半期测试

测试时间 2022年5月4日 8: 00 ~ 12: 00

题目	数三角形	装备强化	进位统计	最小生成树	最短路
文件名	count.cpp	strengthen.cpp	carry.cpp	tree.cpp	path.cpp
输入输出	count.in/.out	strengthen.in/.out	carry.in/.out	tree.in/.out	path.in/.out
时间限制	1s	1s	1s	1s	2s
空间限制	256MB	256MB	256MB	256MB	512MB
编译命令	-02 -std=c++14	-02 -std=c++14	-02 -std=c++14	-02 -std=c++14	-02 -std=c++14

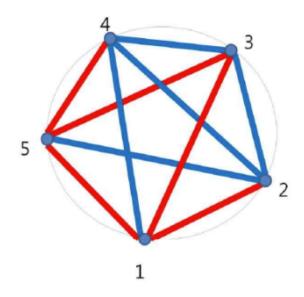
T1: 数三角形(count)

文件名 count.cpp/.in/.out , 时间限制1秒, 空间限制256MB, 编译开启 -02 优化, 支持 C++14。

问题描述

n 个点平均分布在圆周上,任意两点之间均有连边,边只有红蓝两种颜色,用 1 和 0 来表示。求出图中有多少个**纯色**三角形。

下图描述了样例1的情形,图中只有 2 个纯色三角形: 蓝色 $\triangle 234$, 红色 $\triangle 135$ 。



输入格式

第一行输入 1 个正整数 n 。

接下来 n-1 行,第 i 行输入长度为 n-i 的 01 字符串,表示点 i 与点 $i+1\sim n$ 之间边的颜色,用 1 表示红色, 0 表示蓝色。

输出格式

输出一个整数,表示图中纯色三角形的个数。

样例1

样例输入

5

1101

000

01

1

样例输出

样例2

见下发文件 count2.in/.out

数据范围

对于 30% 的数据, $1 \le n \le 500$

对于 60% 的数据, $1 \le n \le 2000$

另有 20% 的数据, $a_{ij}=1$

对于 100% 的数据, $1 \le n \le 5000$

温馨提示: 本题读入数据量较大, 请一次性读取一行, 或使用其它效率较高的读入手段。

T2: 装备强化(strengthen)

文件名 strengthen.cpp/.in/.out , 时间限制1秒, 空间限制256MB, 编译开启 -02 优化, 支持 C++14。

问题描述

你在某款游戏中强化某件装备,该装备的强化等级最高为n,初始为0。

每次强化,有p的概率强化成功,使装备强化等级上升1;强化失败时,装备强化等级会下降1。

当装备强化等级为0时,强化失败不会继续降级。当装备强化等级达到最高级n时无法再强化。

请问将这件装备从0强化到n需要的期望强化次数为多少?

输入格式

输入仅包含 1 个正整数 n 和 1 个浮点数 p 。

输出格式

输出1个浮点数,表示期望强化次数。

绝对误差或相对误差不超过 10^{-6} 。

样例1

样例输入

5 0.6

样例输出

16.316872427984

样例2

样例输入

3 0.2

样例输出

135

样例3

样例输入

样例输出

154319.84375

数据范围

对于 30% 的数据, $2 \leq n \leq 100$

对于 60% 的数据, $2 \le n \le 10^5$

对于 100% 的数据, $2 \leq n \leq 10^{18}$,0 ,<math>p 小数点后最多包含 3 位。

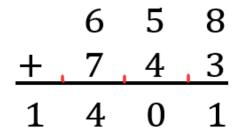
数据保证答案的数值不超过 10^{20} 。

T3: 进位统计(carry)

文件名 carry.cpp/.in/.out , 时间限制1秒, 空间限制256MB, 编译开启 -02 优化, 支持 C++14。

问题描述

两个 10 进制非负整数的加法,可以列竖式计算,如下图所示:



在这个例子中,发生了3次进位。

现在有 n 个数 $a_1, a_2, ..., a_n$,记 $f(a_i, a_j)$ 为 $a_i + a_j$ 的进位次数,求:

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n f(a_i,a_j)$$

输入格式

第一行输入 1 个整数 n 。

第二行输入 n 个整数 $a_1, a_2, ..., a_n$ 。

输出格式

输出一个整数,表示题目要求的答案。

样例1

样例输入

10 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

样例输出

20

样例2

见下发文件 carry2.in/.out

样例3

见下发文件 carry3.in/.out

数据范围

对于 30% 的数据, $1 \leq n \leq 2000$

另有 20% 的数据, $0 \le a_i \le 5000$

对于 100% 的数据, $1 \leq n \leq 10^5$, $0 \leq a_i \leq 10^9$

T4: 最小生成树(tree)

文件名 tree.cpp/.in/.out , 时间限制1秒, 空间限制256MB, 编译开启 -02 优化, 支持 C++14。

问题描述

n 个点的完全图中有 n^{n-2} 种生成树。

生成树的权值定义为 $\sum_{i=1}^n f_{d_i}$,其中 d_i 表示点 i 在生成树中的度数 。

给定 n 和 $f_1, f_2, ..., f_{n-1}$,求权值最小的生成树的权值。

输入格式

第一行输入 1 个整数 n 。

第二行输入 n-1 个整数 $f_1, f_2, ..., f_{n-1}$ 。

输出格式

输出一个整数,表示最小的权值。

样例1

样例输入

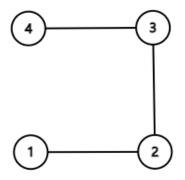
4 5 1 4

样例输出

12

样例解释

下图的方案中,点 1×4 的度数为 1,点 2×3 的度数为 2,权值之和为 $2 \times 5 + 2 \times 1 = 12$



样例2

见下发文件 tree2.in/.out

样例3

见下发文件 tree3.in/.out

数据范围

对于 30% 的数据, $1 \le n \le 8$

另有 20% 的数据, f_i 在 [0,n] 内等概率随机生成。

对于 100% 的数据, $1 \leq n \leq 5000$, $0 \leq f_i \leq 10^5$

T5: 最短路(path)

文件名 path.cpp/.in/.out , 时间限制2秒, 空间限制512MB, 编译开启 -02 优化, 支持 C++14。

问题描述

给出 n 个点 m 条双向边的无向图。

现在有 q 次 **独立的** 修改操作,每次操作会修改 1 条边的长度,在每次修改后,输出 1 到 n 的最短路。

输入格式

第一行输入3个整数n, m, q。

接下来 m 行,每行输入 3 个整数 u_i, v_i, w_i ,描述一条连接 u_i 与 v_i 长度为 w_i 的双向边。

再接下来 q 行,每行输入 2 个整数 x_i, y_i ,表示修改第 x_i 条边的长度为 y_i 。边按输入的顺序从 1 开始编号。

数据保证从 1 出发能够到达 n 。

输出格式

每次修改操作后,输出 1 到 n 的最短路径长度。

注意,每次修改操作是独立的,也就是说,在询问完毕后,这次修改会撤销,图的状态会恢复到原始状态。

样例1

样例输入

- 2 4 4
- 1 2 2
- 1 2 3
- 1 2 4
- 1 2 5
- 2 1
- 343
- 1 5

样例输出

- 1
- 2
- 2
- 3

样例2

样例输入

- 4 5 6
- 1 2 2
- 2 4 3
- 1 4 7
- 1 3 1
- 3 4 5
- 3 4
- 5 1
- 3 8
- 1 4
- 2 1
- 3 1

样例输出

- 4
- 2
- 5
- 3
- 1

样例3

见下发文件 path3.in/.out

样例4

见下发文件 path4.in/.out

数据范围

对于 30% 的数据, $1 \le n, m, q \le 2000$

另有 30% 的数据, $y_i \leq w_{x_i}$,即修改操作**不会**把边长增大

对于 100% 的数据, $2\leq n\leq 2 imes 10^5$, $1\leq m,q\leq 2 imes 10^5$, $1\leq w_i,y_i\leq 10^9$ $1\leq u_i,v_i\leq n$, $u_i\neq v_i$, $1\leq x_i\leq m$