# [Vs2010中MSCOMM串口控件的使用](http://blog.csdn.net/bzhou830/article/details/39545813)

注意：Mscomm控件在VC6.0里面生成的类和VS2010里面生成的类不一样。准确的说是封装的操作名字和使用方式有点不一样。

以对话框程序为例，下面试着在vs2010下使用该控件（控件在使用之前必须要注册）。

第一步：

       创建对话框程序，画好编辑框等控件。

第二步：

       插入MSCOMM控件，添加控件相关的类。并为控件添加好变量。

第三步：

       添加消息处理函数，这里要注意的是MSCOMM控件的响应函数要右击控件选择添加事件处理函数，消息类型选择为OnComm类型。

下面是各个函数的实现：

1. //发送按钮按下响应函数
2. void CCommTeatDlg::OnBnClickedButton3()
3. {
4. UpdateData(TRUE);
5. m\_mscomm.put\_Output(COleVariant(m\_EditSend));//向串口下发数据
6. m\_EditSend.Empty();//将编辑框内容清空
7. UpdateData(FALSE);
8. }
9. void CCommTeatDlg::OnBnClickedButton2()
10. {
11. m\_mscomm.put\_PortOpen(FALSE);//关闭串口
12. AfxMessageBox(\_T("串口已关闭"));//显示提示窗口
13. }
14. void CCommTeatDlg::OnBnClickedButton1()
15. {
16. if(m\_mscomm.get\_PortOpen())//检测串口是否已经打开
17. {
18. m\_mscomm.put\_PortOpen(FALSE);//若串口已经打开，则关闭串口
19. }
20. m\_mscomm.put\_CommPort(1);//打开串口1
21. m\_mscomm.put\_InBufferSize(1024);//串口接收缓冲区大小
22. m\_mscomm.put\_OutBufferSize(1024);//串口发送缓冲去大小
23. m\_mscomm.put\_InputLen(0);//数据发送长度
24. m\_mscomm.put\_InputMode(1);//数据发送模式
25. m\_mscomm.put\_RThreshold(1);//  每当串口接收缓冲区有多余或等于1个字符时将引发一个接收数据的oncomm事件
26. m\_mscomm.put\_Settings(\_T("4800,n,8,1"));//串口设置
27. if(!m\_mscomm.get\_PortOpen())//检测串口是否打开，若关闭则打开串口
28. {
29. m\_mscomm.put\_PortOpen(TRUE);
30. AfxMessageBox(\_T("打开串口成功"));
31. }
32. else
33. {
34. m\_mscomm.put\_OutBufferCount(0);//清空输出缓冲区
35. AfxMessageBox(\_T("打开串口失败"));//提示串口打开失败
36. }
37. }

特别注意一下这段：

1. BEGIN\_EVENTSINK\_MAP(CCommTeatDlg, CDialogEx)
2. ON\_EVENT(CCommTeatDlg, IDC\_MSCOMM1, 1, CCommTeatDlg::OnCommMscomm1, VTS\_NONE)
3. END\_EVENTSINK\_MAP()
4. void CCommTeatDlg::OnCommMscomm1()
5. {
6. static unsigned int cnt = 0;
7. VARIANT variant\_inp;
8. COleSafeArray safearryay\_inp;
9. long len,k;
10. unsigned int data[1024]={0};
11. byte rxdata[1024];
12. CString stremp;
13. if(m\_mscomm.get\_CommEvent() == 2)
14. {
15. cnt++;
16. variant\_inp = m\_mscomm.get\_Input();
17. safearryay\_inp = variant\_inp;
18. len = safearryay\_inp.GetOneDimSize();
19. for(k=0;k<len;k++)
20. {
21. safearryay\_inp.GetElement(&k,rxdata+k);
22. }
23. for (k=0;k<len;k++)
24. {
25. stremp.Format(\_T("%c"),\*(rxdata+k));
26. m\_EditReceive += stremp;
27. CString temp=\_T("\r\n");
28. m\_EditReceive += temp;
29. }
30. }
31. UpdateData(FALSE);
32. }