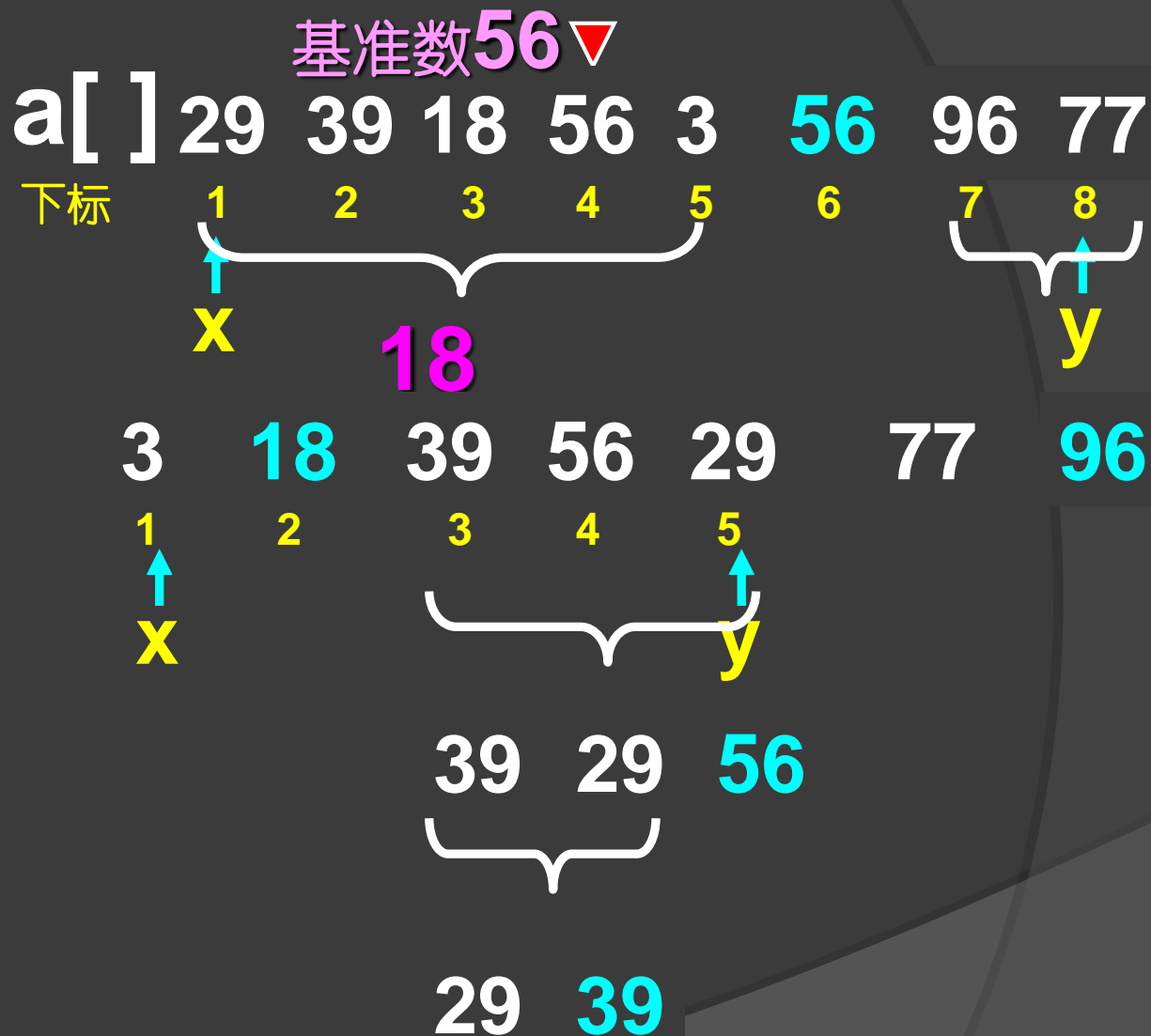


# 快速排序

## quicksort

# 快速排序 将 29 96 18 56 3 56 39 77 按由小到大排序

思想：每次任找一个数为基准，把小于等于它的放到它的左边，把大于等于它的放到它的右边



# 快速排序 将 29 96 18 56 3 56 39 77 按由小到大排序

思想：每次任找一个数为基准，  
把小于等于它的放到它的左边，  
把大于等于它的放到它的右边

基准数  $a[(1+8)/2]=56$  ▼

a[ ] 29 39 18 56 3 56 96 77  
下标 L:1 2 3 4 5 6 7 R:8

↑  
X

18

↑  
y

3

18

39

56

29

77

96

L:1

2

3

4

R:5

↑  
X

↑  
y

39

29

56

29

39

```
void qsort(int L,int R)
{
    int x,y,mid,temp;
    mid=a[(L+R)/2]; //选基准数
    x=L; y=R;
    while(x<=y)
    {
        while(a[x]<mid)x++;
        while(a[y]>mid)y--;
        if(x<=y)
        {
            temp=a[x];
            a[x]=a[y];
            a[y]=temp;
            x++; y--;
        }
    }
    if(l<y) qsort(l,y);
    if(x<r) qsort(x,r);
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a[30001];
int i,n;
```

对a数组的L到R这段区间的数字进行排序

```
void qsort(int l,int r){
    int x,y,mid,temp;
    x=l; y=r; mid=a[(l+r)/2];
    while(x<=y){
        while(a[x]<mid)x++;
        while(a[y]>mid)y--;
        if (x<=y){
            temp=a[x]; a[x]=a[y]; a[y]=temp;
            x++; y--;
        }
        if (l<y) qsort(l,y);
        if (x<r) qsort(x,r);
    }
}
```

mid为当前这趟排序所选基准值






平均时间复杂度：  
 $O(n\log_2 n)$

稳定性：不稳定

L到R这段区间被划分成了  
L到Y, 和X到R两段更小的区间  
以递归的方式对这两个区间排序

```
int main(){
    cin>>n;
    for(i=1;i<=n;i++) cin>>a[i];
    qsort(1,n);
    for(i=1;i<=n;i++) cout<<a[i]<<" ";
    return 0;
}
```

## 五种排序算法效率对比：对100000个随机整数进行排序

名称	排名	得分	用时
 冒泡排序	5	100	342.82
 选择排序	4	100	338.46
 插入排序	3	100	75.58
 归并排序	2	100	0.77
 快速排序	1	100	0.76