

## day03笔记: 布尔运算, 字符串

笔记本: Python基础

创建时间: 2018/6/30 17:11

更新时间: 2018/7/2 9:40

作者: liuchang\_0412@163.com

---

### 1.布尔运算:

运算符:

not and or

①not 运算符作用:

逻辑取反

语法:

not 表达式

例:

```
not True    # False
not False   # True
not 100      # False 相当于 not bool(100)
not 0.0      # True
not 0j       # True
not 1+2j     # False
not ""       # True
not "False"  # False
not None     # True
```

#"False"(字符串) 和 False(布尔类型)

②and 运算符:

作用:

返回优先为假值(False)的对象

语法:

表达式1 and 表达式2

示例:

```
0 and 100  # 返回0
100 and 200 # 返回200
100 and 0  # 返回0
```

说明:

当表达式1的布尔测试值为True时, 返回 表达式2,  
否则返回表达式 1

bool(表达式1) and bool(表达式2) 结果的布尔测试值:

-----

False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

### ③or 运算符:

作用:

优先返回值为真(True)的对象

语法:

表达式1 or 表达式2

示例:

0 or 100 返回值是100

100 or 0 返回值 100

0.0 or 0 返回 0

3.14 or 0.618 返回 3.14

### ④正负号运算符 +(正号) -(负号)

语法:

+ 表达式

- 表达式

说明:

一元运算符

### ⑤位运算运算符:

#bin(x)函数: bin(x) 将x转换为二进制(binary)的字符串

& 位与

| 位或

^ 位异或

<< 左移

>> 右移

~ 求反

& 位与:

语法

表达式x & 表达式y

作用:

按位操作,两个对应的位都为1,则结果为1

两个对应的位只要有一个为0,则结果为0

| 位或

语法:

表达式x | 表达式y

作用:

按位操作,两个对应的位只要有一个为1,则结果为1  
两个对应的位都为0, 则结果为0

^ 位异或

语法:

表达式x ^ 表达式y

作用:

按位操作,两个对应的位不同, 结果为1  
两个对应的位相同, 结果为0

<< 左移运算

语法格式:

表达式x << 整数表达式y

作用:

将x的二进制值, 按位向左移动y位, 低位补0

示例:

x = 6 << 1

>> 右移运算

语法格式:

表达式x >> 整数表达式y

作用:

将x的二进制值,按位向右移动y位, 低位溢出丢弃

示例:

6 >> 1 # 3

6 >> 2 # 1

6 >> 3 # 0

6 >> 100 # 0

~ 按位求反

语法格式:

~ 表达式

作用:

将数据二进制相应位取反

示例:

~ 6

#练习:

IP = 0xc0a80164      # IP: 192.168.1.100

`MASK = 0xFFFFFFFF00` # 子网掩码 255.255.255.0

求: `IP & MASK` 的值 # 网段地址:192.168.1.0

求: `IP | ~MASK` 的值 # 广播地址:192.168.1.255

`#hex(x)` 将一个整数转为16进制的字符串

`#255 -> 0b11111111`

## 2.字符串 str

作用是用来记录文本信息

字符串是一个有序的字符序列

如何表示一个字符串:

在非注释中凡是用引号括起来的部分都是字符串

' 单引号

" 双引号

''' 三单引号

""" 三双引号

空字符串的表示方法:

`''`

`""`

`''''''`

`''''''''`

空字符串的布尔值(bool)为False.

非空字符串中表示方法:

`'hello'`

`"hello"`

`'''hello'''`

`"""hello"""`

单引和双引号三引号区别:

单引号内的双引号不算结束符

双引号内的单引号不算结束符

`I'm a teacher`

`"I'm a teacher"`

`I am "weimingze"`

```
print('I am "weimingze"')
```

换行符:

```
\n
```

```
print('hello\nworld!')
```

```
print("""hello  
world!""")
```

三引号字符串,也叫所见即所得字符串,字符串的换行直接被记录在字符串内部

隐式字符串拼接:

```
x = "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"  
    "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"  
    "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"  
    "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"  
s = "I'm " 'a teach.' 'name:"weimz'"
```

用转义序列代表特殊字符

字符串常量中用字符反斜杠 \ 后跟一些字符代表特定含义的字符

\ ' 单引号

\ " 双引号

\n 换行符

字符串中反斜杠字符表

\ '

\ "

\n 换行符

\a 响铃

\\ 一个反斜杠字符 \

\r 返回光标至首行

\f 换页字符

\t 水平制表符

\v 垂直制表符

\b 退格(backspace)

\0 字符零

\xXX 十六进制表示

\uXXXXX Unicode16位的十六进制表示

\uXXXXXXXXX Unicode32位的十六进制表示

ASCII字符表

\$ man ascii<回车>

中文 对应 "\u4e2d\u6587"

Unicode

UTF-8 (Unicode Transfrom Font 8)

常用ASCII编码:

字符	十进制	十六进制
'0'	48	0x30
'A'	65	0x41
'a'	97	0x61

raw字符串(原始字符串)

格式:

r'C:\Windows\System32'

'C:\\Windows\\System32'

作用:

将字符串内的反斜杠不做为转义字符

示例:

```
a='C:\newfile\test.py'
```

```
print(a)
```

```
a=r'C:\newfile\test.py'
```

```
print(a)
```

序列相关的字符串函数:

len(seq) 函数用于获取字符串序列的长度length  
(长度是指字节数)

```
len("ABCD") # 4
```

max(seq) 函数用于获取一个字符串是最大值的字符

```
max("Aa1Bb2") # b
```

min(seq) 函数用于获取一个字符串是最小值的字符

```
min("Aa1Bb2") # 1
```

字符串代码转换函数:

ord(str) 返回一个字符的ASCII的值

chr(i) 返回i这个值所对应的字符

数字转换为字符串函数

hex(i) 将整数转换为十六进制字符串

oct(i) 将整数转换为八进制字符串

bin(i) 将整数转换为二进制字符串

将字符串转换为整数(之前以讲过)

`int(x, base=0)` 将字符串转换为整数

`float`

`bool`

`complex`

将对象转换为字符串类型`str`函数

`str(x)` `x`可以为任意对象

为什么要字符串转换?

`"123" + 4`

它的含意可能是:

`123+4 -> 127`

`int("123") + 4 -> 127`

还可能是

`"123" + "4" -> "1234"`

`"123" + str(4) -> "1234"`

字符串的运算:

`+` `+=` `*` `*=`

`+` 加号运算符用于拼接字符串

例:

`a = "ABCD"`

`b = "EFG"`

`c = a + b # c---> "ABCDEFGH"`

`+=` 运算符用原字符串与右侧字符串拼接生成新的字符串

例:

`a = "ABCD"`

`a += "EFG" # a ---> "ABCDEFGH"`

`*` 运算符生成重复字符串

例:

`x = "ABCD" * 3`

注:

`*`号右侧的对象只能是整数

`*=` 运算符生成重复字符串并改变变量的绑定

`x = "123"`

`x *= 4 # 等同于 x = x * 4`

`print(x)`

注:

`*=` 右侧的对象只能是整数

`in / not in` 运算符

语法:

`x in s`

作用:

`in/not` 用于序列, 字典, 集合中,  
用于判断某个值是否存在于对象中,  
存在返回True,不存在返回False

注:

`not in` 与 `in`返回值相反

例:

```
s = "welcome to tarena!"
if 'to' in s:
    print("to在字符串s中")
else:
    print("to不在字符串s中")
```

字符串比较:

`>`

`>=`

`<`

`<=`

`==`

`!=`

例:

```
"ABC" > "ABB" # True
"ADC" < "ABC" # False
"ABC" >= "123" # True
"AD" >= "ABC" # True
"AB" < "ABC" # True
"ABC" == "abc" # False
"ABCD" != "DCBA" # True
```

Python 运算符优先级:

(自上而下, 由高到低)

`**` 指数

`~, +, -` 按位反转,一元正号, 一元负号

`*, /, //, %` 乘....



+, -            加法减法  
>>, <<        右移, 左移  
&              位与  
^              位异或  
|              位或  
< <= > >= == !=, is, is not, in, not in 比较等..  
not            布尔非(取非)  
and  
or  
if - else       条件表达式

### 练习1:

用字符串 \* 运算符打印三角形

要求输入一个整数, 此整数代表此三角形离左侧的字符数

\$ python3 tri\_angle.py

请输入离左侧的距离: 3

```
*  
  
***  
  
*****  
  
*****
```

### 练习2:

输入三行文字, 让这三行文字在一个方框内居中显示

如输入(不要输入中文):

hello tarena!

my name is weimingze!

good-bye

显示结果如下:

```
+-----+  
|  hello tarena!  |  
| my name is weimingze! |  
|    good-bye    |  
+-----+
```

