# 具体数学初级班第五周参考答案

# 517 老师 2020 年 5 月 29 日

#### 0.1 A 题

因为 a=c=1,所以问题转换为求 [1,b/k] 与 [1,d/k] 之间有多少对数的最大公约数为 1

那么我们可以枚举某个较小区间的一个数 x,去计算另外一个区间里面有多少的数跟 x 的 gcd 为 1

本质上就是计算[1,n]里面有多少数与 r 互质这样一个问题

#### 求 1-n 里面有多少个数与 r 互质

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int N = 100010;
int prm[N];
int tot=0;
bool flag[N];
//筛素数
void init() {
 memset(flag,false,sizeof(flag));
 for(int i=2;i<N;i++) {</pre>
   for(int j=2*i;j<N;j+=i) {</pre>
     flag[j]=true;
   }
 }
 for(int i=2;i<N;i++) {</pre>
   if(!flag[i])
     prm[++tot]=i;
```

```
}
}
int sum;
int p[50];
//容斥原理: 枚举每一种质数乘积的组合
void dfs(int dep, int tot, int mul, int has, int n) {
 if (dep == tot) {
   if (has == 0) {
     return ;
   if (has % 2 == 1) {
     sum += n / mul;
   } else {
     sum -= n / mul;
   return ;
 }
 dfs(dep + 1, tot, mul * p[dep], has + 1, n);
 dfs(dep + 1, tot, mul, has, n);
}
//求[1,n]里面有多少数与r互质
int solve(int r,int n){
 int cnt=0;
 int i;
 if(!flag[r]) {
   if(r>1)
     p[cnt++]=r;
 }
 else {
   for(i=1;i<=tot;i++) {</pre>
     if(r%prm[i]==0) {
      p[cnt++]=prm[i];
      while(r%prm[i]==0) {
```

```
r/=prm[i];
       }
       if(!flag[r]) {
         if(r>1) {
          p[cnt++]=r;r=1;
         }
         break;
       }
     }
   }
   if(r>1) p[cnt++]=r;
 }
 sum=0;
 dfs(0, cnt, 1, 0, n);
 return n-sum;
}
int main(){
  int t;
 init();
 int a,b,c,d,e;
 int cases=1;
 scanf("%d",&t);
 while(t--){
   scanf("%d%d%d%d",&a,&b,&c,&d,&e);
   if(e==0||b<e||d<e)</pre>
     printf("Case %d: 0\n",cases++);
     continue;
   }
   a = b < d ? b : d;
   b = b > d ? b : d;
   a /= e;
   b /= e;
   long long ans=0;
   for(int i=1;i<=a;i++)</pre>
   {
```

```
if(i>1)
    ans+=solve(i,b)-solve(i,i-1);
    else ans+=b;
}
    printf("Case %d: %lld\n",cases++,ans);
}
    return 0;
}
```

#### 0.2 B題

不被 m 个数中的任何一个整除,可以理解为总数减去被 m 个数中的至少一个数整除

这个可以用容斥原理来做,所有一个数的倍数减去两个数的倍数加上三个数的倍数。。

注意, 多个数的倍数实际上就是最小公倍数的倍数

容斥

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
int a[16];
int n,m;
int sum;

long long gcd(long long a, long long b) {
  return !b ? a : gcd(b, a % b);
}

long long lcm(long long a, long long b) {
  return a * b / gcd(a, b);
}

void dfs(int dep, int tot, long long mul, int has, int n) {
  if (dep == tot) {
```

```
if(has == 0) {
     return ;
   }
   if (has % 2 == 1) {
    sum += n / mul;
   } else {
     sum -= n / mul;
   return ;
 }
 dfs(dep + 1, tot, lcm(mul, a[dep]), has + 1, n);
 dfs(dep + 1, tot, mul, has, n);
}
int main() {
 while (scanf("%d%d", &n, &m) == 2) {
   for (int i = 0; i < m; i++) {</pre>
     scanf("%d", &a[i]);
   }
   sum = 0;
   dfs(0, m, 1, 0, n);
   printf("%d\n", n - sum);
 }
 return 0;
}
```

#### 0.3 C题

我们发现对于没有出现的数字可以分为两类,一类是自己的数所在的位置已经被 别的数占据了,那么他可以随便放

另一类是自己的数所在的位置还没有放也就是-1,那么他就不能放这个位置 所以我们可以假设两类数一共有s个,有a个数可以随便放,那么s-a个数就要错排

我们可以采用容斥: 所有数随便排的方案减去至少有一个数放在原来位置的方案 加上至少两个数放在原来位置。。。

$$s! - \sum_{i=1}^{s-a} (-1)^i {s-a \choose i} (s-i)!$$

## 错排变形

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int md = 1000000007;
const int N = 2020;
int c[N][N];
int pos[N];
int p[N];
int fac[N];
void init() {
 c[0][0] = 1;
 for (int i = 1; i < N; i++) {</pre>
   c[i][0] = c[i][i] = 1;
   for (int j = 1; j < i; j++) {</pre>
     c[i][j] = (c[i - 1][j] + c[i - 1][j - 1]) % md;
   }
 }
}
int main() {
 init();
 int n;
 scanf("%d", &n);
 int s = 0;
 memset(pos, -1, sizeof(pos));
 for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
   scanf("%d", &p[i]);
   if (p[i] == -1) {
    s++;
   } else {
```

}

```
pos[p[i]] = i;
 }
}
int a = 0;// 可以随便放的数的数量
for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
 if (pos[i] == -1 && p[i] != -1) {
   a++;
 }
}
fac[0] = 1;
for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
 fac[i] = 1LL * fac[i - 1] * i % md;
}
//枚举几个数在自己位置
int ret = fac[s];
for (int i = 1; i <= s-a; i++) {</pre>
 if (i & 1) {
   ret -= 1LL * c[s-a][i] * fac[s - i] % md;
   ret = (ret % md + md) % md;
 } else {
   ret += 1LL * c[s-a][i] * fac[s - i] % md;
  ret = ret % md;
 }
printf("%d\n", ret);
return 0;
```

### 0.4 D 题

题解直接在代码注释中

#### 猴子

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int md = (int) 1e9+7;
inline void add(int &a, int b) {
 a += b;
if (a >= md) a -= md;
}
inline void sub(int &a, int b) {
 a -= b;
 if (a < 0) a += md;</pre>
}
inline int mul(int a, int b) {
 return (long long) a * b % md;
}
inline int power(int a, int b) {
 int res = 1;
 while (b > 0) {
   if (b & 1) {
     res = mul(res, a);
   }
   a = mul(a, a);
   b >>= 1;
 }
 return res;
}
```

```
inline int inv(int a) {
 return power(a, md - 2);
}
const int N = 200010;
int fac[N], inverse[N];
void init () {
 fac[0] = 1;
 inverse[0] = 1;
 for (int i = 1; i < N; i++) {</pre>
   fac[i] = 1LL * fac[i - 1] * i % md;
   //预处理阶乘的逆元
   inverse[i] = mul(inverse[i - 1], inv(i));
}
int bino(int n, int m) {
 int ret = fac[n];
 ret = mul(ret, inverse[m]);
 ret = mul(ret, inverse[n - m]);
 return ret;
}
//n个球放入$m$个盒子里, 盒子可以为空
int ball_to_boxes(int n, int m) {
 return bino(n + m - 1, m - 1);
}
void solve (int n, int m) {
 if (n == 1 || m == 1) {
   printf("1\n");
   return;
 }
 int ret = 0;
 //枚举第一只猴子拿了多少桃子
```

}

```
for (int first_monkey = 1; first_monkey <= n; first_monkey++) {</pre>
   int mi = (n - first_monkey) / (m - 1) + ( (n - first_monkey) % (m - 1) !=
   //剩下的桃子按照平均分的原则如果都比第一只猴子大,就继续枚举
   if (mi >= first_monkey) {
    continue;
   }
   int f = 1;
   //容斥原理, 枚举有几个猴子的桃数大于等于第一只猴子
   //也就是至少0个猴子比第一只多-至少1只猴子比第一只多+至少两只...
   //可以发现big_equal变量的大小的级别是 n / first_monkey
   //那么总体复杂度就是n/1+n/2+...为调和级数 O(nlogn)
   for (int big_equal = 0; big_equal <= m - 1; big_equal++) {</pre>
    int nn = n - (big_equal + 1) * first_monkey;
    //先分配跟第一只猴子一样的桃子, 剩下nn个桃子
    if (nn < 0) {
     break;
    }
    //从m-1只猴子中选取big_equal只, 乘上将剩下的桃子分给m-1只猴子的方案数
    int tmp = mul(bino(m - 1, big_equal), ball_to_boxes(nn, m - 1));
    if (f == 1) {
      add(ret, tmp);
    } else {
      sub(ret, tmp);
    }
    f = -f:
   }
 }
 printf("%d\n", ret);
int main () {
 init();
 int t, n, m;
 scanf("%d", &t);
```

```
while (t--) {
    scanf("%d%d", &n, &m);
    solve (n, m);
}
return 0;
}
```