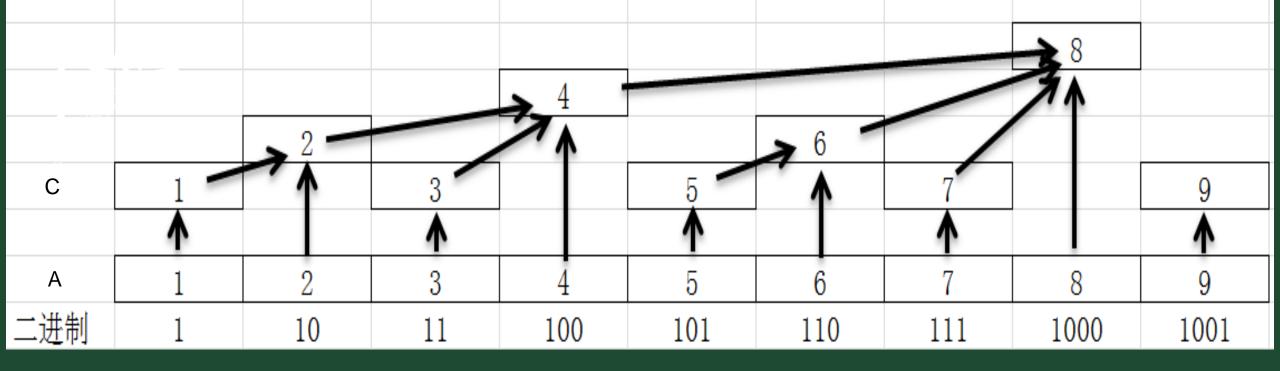
C[4] = A[1] + A[2] + A[3] + A[4]

C[5] = A[5]

C[6] = A[5] + A[6]



C数组就是树状数组,C[i] = ?



给定序列(数组) A, 我们设一个数组C满足 $C[i] = A[i-2^k+1] + ... + A[i]$ 其中, k为i**对应的二进制数末尾0的个数**, i从1开始算!则我们称C为<mark>树状数组</mark>。

下面的问题是,给定i,如何求2k?

答案很简单: 2^k = i&(-i)

*i&(-i)

• 比如对于" 010101000" 最末有3个0, k的值应该是3, 算出的2^k应该为8

110101000

101010111

101011000

• 010101000

• 000001000

• $(00001000)_2 = (8)_{10}$

这是-i的原码

这是-i的反码

这是-i的补码

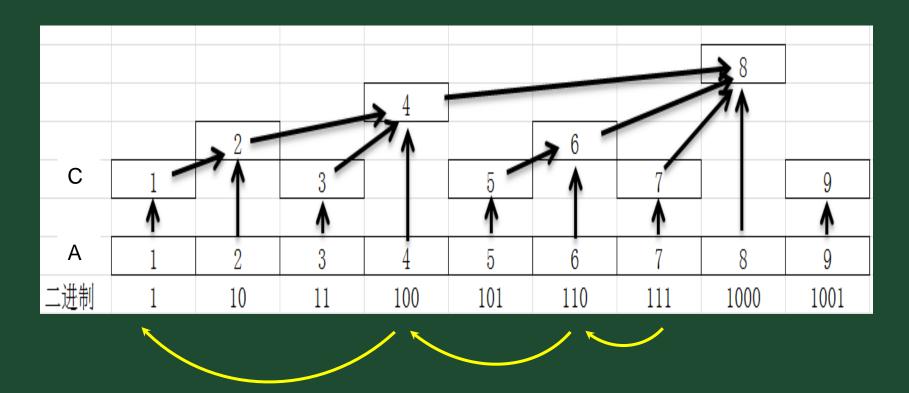
这是的补码

这是(i & (-i))

MAN CONTRACTOR OF THE PARTY OF

```
int lowbit(int x)
{
    return x & ( -x );
}
```





当我们求A[1]+...+A[x]的之和时,

C[x]如果包含的不一定是1..x的全部和,(比如C[6]=A[5]+A[6])就需要再找一个C[k](显然k<x)累加起来,这个k我们称之为x的前驱,举个例子:

A[1]+A[2]+..+A[6]=C[6]+C[4]

A[1]+A[2]+..+A[7]=C[7]+C[6]+C[4]

前驱的编号即为比自己小的,最近的,最末连续0比自己多的数

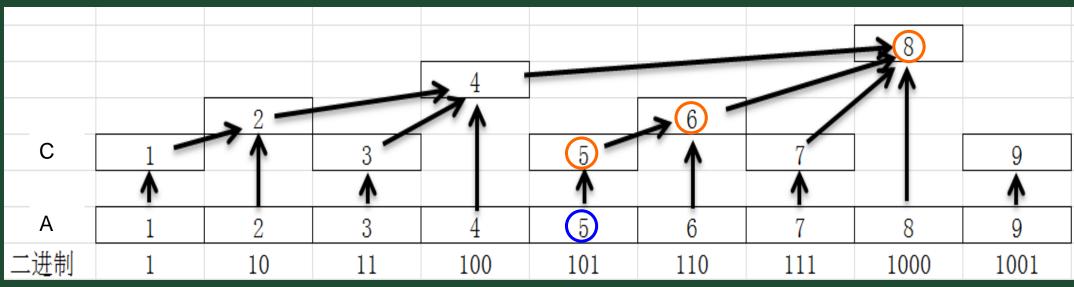
所以x的前驱k=x-lowbit(x) //相当于x剪掉了自己最右边的1

求和GetSum()

```
int getSum(int x) //求A[1]+A[2]+...+A[x]
{
    int Sum= 0;
    for ( int k = x; k > 0; k -= lowbit(k) ) Sum += C[k];
    return Sum;
}
```

```
直接用一个循环求得Sum,时间复杂度为O(logN) 求区间[x,y]之和怎么办? A[x]+A[x+1]+...+A[y] getSum(y) - getSum(x-1)
```





修改了某个A[i],就需改动所有包含A[i]的C[j]; 从上图看就是要**更改从改叶子节点到根节点路径上的所有C[j]**

怎么求一个节点的父节点?

经过观察和探究,前人们得出了这个规律: 父亲:**比自己大的,最近的,末位连续0比自己多的数** x节点父亲的编号 = x+lowbit(x) //相当于让x最右边的1变为0,增加1个0

修改modify()

/*其中n为数组的长度,时间复杂度同样是O(logN)的*/



数列操作 nkoj 1321

- 给出n个整数:a₁ , a₂ , . . . , a_n
- 反复进行下列两种操作:
- 1.修改某个数的值,将第i个数增加d
- 2.求出指定区间[L,R]的数字和(如a₃+a₄+..+a₁₀+a₁₁)
- n<=100000,总操作数<=100000



数列操作 nkoj 1321

处理:给出n个整数:a₁,a₂,....,a_n

一开始树状数组C[]全是0,一边输入初始数组,一边将数据加入树状数组

```
long long A, i, C[100005];
for (i=1; i<=n; i++)
      cin>>A;
      modify(i,A);
                                   void modify(int x, int d) //将所有包含A[x]的C[]增加d
}//时间O(logn)
                                       for( int i = x; i \le n; i = lowbit(i))C[i] += d;
```



数列操作 nkoj 1321

处理操作: 1.修改某个数的值,将第i个数增加d modify(i,d)

处理操作: 2.求出指定区间[L,R]的数字和 getSum(R) - getSum(L-1)

```
int getSum(int x)  //求A[1]+A[2]+...+A[x]
{
    int Sum= 0;
    for ( int k = x; k > 0; k -= lowbit(k) ) Sum += C[k];
    return Sum;
}
```

例1: 求逆序对数

树状数组例题1: 求逆序对数

一个长度为n(1<=n<=10000)的数列**由数字1到n构成**,求该数列中逆序对的个数。

输入格式:

第一行,一个整数n

第二行,n个空格间隔的整数,表示数列

输出格式:

一行,一个整数,表示逆序对的个数。

样例输入:

5

32514

样例输出: 5

样例说明: 逆序对分别是(3 2),(3 1),(2 1),(5 1),(5 4)

树状数组例题1: 求逆序对数

●因为题目给出的数据范围是1<=n<=10000,所以我们相当于有了一个A数组,下标范围是1到10000。其中A[i]记录的数字i是否出现过,是A[i]=1,否则A[i]=0。

那么,对于树状数组而言, **C[i]** = **A[i**—lowbit(i) + 1] + ... + **A[i]**,相当于记录了在 **[i-lowbit(i) + 1, i]**这段区间中的数字出现的个数。

2. 一边读入数列一边讨论。当读入了数字x:

首先,我们<mark>查询[x+1,n]</mark>这段区间中的数字出现的个数,因为它们是在x之前出现的,又比x大, 所以都能与x构成逆序对。ANS+=getSum(n)-getSum(x);

然后,我们再把x插入到树状数组中,更新所有包含了x的C[]。

注:因为树状数组的元素比如C[i]表示的是一段区间的数字和,若C[i]对应的区间中包含了x,我们就把C[i]++。

也就是modify(x,1)

树状数组例题1:参考代码

```
int i,x,ans=0;
scanf("%d",&n);
for(i=1;i<=n;i++)
       scanf("%d",&x);
       ans+=(getSum(n)-getSum(x));
       insert(x,1);
cout<<ans<<endl;
```

```
int lowbit(int x)
        return x&(-x);
int getSum(int x)
        int Sum=0;
        for( int i=x;i>0;i-=lowbit(i) )Sum+=c[i];
        return Sum;
void insert(int x,int d)
         for(int i=x;i<=n;i+=lowbit(i)) c[i]+=d;
                                             18
```

树状数组例题1: 求逆序对数

如果题目改为:由n(n<=1,0000)个正整数构成的数列,数列中数字的数值范围是在1,000,000,000以内,求该数列中逆序对的个数。

这个问题还能用树状数组来处理吗?

我们无法开一个大小为C[100000000]的树状数组,直接用树状数组是不行的。

这样的问题应该先离散化,再用树状数组处理,就是所谓

离散化+树状数组

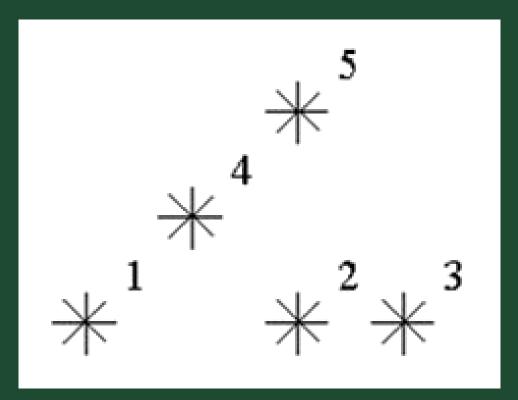
例2:数星星

树状数组例题2:数星星 nkoj1908 源自ural1028

》 宇航员经常检测星图,在星图上,星星由点表示而且每颗星星都有<mark>笛卡尔坐标。</mark> 星星的等级表示左下方(包含正左和正下方)星星的数量。宇航员想知道星星等级 的分布。

例如,如右面图形所示,第5号星等级是3(它由三个标记为1,2和4的星组成)。在此地图上,0等级的星星只有一个(1号),1等级的有两个(2和4号),2等级的有一个(3号),3等级的有一个(5号)。

请你设计一个程序,给出N(N<=200,000)颗星星及坐标(0<=X,Y<=32000),在给定地图上计算出每个等级星星的数量。



树状数组例题2:数星星树状数组解法

1.我们可以把星星先按y坐标由小到大排序,若两颗星星y相同,则按x坐标由小到大排序。

2.因为题目给出的数据范围是0<=x,y<=32000,所以我们相当于有了一个A数组,下标范围是0到32000,其中A[i]记录的是x坐标为i的星星的颗数。

那么,对于树状数组而言, $C[i] = A[i-2^k+1] + ... + A[i]$,相当于记录了x坐标在 $[i-2^k+1, i]$ 这段区间中的星星的颗数。

3.按排序后的顺序,从左往右依次讨论每颗星星:

当讨论到坐标为(p,q)的星星时,只需查询区间[0,p]中星星的颗数就行了。因为前面讨论过的所有星星的y坐标都不会大于q。

查询完成后,再把该星星插入到树状数组中,即更新C数组中,所有包含了A[p]的元素的值。

树状数组例题2:数星星树状数组核心代码

```
√őid main()
       scanf("%d",&n);
       int i,x,y;
       for(i=1;i<=n;i++)
              scanf("%d%d",&x,&y);
              ans[getSum(x)]++; //getSum(x)查询当前坐标在1到x间的星星颗数,ans记录结果
              Modify(x,1);
       for(i=0;i<=32000;i++)printf("%d\n",ans[i]);
```

注意:

- 1.题目给出的数据是排好顺的;
- 2.树状数组只能表示从1开始的区间,而此题中x,y可能取到0,上面代码需适当修改。

树状数组例题2:数星星效率对比

| User | Memory | Time | Language | Code Length | |
|----------------|--------|---------------|--------------|----------------|--------------|
| ShadowIterator | 1944K | 124MS | G++ | 0. 75K | 村状数组 |
| | A A M | a large trees | enal College | | |
| 416162623 | 3216K | 667MS | G++ | 1. 33K | 《 线段树 |
| | | | | | |



- 在很多的情况下,线段树都可以用树状数组实现.凡是能用树状数组的一定能用线段树.
- 当题目不满足减法原则的时候,就只能用线段树,不能用树状数组. 例如数列操作如果让我们求出一段数字中最大或者最小的数字, 就不能用树状数组了.
- 树状数组的每个操作都是0(log(n))的复杂度.

习题: NKOJ3697, 3702, 3703, 4406

思维: NKOJ 3709

难题: NKOJ 2033