day10: 函数嵌套

fn(t)

print(t)

笔记本: Python基础

创建时间: 2018/6/15 9:18 **更新时间:** 2018/7/4 19:52

作者: liuchang_0412@163.com

```
1.可变/不可变类型 实参的参数传递类型:
 *问题:函数只能通过返回值传回数据吗?
 示例1(可变类型:列表):
   L=[]
   def fn(x):
     x.append(10)
   fn(L)
   print(L) # [10]
 示例2(可变类型:字典):
   D=\{ \}
   def fn(x):
     x['name']='tarena'
   fn(D)
   print(D) # {name:tarena}
 示例3(不可变类型:元组):
   t=(1,2,3)
   def fn(x):
     x[1] = 2.2
   print(t)
```

对元组赋值出错

区别:不可变的类型的数据作为函数参数传入时,函数内部不会改变变量的原数据值,是安全的。可变类型的数据作为参数传入时,函数内部可以改变原数据,多用来返回更多数据结果。

#练习:写一个函数,在函数内部读取学生姓名,并存入列表中,通过两种方式返回学生姓名数据并打印出来。方式一:返回值返回数据。方式二:通过参数返回数据。

2.函数嵌套:函数嵌套是指一个函数里用def语句来创建其他函数的情况

①函数变量:函数名是变量,它在创建函数时绑定一个函数示例: def fn(): print("hello world!)

```
f1 = fn
   f1()
         #等同于调用函数fn()
 ②嵌套示例:
   def fn outer(): #外部函数
     print("外部函数被调用")
     def fn inner(): #内部函数
       print("内部函数被调用")
     fn inner()
     fn inner()
     print("外部函数调用结束")
   fn outter()
   #fn inner()
             # 错误,内嵌函数只存在于函数内部
3.函数作为函数的返回值:
 示例:
   def get fn():
     def print hello():
       print("hello")
     return print hello
   fn = getfn()
   fn()
#练习:写一个函数,此函数有一个参数op,如下:
 def get_op(op):
 此函数在传入字符串"+"时,返回加操作函数myadd(x,y);
 此函数在传入字符串"-"时,返回加操作函数mysub(x,y);
 此函数在传入字符串"*"时,返回加操作函数mymul(x,y);
 此函数在传入字符串"/"时,返回加操作函数mydiv(x,y);
 主函数:
 a=int(input("请输入第一个数: ")
 b=int(input("请输入第二个数: ")
 operator = input("请输入操作方式:")
 fn=get op(operator)
 print("结果是: ",fn(a,b))
 测试用例:
```

```
1,2,+ -->3 3,2,* -->6
```

4.函数作为函数的参数传递:

```
示例:
    def table(x,y):
        return "|" + x.center(13) + "|" + y.center(13) + "|"
    def string(x,y):
        return "姓名: " + x + "年龄: " + y
    def my_print(fx,x,y):
        print(fx(x,y))

myprint(table,"小张","15")
```

- 5.全局变量和局部变量:
 - ①局部变量: 定义在函数内部的变量(包含函数参数)
 - ②全局变量: 定义在函数外部, 模块内部的变量

示例:

```
v=100
def fn( ):
    print(v)
fn( ) # --->100
```

- ③Python作用域:作用域,也叫名字空间,是变量访问的时候查找变量名的范围空间 *局部作用域(函数内,local, L):
 - *外部嵌套作用域 (Enclosing function locals, E):
 - *函数定义所在模块(文件)的作用域(Global, G):
 - *Python内置模块的作用域 (Builtin(Python), B):
- ④变量名的查找规则:在访问变量时,先查找本地变量,然后是包裹此函数的外部函数的函数内部的变量,之后是全局变量,最后是内置变量。 L --> E --> G --> B
 - ⑤在默认情况下,变量名赋值会创建或修改本地变量

示例见: namespace.py

6.global语句:告诉解释器,global语句生命的一个或多个变量,这些变量的作用域为模块级的作用域,也称作全局变量。

语法: global 变量名1,变量名2

示例: 见global.py

说明:

- 1.全局变量如果要在函数内部被赋值,则必须经过全局声明,否则被认为是局部变量
- 2.全局变量在函数内部不经过声明就可以直接访问(前提是变量已经存在)
- 3.不能先声明局部变量,再用global声明为全局变量,此做法不符合语法规则
- 4.global变量列表里的变量名不能出现在此作用域的参数列表里,for循环控制目标,类定义,函数定义及import导入名字中

7.nonlocal语句:告诉解释器,nonlocal声明的变量不是局部变量,也不是全局变量,而是上一层外部嵌套函数内的变量。

语法: nonlocal 变量名1,变量名2

示例: 见nonlocal.py

说明:

- 1.nonlocal语句只能在被嵌套函数的内部进行使用
- 2.访问nonlocal变量将对外部嵌套函数的作用域内的变量进行操作
- 3.当有两层或两层以上函数嵌套时,访问nonlocal变量只对最近一层的变量进行操作

4.nonlocal语句的变量列表里的变量名,不能出现在此作用域的参数列表中,for循环控制目标,类定义,函数定义及import导入名字中

#练习:

- 1.给出一个数n,写一个函数来计算1+2+3+..+n的和,要求用函数来做(如 print(mysun(100))
- 2.给出一个数n,写一个函数来计算n!(n的阶乘),n!=1*2*3*...*n。 (如 print(myfac(5))
- 3.给出一个数n,写一个函数来计算1+2**2+3**3+...+n**n的和,注意n给个小数点的数。
 - 4.写函数打印n层杨辉三角