



差分数组



数列游戏 NKOJ3754

给定一个长度为N的序列：

首先进行X次操作，每次操作在Li和Ri这个区间加上一个数Ci。

然后进行Y次询问，每次询问Li到Ri的区间和。

初始序列都为0。

$1 \leq N \leq 1000000, 1 \leq X \leq N, X \leq Y \leq N$

$1 \leq Li \leq N, Li \leq Ri \leq N, |Ci| \leq 1000000000000000$

线段树裸题！

有没有其它简便的解法？

差分数组！

差分数组(差分数列)

对于一个数组 $A[]$ ，其差分数组 $D[i] = A[i] - A[i-1]$ ($i > 0$)且 $D[0] = A[0]$

令 $\text{SumD}[i] = D[0] + D[1] + D[2] + \dots + D[i]$ ($\text{SumD}[]$ 是差分数组 $D[]$ 的前缀和)

则 $\text{SumD}[i] = A[0] + A[1] - A[0] + A[2] - A[1] + A[3] - A[2] + \dots + A[i] - A[i-1] = A[i]$

即 $A[i]$ 的差分数组是 $D[i]$ ，而 $D[i]$ 的前缀和是 $A[i]$

对于“数列游戏”这题：

如果每次修改都修改从L到R的值的话，一定会TLE。

注意特殊处：这道题是先进进行整体区间修改，最后才统一查询。

所以，我们只要维护一个差分数组就行了。

维护差分数组，对于将区间 $[L, R]$ 加C，我们只需要将 $D[L] + C$ 和 $D[R+1] - C$

当修改完毕后，我们先求一遍差分前缀和就得到了修改后的数组 $A[]$ ，

然后再对 $A[]$ 求一遍前缀和，这样每次查询的时候只要计算一次就可以得到结果了

//参考代码

```
cin>>N>>X>>Y;
for(i=1;i<=X;i++)
{
    cin>>L>>R>>C;
    D[L]=D[L]+C;
    D[R+1]=(D[R+1]-C);
}
for(i=1;i<=N;i++)A[i]=(D[i]+A[i-1]);           //D[i]=A[i]-A[i-1];
for(i=1;i<=N;i++)SumA[i]=SumA[i-1]+A[i];
for(i=1;i<=N;i++)
{
    cin>>L>>R;
    cout<<SumA[R]-SumA[L-1]<<endl;
}
```

数列操作 NK0J3786

给定一个长度为 n 的数列 $\{ A_1, A_2 \dots A_n \}$ ，每次可以选择一个区间 $[L, R]$ ，使这个区间内的数都 $+1$ 或者都 -1 。

问至少需要多少次操作才能使数列中的所有数都一样,并求出在保证最少次数的前提下,最终得到的数列有多少种。

$n=100,000$, $0 \leq A_i < 2147483648$

数列操作 解题分析

由于操作都是区间操作，那么区间里的数相对差值是不变的，那么我们可以考虑构建 **差分数组**: $D[i] = A[i] - A[i-1]$

显然，当**D数组除了第1个元素外所有其他元素都为0**时，A数组才会满足题目要求。

即最后所有A数组中所有元素的值都是A[1]

讨论一次操作对D数组的影响：

假设对A数组的区间[L,R]整体+1，那么只会使D数组的元素 **$D[L]+1$** ，元素 **$D[R+1]-1$** ，其它保持不变；

假设对A数组的区间[L,R]整体-1，那么只会使D数组的元素 **$D[L]-1$** ，元素 **$D[R+1]+1$** ，其它保持不变；

我们想要将D数组的[2,n]都调整为0

对于D数组，一次操作可以使“ **$D[i]+1$ 同时 $D[j]-1$** ”，即i,j两个元素对消

也可以使“ **$D[1]+1$ 同时 $D[i]-1$** ”或者“ **$D[1]-1$ 同时 $D[i]+1$** ”，即i与1对消。

也可以使“ **$D[n+1]+1$ 同时 $D[i]-1$** ”或者“ **$D[n+1]-1$ 同时 $D[i]+1$** ”，即i与n+1对消。

也就是对于D[2..n]一次操作可以同时改变两个元素的值，也可以改变一个元素的值

所以对于第1问，只需计算D数组中所有**正数的总和Sum1**与所有**负数的总和Sum2**

答案所求的**最少操作次数**= $\max(\text{Sum1}, |\text{Sum2}|)$

数列操作 解题分析

讨论第2问，求数列的方案数：

在第1问，已计算出了D数组中所有**正数的总和Sum1**与所有**负数的总和的绝对值Sum2**

将D[2...n]中的i,j配对消除所需次数为 $\min\{\text{Sum1}, \text{Sum2}\}$

此后D数组中还剩 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}|$ 个数没有变为0，现在可以与D[1]或D[n+1]配对消除
操作次数为 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}|$ ，所以最终D[1]的取值可能有 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}| + 1$ 种。

所以，最终第2问的答案为 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}| + 1$

```
int main()
{
    .....
    for(i=n;i>1;i--)
        if(a[i]-a[i-1]>0) Sum1+=a[i]-a[i-1];
        else Sum2+=a[i-1]-a[i];
    cout<<max(Sum1,Sum2)<<endl
    cout<<abs(Sum1-Sum2)+1<<endl;
}
```

借教室 NKOJ1887

我们要处理接下来 n 天的借教室信息，其中第 i 天学校有 r_i 个教室可供租借。共有 m 份订单，每份订单用三个正整数描述，分别为 d_j, s_j, t_j ，表示某租借者需要从第 s_j 天到第 t_j 天租借教室（包括第 s_j 天和第 t_j 天），每天需要租借 d_j 个教室。

对于每份订单，我们只需要每天提供 d_j 个教室，而它们具体是哪些教室，每天是否是相同的教室则不用考虑。

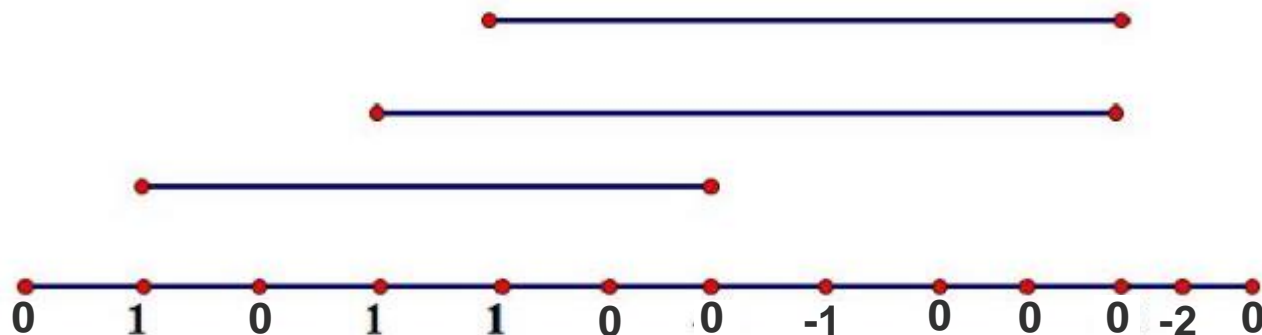
借教室的原则是先到先得，也就是说我们要按照订单的先后顺序依次为每份订单分配教室。如果在分配的过程中**一旦遇到一份订单无法完全满足，则需要停止所有教室的分配**，通知当前申请人退单。

“无法满足”指从第 s_j 天到第 t_j 天中有至少一天剩余的教室数量不足 d_j 个。现在我们需要知道，是否会有订单无法完全满足。如果有，需要通知哪一个申请人。

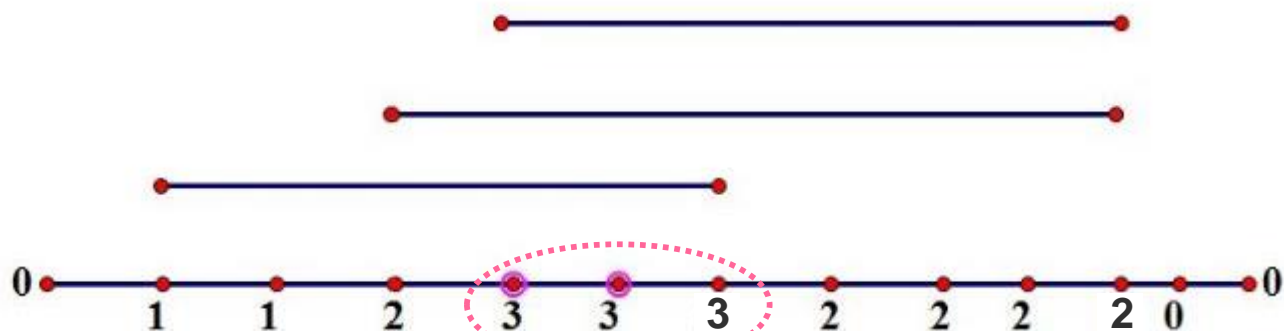
$$1 \leq n, m \leq 10^6, 0 \leq r_i, d_j \leq 10^9, 1 \leq s_j \leq t_j \leq n$$

我们用**差分数组**来解决它！

技巧：求被所有线段都覆盖过的点？



可以考虑区间求交的方法：新建一个flag数组，区间开头+1，结尾-1



然后从1开始遍历，把flag往后累加，如果当前点的flag等于区间的个数，它就是所有区间交集中的一个点

借教室 解题分析

显然可以把每个要求订单看作是一条线段，然后每条线段都有厚度（需要的教室数量），叠加后判断是否超过可以承受的即可。

于是设置差分数组 $S[i]$

对于一个订单 $[L_i, R_i]$ 区间每天需要 D_i 间教室: $S[L_i] + D_i, S[R_i + 1] - D_i$

最后从左往右扫描一遍，第 i 天需要的教室数 $Need[i] = Need[i-1] + S[i]$

若第 i 天可用的教室 $A[i] < Need[i]$, 则无法满足！

具体实现时采用二分答案的方式，二分 $[1 \dots mid]$ 号订单是否满足，用差分数组去验证。

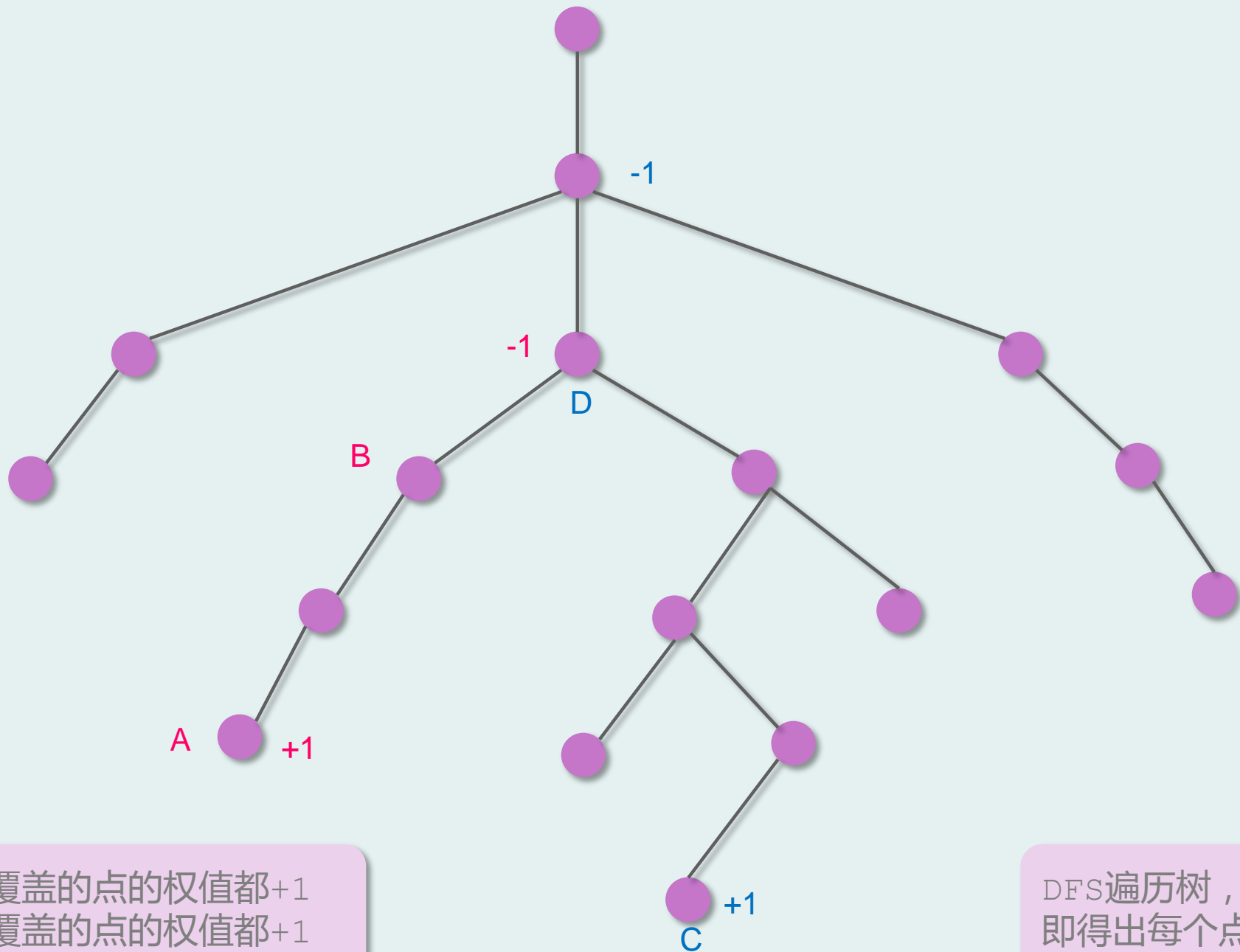
时间复杂度 $O(n \log n)$

//参考代码

```
main()
{
    //二分答案
    int L=1,R=m;
    while (L<=R)
    {
        mid=(L+R)>>1;
        if (!judge(mid))ans=mid,R=mid-1;
        else L=mid+1;
    }
    if (!ans) printf("0\n");
    else printf("-1\n%d\n",ans);
}
```

```
bool judge(int mid)
{
    memset(b,0,sizeof(b));
    int Need=0;
    for (i=1; i<=mid; i++) //构造差分数组
    { S[L[i]]+=D[i]; S[R[i]+1]-=D[i];}
    for(i=1; i<=n; i++)
    {
        Need+=S[i];
        if (Need>A[i]) return false;
    }
    return true;
}
```

树上差分



将A到B路径上覆盖的点的权值都+1
将C到D路径上覆盖的点的权值都+1

DFS遍历树，求出树上前缀和。
即得出每个点的权值。

Max Flow NKOJ3605

给定一棵有 N 个点的树，所有节点的权值初始时都为0。
有 K 次操作，每次指定两个点 s, t ，将 s 到 t 路径上所有点的权值都+1。
请输出 K 次操作完毕后权值最大的那个点的权值。
 $2 \leq N \leq 50,000$ $1 \leq K \leq 100,000$

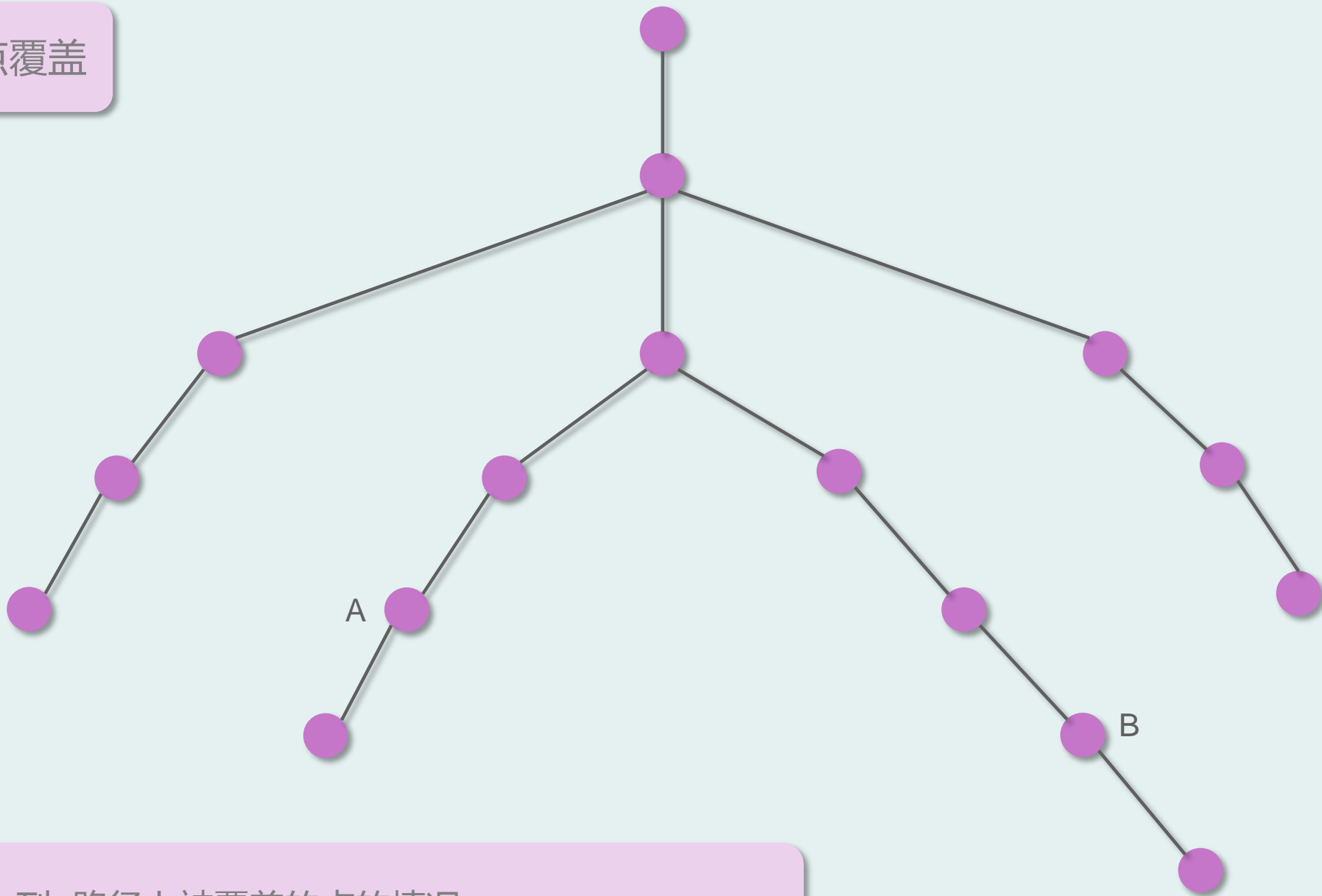
对于每一次修改 s, t ，

1. 将 s, t 的权+1；

2. 将 $LCA(s, t)$ 和 $father[LCA(s, t)]$ 的权-1；

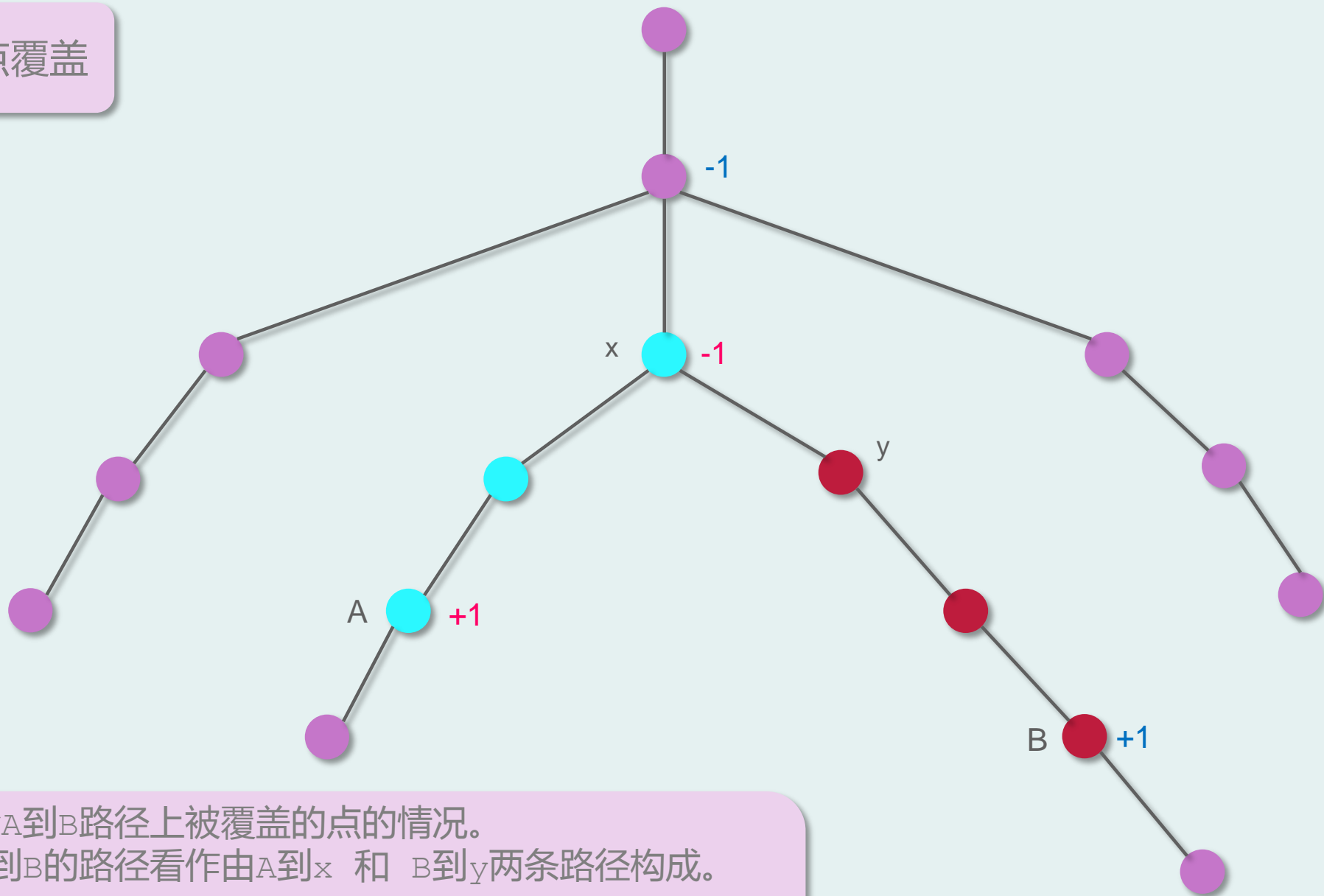
一个点最终被覆盖的次数就是这个点所在子树的权和。

路径的点覆盖



我们讨论A到B路径上被覆盖的点的情况。

路径的点覆盖



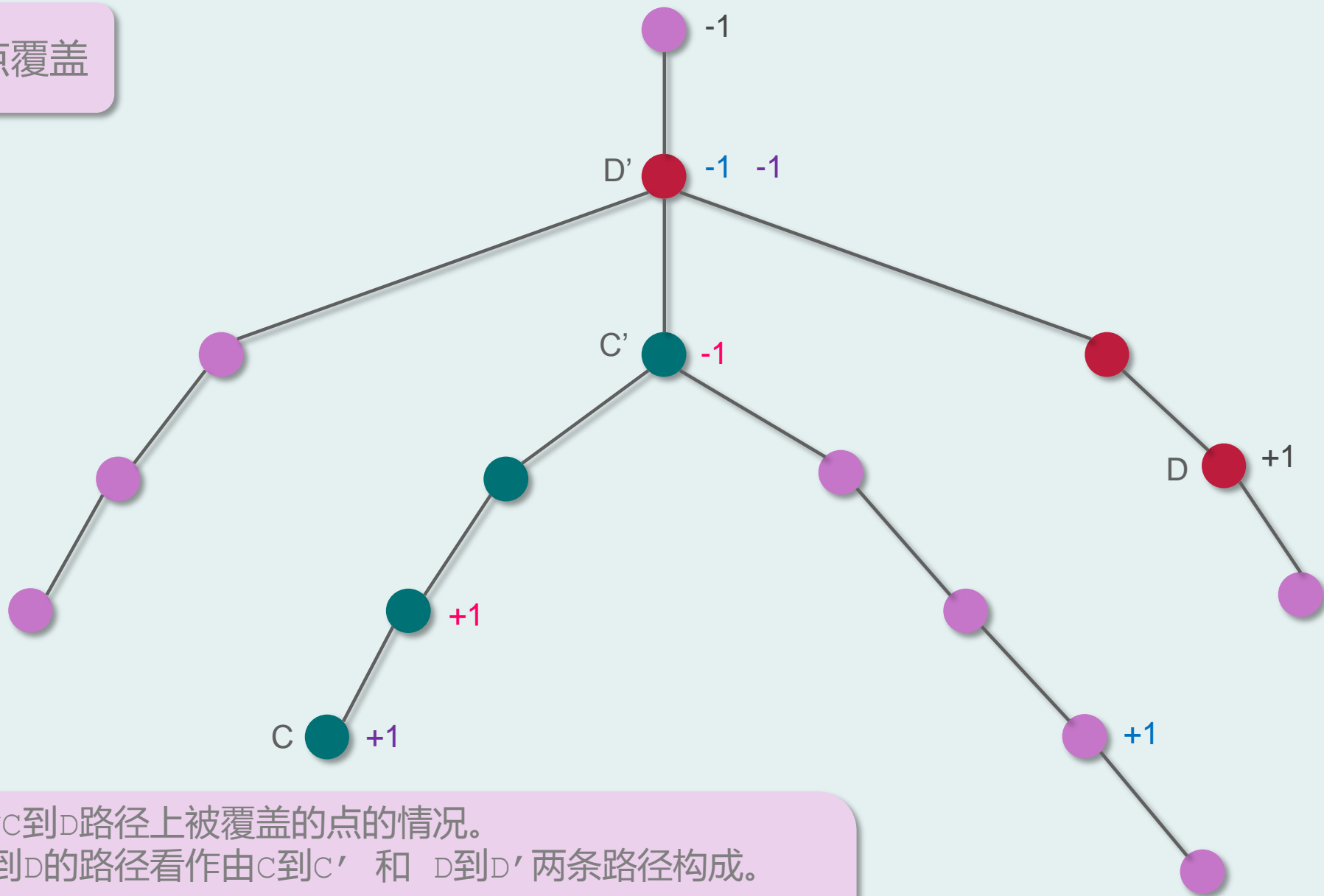
我们讨论A到B路径上被覆盖的点的情况。
可以把A到B的路径看作由A到x 和 B到y两条路径构成。

$x = \text{Lca}(A, B)$ $\text{fa}[y] = x$

对于A到x, 根据差分操作有 $\text{Cnt}[A]++$, $\text{Cnt}[\text{fa}[x]]--$

对于B到y, 根据差分操作有 $\text{Cnt}[B]++$, $\text{Cnt}[\text{fa}[y]]--$

路径的点覆盖



我们讨论C到D路径上被覆盖的点的情况。

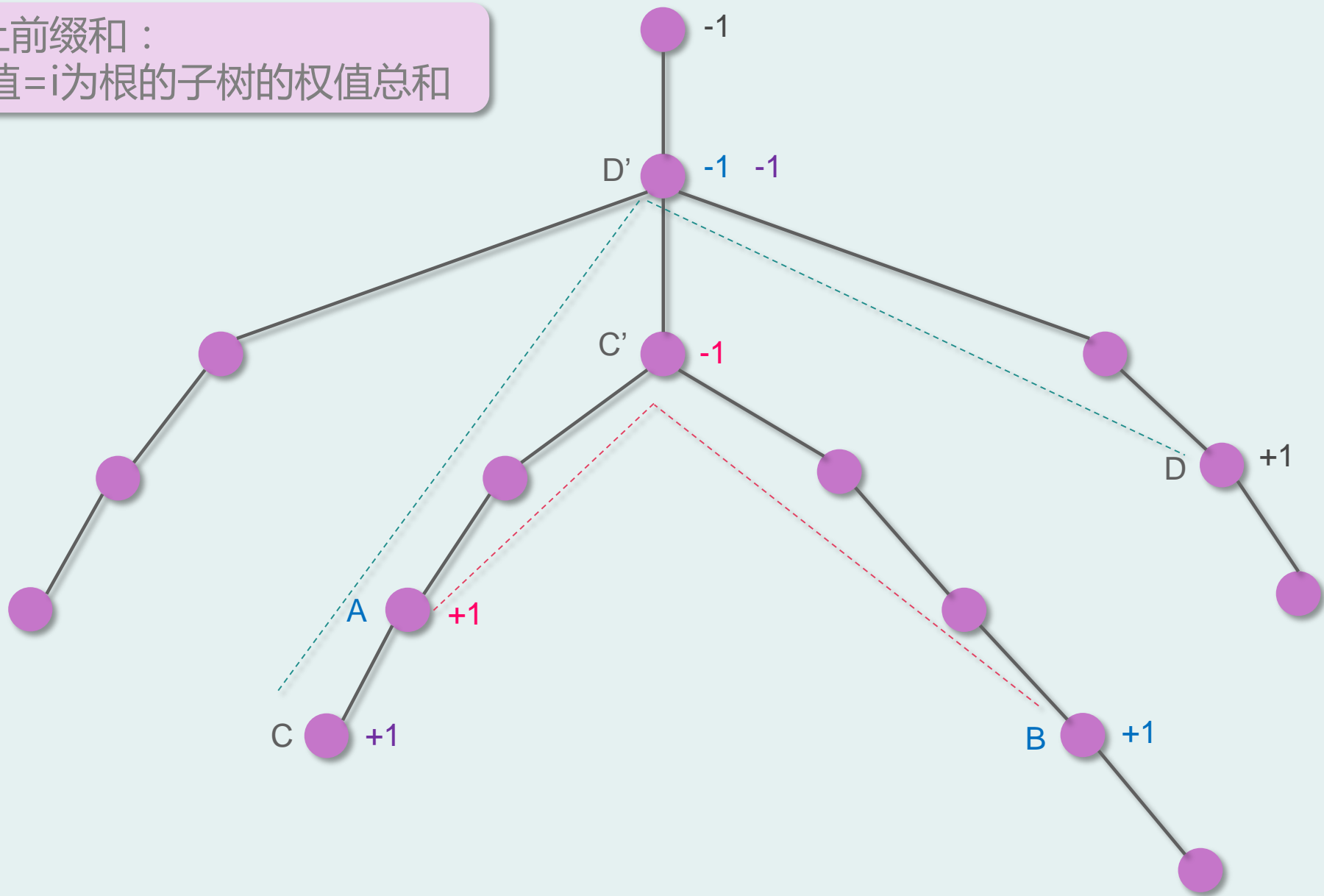
可以把C到D的路径看作由C到C' 和 D到D' 两条路径构成。

$D' = \text{Lca}(C, D)$ $\text{fa}[C'] = D'$

对于C到C'，根据差分操作有 $\text{Cnt}[C]++$, $\text{Cnt}[\text{fa}[C']]--$

对于D到D'，根据差分操作有 $\text{Cnt}[D]++$, $\text{Cnt}[\text{fa}[D']]--$

统计树上前缀和：
点*i*的权值=*i*为根的子树的权值总和



树上差分的结论1：询问树上**每个点**被覆盖的次数

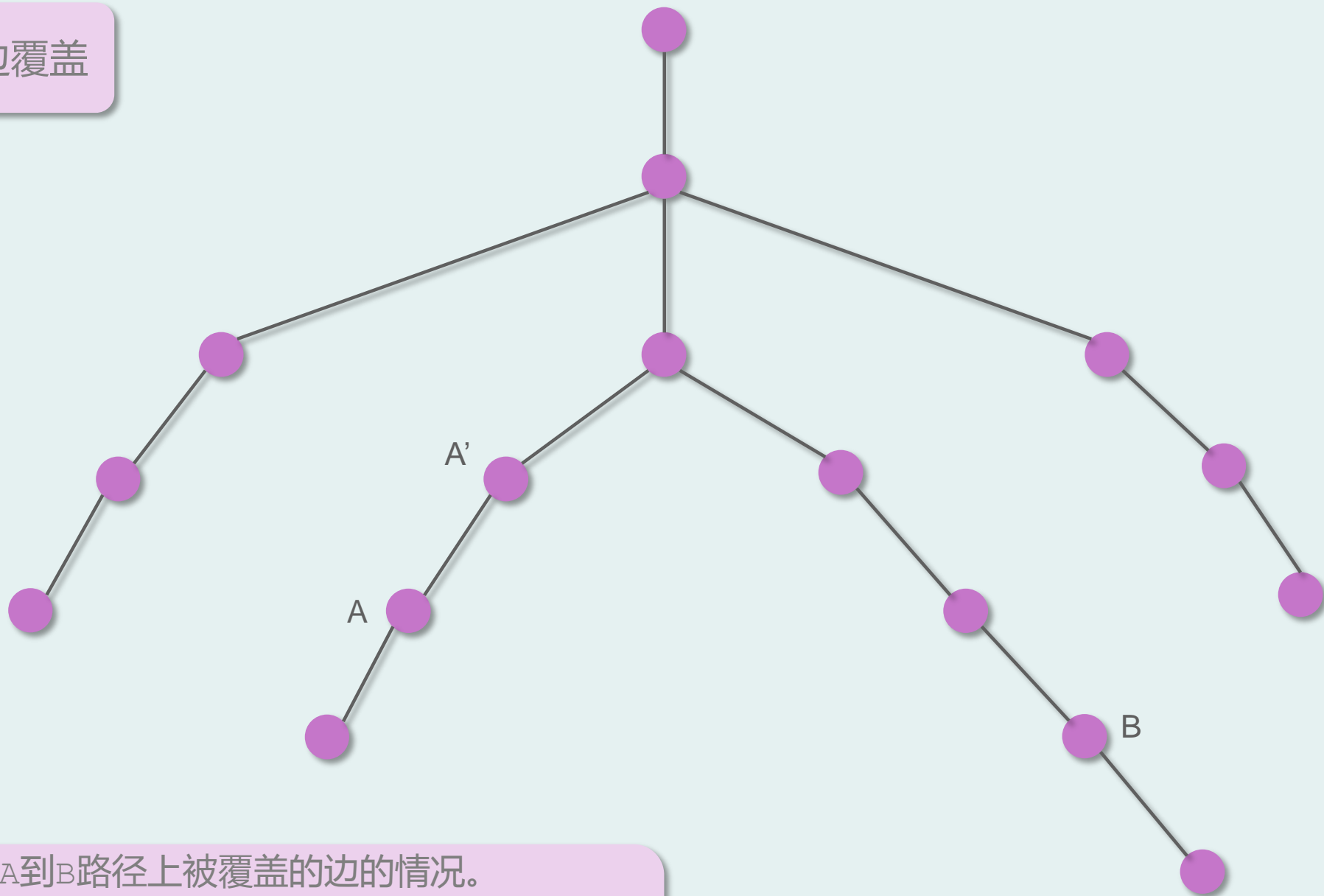
1.对于每条路径：

- a.在树中将所有路径起、止点权值加1；
- b.起、止点的lca权值减1，lca的父亲节点的权值减1；

2.点被覆盖的次数：

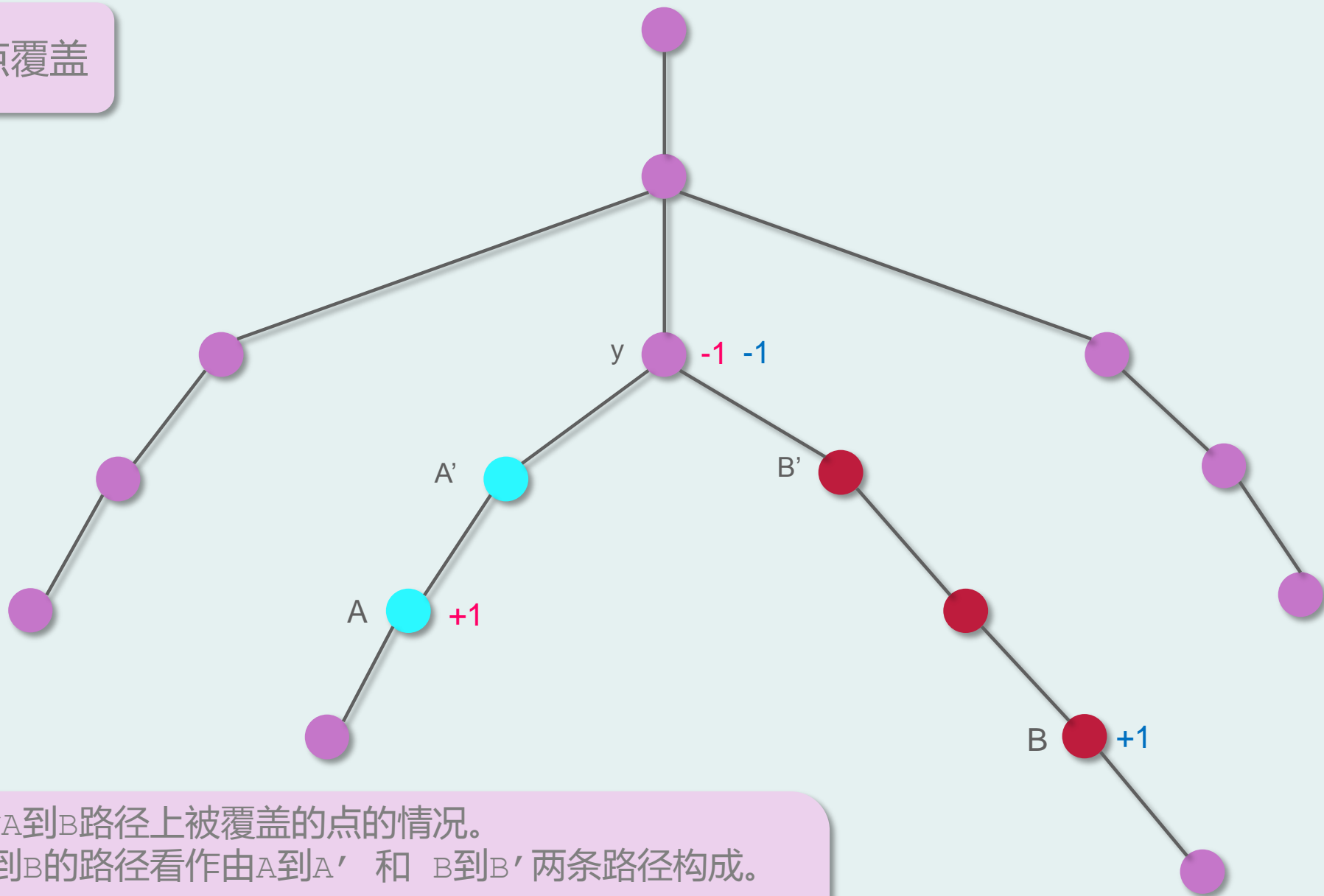
- a.从所有叶节点开始把权值往上累加；
- b.每个点的最终权值为该点被覆盖的次数；

路径的边覆盖



我们讨论A到B路径上被覆盖的边的情况。
我们一般把边权下放到点(儿子节点)上。
比如 $A' - A$ 这条边的边权记在点A上。
覆盖了A就等价于覆盖了 $A - A'$ 这条边

路径的点覆盖



我们讨论A到B路径上被覆盖的点的情况。

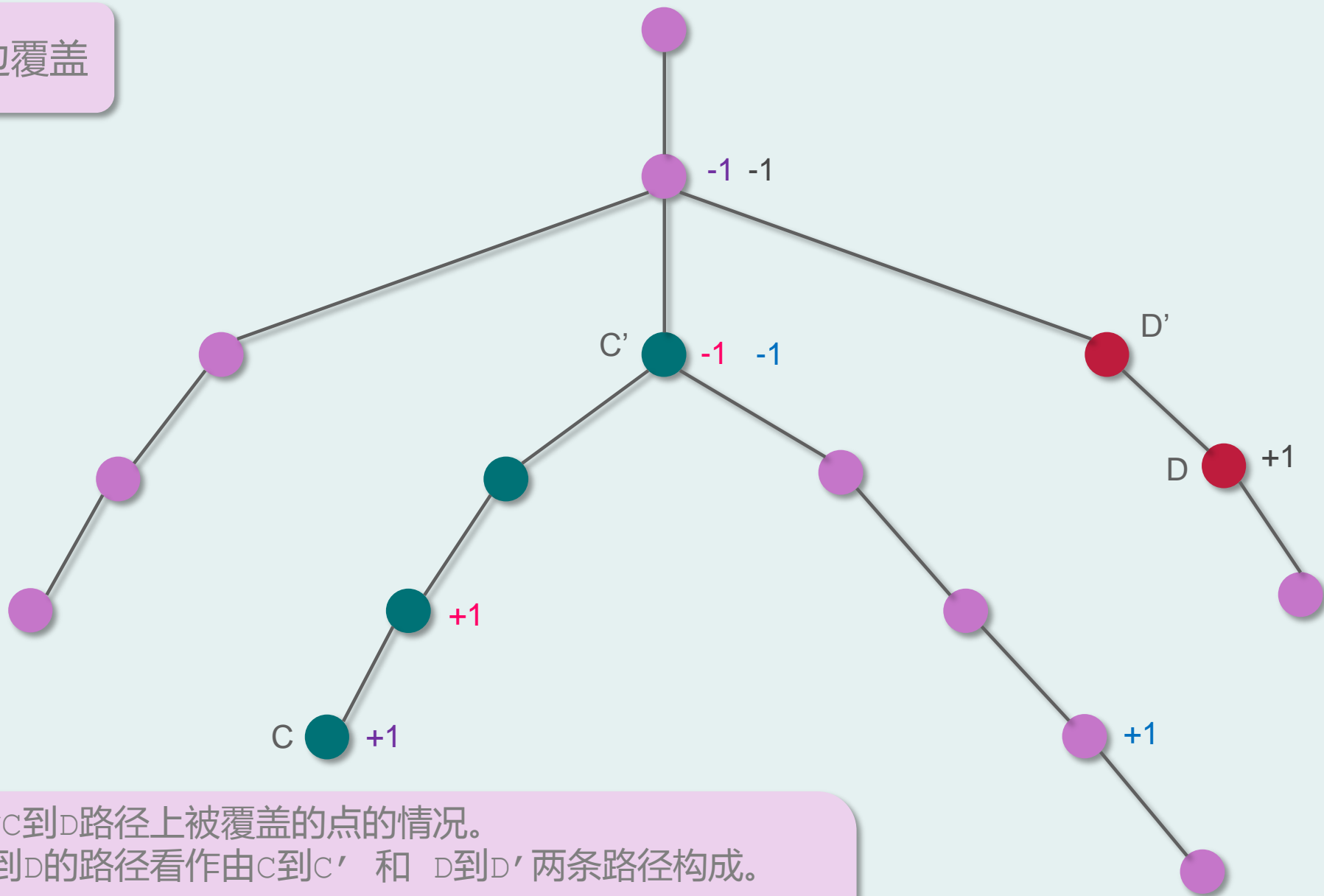
可以把A到B的路径看作由A到A' 和 B到B' 两条路径构成。

$Fa[A'] = Fa[B'] = Lca(A, B)$

对于A到A'，根据差分操作有 $Cnt[A]++$, $Cnt[fa[A']]--$

对于B到B'，根据差分操作有 $Cnt[B]++$, $Cnt[fa[B']]--$

路径的边覆盖



我们讨论C到D路径上被覆盖的点的情况。

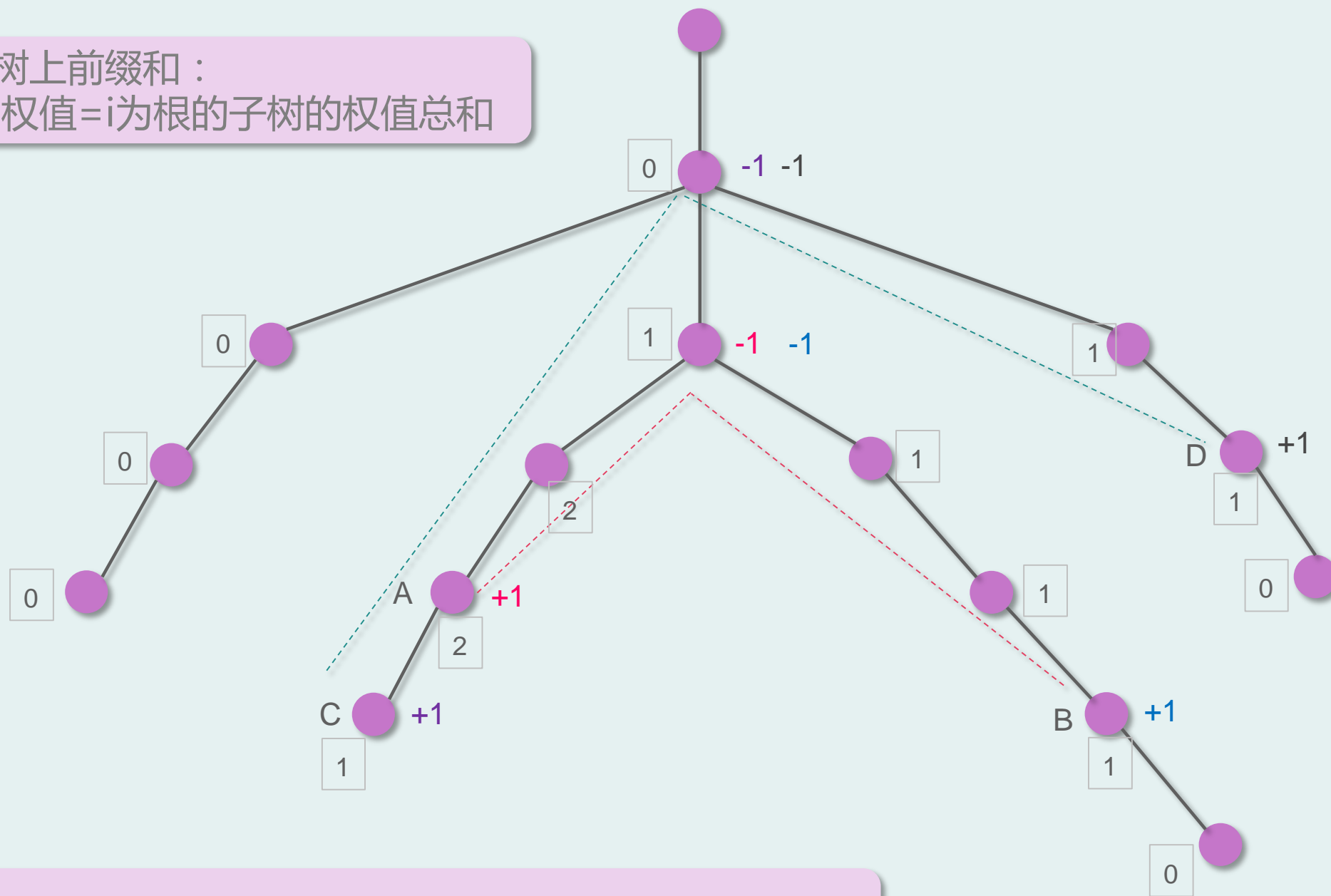
可以把C到D的路径看作由C到C' 和 D到D' 两条路径构成。

$Fa[C'] = Fa[D'] = Lca(C, D)$

对于C到C', 根据差分操作有 $Cnt[C]++$, $Cnt[fa[C']]--$

对于D到D', 根据差分操作有 $Cnt[D]++$, $Cnt[fa[D']]--$

统计树上前缀和：
点 i 的权值= i 为根的子树的权值总和



每个点的权值代表了该点表示的边被路径覆盖的次数

树上差分的结论2：询问树上**每条边**被覆盖的次数：

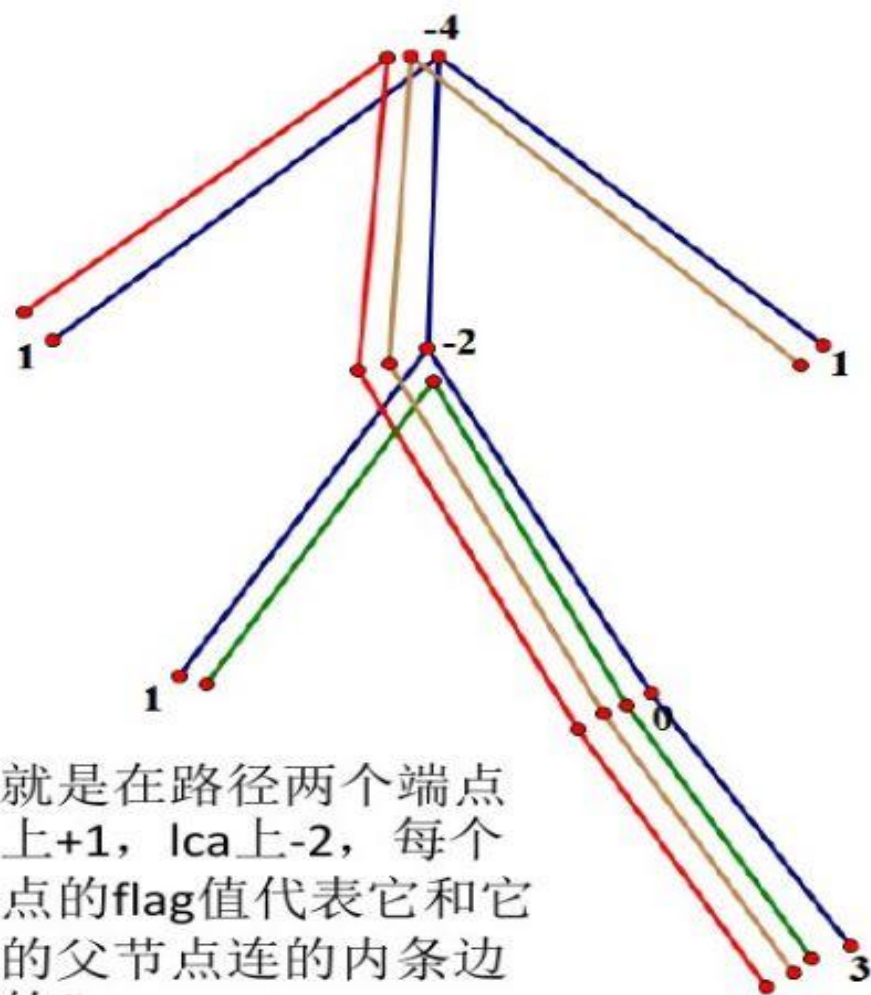
1.对于每条路径：

- a.在树中将所有路径起、止点权值加1；
- b.起、止点的lca权值减2；

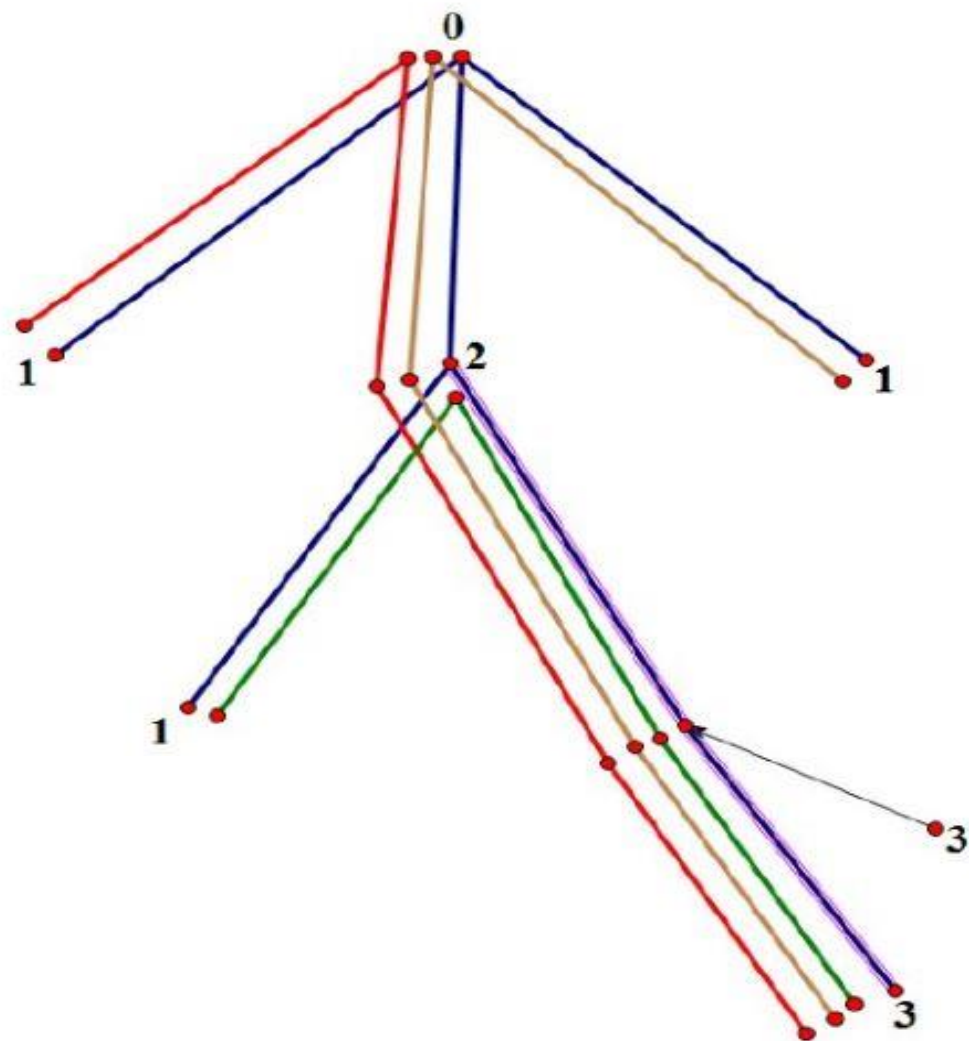
2.边被覆盖的次数：

- a.从所有叶节点开始把权值往上累加；
- b.每个点的最终权值为该点与它父亲所连这条边被覆盖的次数；

延伸到树上



就是在路径两个端点上+1，lca上-2，每个点的flag值代表它和它的父节点连的内条边的flag



【NOIP2015 Day2】运输计划 NKOJ3569

有 n 个星球，有 $n-1$ 条双向航道，每条航道建立在两个星球之间，这 $n-1$ 条航道连通了所有星球。

小P的公司有 m 个运输计划，每个运输计划的起点和终点可能不同，每个运输计划形如：有一艘物流飞船从 U_i 号星球沿最快的路径飞行到 V_i 号星球去。对于航道 j ，任意飞船驶过它所花费的时间为 T_j 。

允许小P把某一条航道改造成虫洞，飞船驶过虫洞不消耗时间。在虫洞建设完成后， m 个运输计划会同时开始，所有飞船一起出发。小P可以自由选择将哪一条航道改造成虫洞，求出小P的公司完成所有运输计划所需要的最短时间是多少？

$1 \leq n, m \leq 300000$

时空限制：2s, 256m

中心思想：给定一棵树和一些点对，可以将一条树边的权值变为0，使点对最大距离最小。

【NOIP2015 Day2】运输计划 NKOJ3569

本题要求：m条线路中，使最长那一条的路线尽可能短。有明显的“二分答案”信号。

问题1：怎样快速求出树中任意两点x到y的距离？

预处理：通过一次DFS求出每个点到根的距离 $Dis[]$

点x到y的距离： $Len[x, y] = Dis[x] + Dis[y] - 2 * Dis[LCA(x, y)]$

问题2：二分答案 Ans 的上下界是多少？

下界：0

上界：m个点对中，最远那一对点的距离，即 $Max\{Len[x, y]\}$

【NOIP2015 Day2】运输计划 NKOJ3569

问题3：怎样验证二分的答案 Ans 是否可行？

改造某条航道后，所有 m 个点对的距离都 $\leq Ans$,即可行

问题4：改造哪一条航道？

设 M 条路线中，长度 $> Ans$ 有 k 条

要改造的那条航道一定存在于这 k 条线路的每一条中。即改造后， k 条线路长度都会减少。

我们要找出这 k 条线路中，所有被经过了 k 次的边。改造其中最最长的一条，然后统计改造后，这 k 条路线长度是否都 $\leq Ans$ 。该边的长度 $\geq \text{Max}\{\text{Len}[x, y]\} - Ans$

统计 m 条线路中，每条边被覆盖的次数——树上差分。

对于点 x 到点 y 的路径， $\text{Cnt}[x]++$, $\text{Cnt}[y]++$, $\text{Cnt}[\text{LCA}(x, y)]-=2$

通过从根出发求一次树上前缀和，统计每条边被覆盖的次数。

找出覆盖次数为 k 的边中，是否存在长度 $\geq \text{Max}\{\text{Len}[x, y]\} - Ans$ ，存在即可行

树上差分，典型例题：

NKOJ 3560 , 3605 , 4314 , 1888 , 4238

其他题目：

NKOJ 3782