



南开中学信息学竞赛教练组





三分查找

• 比二分多一分

问题1:单峰整数序列

整数数组满足 $a[1] < a[2] < \dots < a[k-1] < a[k] > a[k+1] > \dots > a[n-1] > a[n]$,计算k的值。



问题1:单峰整数序列

整数数组满足 $a[1] < a[2] < \cdots < a[k-1] < a[k] > a[k+1] > \cdots > a[n-1] > a[n]$,计算k的值。



- 方法1:逐个检查
 - 从1到n枚举k,检查a[k-1] < a[k]且a[k] > a[k+1];
 - 时间复杂度0(n)。

问题1: 单峰整数序列

整数数组满足 $a[1] < a[2] < \cdots < a[k-1] < a[k] > a[k+1] > \cdots > a[n-1] > a[n]$,计算k的值。



- 方法1:逐个检查
 - 从1到n枚举k,检查a[k-1] < a[k] 且 a[k] > a[k+1];
 - 时间复杂度0(n)。
- 方法2: 二分查找
 - 二分查找时,需要判断当前mid和答案k的关系;
 - 如果a[mid] < a[mid + 1]则k > mid,否则 $k \leq mid$ 。
 - 时间复杂度 $O(\log n)$ 。
 - 本质上是在差分数组b[i] = a[i+1] a[i]上二分。

问题2:单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。

问题2:单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



- 方法1: 求导+求根
 - • • • •
 - 纯数学方法,适合在草稿纸上进行;
 - 如果f(x)比较复杂,求导和求根都非常困难。

问题2: 单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



- 方法1: 求导+求根
 - •••••
 - 纯数学方法,适合在草稿纸上进行;
 - 如果f(x)比较复杂,求导和求根都非常困难。
- 方法2: 爬山法
 - $\mathcal{L}[L,R]$ 之间的任意一个位置x开始,
 - 每次在x附近随机一个位置x',看f(x')是否比f(x)更大
 - 如果f(x') > f(x)则令x = x',
 - 反复执行,而且随着执行次数增加,逐渐减小x'和x距离的期望。
 - 虽然听起来不靠谱,但实际运行起来还可以。

问题2:单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



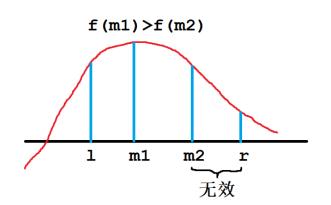
- 方法3:三分查找
- 类似于二分查找,设当前查找范围是闭区间[l,r]。
- 在开区间(l,r)中选择两个值 $m_1, m_2(l < m_1 < m_2 < r)$,计算它们的函数值。

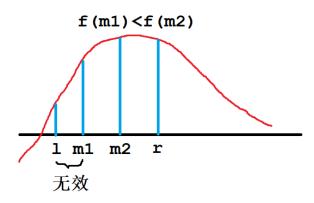
问题2:单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



- 方法3:三分查找
- 类似于二分查找,设当前查找范围是闭区间[l,r]。
- 在开区间(l,r)中选择两个值 $m_1, m_2(l < m_1 < m_2 < r)$,计算它们的函数值。
- 如果 $f(m_1) < f(m_2)$,则将查找范围缩小到闭区间 $[m_1, r]$;
- 否则将查找范围缩小到闭区间 $[l,m_2]$ 。





问题2:单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



- 方法3:三分查找
- 每轮三分查找都使范围缩小,
- 区间长度从r l缩小到 $m_2 l$ 或者 $r m_1$;

问题2: 单峰函数

当 $L \le x \le k$ 时,函数f(x)单调递增;当 $k \le x \le R$ 时函数f(x)单调递减。计算k的数值。



- 方法3:三分查找
- 每轮三分查找都使范围缩小,
- 区间长度从r l缩小到 $m_2 l$ 或者 $r m_1$;

 - 理想情况下每次将范围缩小到一半。
 - 但是如果 m_1, m_2 相差太小,浮点数精度可能会出问题
- 所以一般选择三等分点: $m_1 = (2l+r)/3$, $m_2 = (l+2r)/3$ 。

例题: 【NKOJ3521 影子】

科学馆机房门口有条狭窄的走廊,走廊尽头是一堵墙。走廊的顶部有一盏吊灯。何老板发现,在吊灯与墙之间行走时,人的影子的长度会发生变化,他想知道,影子最长是多长?现在他告诉你吊灯的高度H、何老板的身高h、吊灯与墙的水平距离D,请你帮他算出影子最长的长

度值L (具体情形如下图所示)。



输入格式:

只包含一行,三个实数H,h,D。



输出格式:

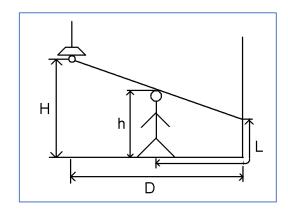
只包含一行,一个实数,表示答案,保留3个小数位。

样例输入:

样例输出:

4 3 2

3. 172





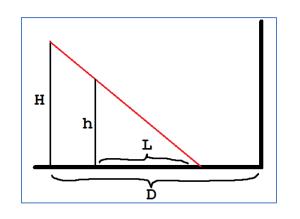


例题: 【NKOJ3521 影子】



解析:

- 当影子还没到墙上时:
 - 显然影子恰好到墙角时最长,根据三角形相似关系算出 $L=\frac{Dh}{H}$ 。



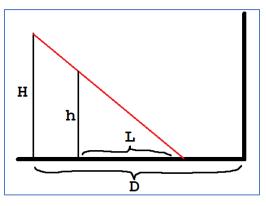
MIN TO THE PLANT OF THE PARTY O

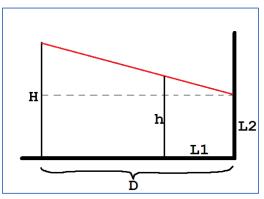
例题: 【NKOJ3521 影子】



解析:

- 当影子还没到墙上时:
 - 显然影子恰好到墙角时最长,根据三角形相似关系算出 $L=\frac{Dh}{H}$ 。
- 当影子投到墙上的时候:
 - 三角形相似关系 $\frac{H-L_2}{D} = \frac{h-L_2}{L_1}$, 所以 $L_1 = \frac{D(h-L_2)}{H-L_2}$
 - 所以 $L = L_2 + \frac{D(h-L_2)}{H-L_2}$, 其中 $0 \le L_2 \le h$





WAY TO SERVICE THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF

例题: 【NKOJ3521 影子】



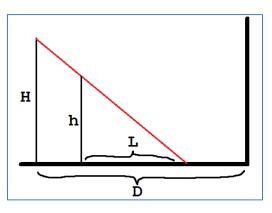
解析:

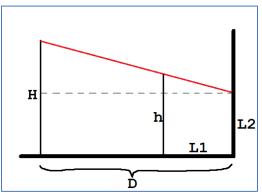
• 当影子投到墙上的时候:

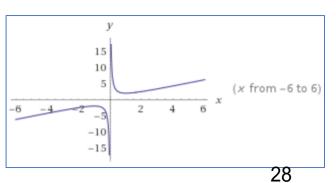
•
$$L = L_2 + \frac{D(h - L_2)}{H - L_2}$$
, $\sharp \oplus 0 \le L_2 \le h$

• 简单的变形:
$$L = D + H - \left((H - L_2) + \frac{(H - h)D}{H - L_2} \right)$$

- 有个形如 $x + \frac{t}{x}$ 的结构,其中t > 0,它在x > 0时是个下凸函数。
- 总之,此时L是个单峰函数,可以三分查找极值。







课后练习

三分查找习题

NK0J3521 影子

NKOJ2723 PYC的送分题

NK0J2644 传送带

