МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ВІДОКРЕМЛЕНИЙ СТРУКТУРНИЙ ПІДРОЗДІЛ

«ПОЛТАВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ

НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ

«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Циклова комісія дисциплін програмної інженерії

**ЗВІТ**

з навчальної практики

«Практика з об’єктно-орієнтованого програмування»

Виконав: здобувач освіти 3 курсу, групи 35 напрям підготовки: 121 «Інженерія програмного забезпечення» спеціалізації «Розробка програмного забезпечення»

Любченко О. В.

(прізвище та ініціали)

Керівник

Зелінська А. О.

(прізвище та ініціали)

(підпис)

Полтава – 2024

**ЗМІСТ**

[**ВСТУП** 3](#_Toc161383645)

# **ВСТУП**

Практика з "Об'єктно-орієнтованого програмування" входить у навчальний процес і спрямована на розвиток професійних навичок та отримання першого досвіду у сфері професійної діяльності студента, що сприяє їхньому самовдосконаленню. Метою такої практики є не лише формування професійних вмінь, а й розвиток професійних якостей особистості майбутнього фахівця. Вона дає можливість ознайомитися з обраною спеціальністю, отримати практичні навички у виконанні основних завдань фаху, а також забезпечує закріплення теоретичних знань і формує потребу в систематичному оновленні та творчому застосуванні знань у практичній роботі.

Мета практики з "Об'єктно-орієнтованого програмування" включає:

* Поглиблення та закріплення теоретичних знань з об'єктно-орієнтованого програмування, теорії алгоритмів і структур даних, технологій розробки програмного забезпечення та інших спеціалізованих дисциплін;
* оволодіння практичними навичками у сфері об'єктно-орієнтованого програмування;
* вивчення основних інструментів об'єктно-орієнтованого програмування та їх застосування під час розробки реальних програмних продуктів;
* аналіз об'єктно-орієнтованого програмного коду;
* отримання практичних навичок у створенні об'єктно-орієнтованого програмного коду;
* ознайомлення з життєвим циклом розробки програмного продукту.
* підготовка звіту – комплекту проектної документації, в якому відображені основні результати практики;
* розробка програмного продукту.