

## A 月相

时空限制：1s 256MB

### 文件名

moon.in/moon.out/moon.cpp

### 题意

果果最近在观察月相, 他把月亮的大小分为  $0 \sim 15$  这 16 个大小等级, 月亮会在每个月先每天放大 1, 从 0 缓慢变大到 15, 然后再每天减小 1, 从 15 逐渐变成 0, 以此循环往复。果果连续观察了 2 天月亮的大小, 果果想知道下一天月亮的大小是多少。

### 输入格式

第一行输入两个整数  $a, b$ , 表示果果观察的月亮的大小, 分别是第一天、第二天的结果。

### 输出格式

一行一个整数, 表示下一天的月亮的大小。

### 输入样例

```
15 14
```

### 输出样例

```
13
```

### 样例解释

前两天分别是 15, 14, 故果果知道月亮在逐渐变小, 所以下一天是 13

### 数据范围

对于 60% 的数据有  $1 \leq a, b \leq 14$ 。

对于 100% 的数据有  $0 \leq a, b \leq 15$ 。

## B 间隔

时空限制：2s 256MB

## 文件名

interval.in/interval.out/interval.cpp

## 题意

果果现在有一个从小到大排好序的整数序列  $A$ 。

他希望插入一些整数, 使得相邻两两之间的差值一样大。

果果想知道最少插入多少个整数才能满足要求, 如果不能, 则输出  $-1$ 。

## 输入格式

第一行一个整数  $T$ , 表示数据组数。

每组数据第一行输入一个整数  $n$ , 表示序列  $A$  的大小。

每组数据第二行输入  $n$  个整数, 表示  $A$  数组中的数字  $A_i$ 。

## 输出格式

对于每组数据输出一行一个整数, 即插入的最小数字个数。

## 输入样例

```
3
4
3 7 11 19
3
3 8 10
5
3 9 15 21 21
```

## 输出样例

```
1
5
-1
```

## 样例解释

对于样例1, 可以填入一个15, 使得  $(3, 7, 11, 15, 19)$  相邻两两差值为4。

对于样例2, 可以填入  $(4, 5, 6, 7, 9)$ , 使得  $(3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)$  相邻两两差值为1。

对于样例3, 无论怎么插入都无法使数组相邻两两间差值相同。

## 数据范围

对于 30% 的数据有  $1 \leq n \leq 3$ 。

对于 60% 的数据有  $1 \leq n \leq 1000$ 。

对于 100% 的数据有  $1 \leq n \leq 10^5, 0 \leq A_i \leq 10^6, 1 \leq T \leq 10$ 。

## C 密码锁

时空限制：2s 256MB

### 文件名

lock.in/lock.out/lock.cpp

### 题意

果果家的密码锁, 输入密码的位置是  $N$  行  $M$  列的, 每个位置都是一个不同字母、数字或符号的按钮。

果果发现, 每次点击一个按钮, 都会发出声音。可以通过辨识前后两个声音的间隔, 来判断前后两个按钮的最大距离。果果把听到的声音间隔分析了一下, 计算出了每个位置离前一个按钮的最大距离。距离是指曼哈顿距离, 即上下左右相邻的按钮距离为 1。当然, 有时候输入密码的人会停顿非常久, 所以让果果计算出来的距离非常大, 甚至比最远的两个按钮还大, 但这只是可能的最大距离, 计算时应该予以考虑。

已知密码长度为  $t$ , 果果不知道密码输入的起始位置, 但果果想知道通过这样的计算, 有多少种可能的密码。结果对  $10^9 + 7$  取模。

### 输入格式

第一行输入三个整数  $N, M, t$ , 表示密码锁的按钮行列数, 和密码长度。

第二行输入  $t - 1$  个整数, 第  $i$  个整数  $a_i$  表示按下的第  $i + 1$  个位置和第  $i$  个位置的距离。

### 输出格式

一行输出一个整数, 即密码可能的数量。

### 输入样例

```
1 3 2
1
```

### 输出样例

```
7
```

## 样例解释

开始位置可能是  $(1,1), (1,2), (1,3)$ 。

如果第一个按钮和第二个按钮距离为 0，则密码为  $(1,1) \rightarrow (1,1), (1,2) \rightarrow (1,2), (1,3) \rightarrow (1,3)$ ，有三种不同的密码。

如果第一个按钮和第二个按钮距离为 1，则密码为  $(1,1) \rightarrow (1,2), (1,2) \rightarrow (1,1), (1,2) \rightarrow (1,3), (1,3) \rightarrow (1,2)$ ，有四种不同的密码。

共计有 7 种不同的密码。

## 数据范围

对于 20% 的数据有  $n = 1$  或  $m = 1$ 。

另有 20% 的数据有  $1 \leq n, m \leq 3$ 。

对于 60% 的数据有  $1 \leq n, m \leq 10$ 。

对于 100% 的数据有  $1 \leq n, m \leq 25, 2 \leq t \leq 1000, 0 \leq a_i \leq 10^9$ 。

## D 上街

时空限制：12s 256MB

### 文件名

street.in/street.out/street.cpp

### 题意

果果注意到家周围的红绿灯排布可以看成一个  $n \times m$  的方格图，位置从左上角的  $(1,1)$  到右下角的  $(n,m)$ ，右上角为  $(1,m)$ 。地图是上北下南左西右东的。

果果计算好了每个路口向下走到下一个路口的时间  $d_i$  和向右走到下一个路口需要花费的时间  $e_i$ 。

在每个路口，向前或向左走只有在绿灯时才可以前进，向右走则可以忽略红绿灯而直接向前走，通过路口的时间可以忽略不计。某些路口没有加装红绿灯，这些路口可以选择任意方向前进而不需要等待。

每个路口的红绿灯有自己独立的时间，分别是东西（左右）方向的  $a_i$  秒绿灯和南北（上下）方向的  $b_i$  秒绿灯，东西方向为绿灯时南北方向为红灯，南北方向为绿灯时同理，初始时所有红绿灯都在南北方向红灯第 0 秒（如第  $i$  个路口，初始之后是南北方向是  $a_i$  秒红灯，随后是  $b_i$  秒绿灯，然后是  $a_i$  秒红灯，以此类推）。为了简化问题，设定  $t = a_i + b_i$ ，对于所有红绿灯，红灯加绿灯的时间是一样的。如果  $a_i = b_i = 0$ ，则表示该路口未加装红绿灯。

果果喜欢欣赏沿途的风景，唯独不喜欢等红绿灯，所以对他来说，等待红绿灯的时间在他看来时间会流逝缓慢许多。而且，他不会在一条道路的中途停下等时间，除非是等红绿灯。

他认为的花费代价 = 红绿灯等待时间  $\times 10$  + 路途花费时间（不含等红绿灯）

果果一开始在位置  $(1,1)$  点朝下（南）骑行（等待红绿灯），他希望到达路口  $(x_e, y_e)$ （任意方向均可），想知道最小花费的代价是多少。

## 输入格式

第一行输入三个整数  $n, m, t$ , 表示地图的大小, 和红绿灯的总时长 ( $a_i + b_i$ )。

第二行输入两个整数  $x_e, y_e$ , 表示果果要到达的终点。

随后  $n * m$  行, 每行输入四个整数  $a_i, b_i, d_i, e_i$ , 分别为位置  $(i/m + 1 \text{ (整除)}, i \% m + 1)$  的红灯时间、绿灯时间, 向下到下一个路口的距离和向右到下一个路口的距离。对于边缘位置给出的, 通向地图之外的  $d_i, e_i$  应该忽略。

## 输出格式

一行输出一个整数, 即花费的最小代价。

## 输入样例

```
2 3 30
2 3
15 15 15 30
15 15 60 15
0 0 100 0
15 15 0 70
15 15 0 30
20 10 0 0
```

## 输出样例

```
270
```

## 样例解释

有几条可选的路线, 我们分别来分析一下:

一开始需要在  $(1, 1)$  等15秒的红灯, 代价是150。

路线1:  $(1, 1) \rightarrow (1, 2)$  路程花费时间30,  $(1, 2) \rightarrow (1, 3)$ , 正值东西方向红灯, 等待15秒, 代价150, 路程花费15,  $(1, 3) \rightarrow (2, 3)$ , 此时因为是右转, 不需要等待红绿灯 (而且这里也未加装红绿灯), 路程花费100, 共计代价  $150 + 30 + 150 + 15 + 100 = 445$ 。

路线2:  $(1, 1) \rightarrow (1, 2)$  路程花费时间30,  $(1, 2) \rightarrow (2, 2)$  右转忽略红绿灯, 路程花费60,  $(2, 2) \rightarrow (2, 3)$ , 此时时间为105, 正值南北方向绿灯, 路程花费30, 共计代价  $150 + 30 + 60 + 30 = 270$ 。

路线3:  $(1, 1) \rightarrow (2, 1)$  路程花费时间15,  $(2, 1) \rightarrow (2, 2)$ , 正值南北方向红灯, 等待15秒, 代价150, 路程花费70,  $(2, 2) \rightarrow (2, 3)$  正值东西方向红灯, 等待5秒, 代价50, 路程花费30, 共计代价  $150 + 15 + 150 + 70 + 50 + 30 = 465$ 。

可能还有一些其他路线, 如  $(1, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (2, 2) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (2, 3)$ , 代价更高一些, 综上, 最小代价为270。

# 数据范围

对于 30% 的数据,  $n, m \leq 3$ 。

另有 10% 的数据,  $n \leq 1$  或  $m \leq 1$

对于总量 30% 的数据,  $a_i, b_i = 0$ 。

以上三种数据共占 60%。

对于 100% 的数据有  $1 \leq n, m \leq 200, 0 \leq a_i, b_i \leq t \leq 60, 0 \leq d_i, e_i \leq 10^4$ 。

数据规模阶梯型增大。