

day06 : 列表

笔记本: Python基础

创建时间: 2018/6/7 15:22

更新时间: 2018/7/2 19:35

作者: liuchang_0412@163.com

day06 笔记

1.列表 list:

定义: 列表是由一系列特定元素组成的, 元素之间可能没有任何关联, 但他们之间有先后顺序关系

列表可以改变各个元素的值

列表是一种容器

①创建空列表:

L = [] #空列表

L = list() #空列表

②创建非空列表:

L = [1, 2, 3, 4]

L = ["Beijing", "Shanghai", "Shenzhen"]

L = [1, "two", 3.0, 'four']

L = [1, 2, [3.1, 3.2], 4]

③列表的生成函数list()

list() 生成一个空列表, 等同于[]

list(iterable) 用可迭代对象初始化一个列表

L = list("hello") # L--> ['h', 'e', 'l', 'l', 'o']

i = range(0,10) L = list(i) # L--> [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

2.列表的运算

①算术运算: +, +=, *, *=

+ 加号运算符用于拼接列表

例: x=[1, 2, 3] y=[4, 5, 6] z=x+y #z--> [1, 2, 3, 4, 5, 6]

+= 运算符用于原列表与右侧列表拼接生成新的列表

例: x=[1, 2, 3] y=[4, 5, 6] x+=y #x--> [1, 2, 3, 4, 5, 6]

* 运算符用于生成重复的列表

例: x=[1, 2] * 3 #x-->[1, 2, 1, 2, 1, 2]

*= 运算符用于生成重复的列表, 并改变变量的绑定

例: x=[1,2] x*=3 #x-->[1, 2, 1, 2, 1, 2]

②列表的关系运算: >, >=, <, <=, ==, !=

例: x=[1,2,3] y=[2,3,4]

x != y #True

```
x==y    #False
x > y    #False 列表中的每个元素按序进行比较
x < y    #True
[1, "two"] < ["two", 1]    #报错, 类型错误
```

③列表的 in / not in 运算符: 判断一个元素是否在列表内

```
例: x=[ 1, 'two', 3.0, "four"]
1 in x    #True
3 in x    #True
```

3.列表的基本操作:

①索引操作 index, 列表索引规则等同于字符串的索引

格式: 列表[index]

列表是可变的, 可以通过索引赋值改变列表的元素

```
例: x = [1, 2, 3, 4]  x[2] = 3.14  # x --> [1, 2, 3.14, 4]
```

②切片 slice, 列表切边规则等同于字符串切片规则

格式: 列表[起始值 : 结束值 : 步长]

```
例: x = [1, 2, 3, 4, 5]  y = x[1 : 2]  # y --> [2, 4]
```

③切片赋值: 切片赋值可以改变原列表的排列, 及插入、删除数据。

列表中可以用切片改变对应元素的值。

例: #用多个值来代替一个值

```
L = [2, 3, 4]  L[0:1]=[1.1, 2.2]  #L --> [1.1, 2.2, 3, 4]
```

#用多个值来代替多个值

```
L[2:] = [3.3, 4.4, 5.5]  #L --> [1.1, 2.2, 3.3, 4.4, 5.5]
```

#完全替换

```
L[:] = [3, 4]  #L --> [3, 4]
```

#在列表中插入

```
L[ 1:1 ] = [3.1, 3.2]  #L --> [ 3, 3.1, 3.2, 4]
```

#等位替换, 对于步长大于1的切片赋值, 可能会出现赋值错误问题

```
L=[1,2,3,4,5,6]
```

```
L[0::2]=[1.1, 3.3, 5.5]  # L--> [1.1, 2, 3.3, 4, 5.5, 6]
```

#切片赋值是改变原列表, 不会生成新列表

例: L=[1, 2, 3, 4, 5, 6]

```
L2= L
```

```
L[::2] = [0.1, 0.2, 0.3]  #L=[0.1, 2, 0.2, 4, 0.3, 6]  L2=[0.1, 2, 0.2, 4, 0.3, 6]
```

4.python3 中列表常用的序列函数

len(x) 返回序列的长度

max(x)	返回序列的最大值的元素
min(x)	返回序列最小值的元素
sum(x)	返回序列所有元素的和
any(x)	真值测试，如果列表中其中一个值为真值则返回 True
all(x)	真值测试，如果列表中所有值都是真值则返回 True

5.python3 中列表的常用方法

见: >>> help(list)

以下L代表列表

#方括号内的内容可以省略

L.index(v [, begin [, end]]) #返回对应元素的第一个索引下标 begin为开始索引，end未结束索引

L.insert(index, obj) #将某个元素差放到列表中指定的位置

L.count(x) #返回列表中元素的个数

L.remove(x) #从列表中删除第一次出现在列表中的值

L.copy() #返回此列表的复制（只复制一层，不进行深层复制）

L.append(x) #在列表尾部添加单个元素

L.extend(list) #向列表追加另一个列表

L.clear() #清空列表，等同于 L[:] = []

L.sort(reverse = False) #将列表的顺序按照值的小到大顺序进行排列

L.reverse() #列表反转

L.pop([index]) #弹出索引对应的元素，如果不加索引，默认弹出最后一个元素

6.列表嵌套:

L = [20, 21, 22]

L1 = [10, L, 30]

L2 = L1.copy

print(L1) # L1 --> [10, [20, 21, 22], 30]

print(L2) # L2 --> [10, [20, 21, 22], 30]

L1[1][1] = 5 # 等同于 L[1] = 5

print(L1) # L1 --> [10, [20, 5, 22], 30]

print(L2) # L2 --> [10, [20, 5, 22], 30]

7.复制列表

#深拷贝和浅拷贝:

①浅拷贝 (shallow copy) :

L.copy() #列表复制函数

L[:] #切片复制是浅拷贝

例：见6.中的内容

②深拷贝 (deep copy)：将对象逐层复制，复制后的对象完全独立

```
import copy      #导入copy模块
L = [20, 21, 22]
L1 = [10, L, 30]
L2 = copy.deepcopy(L1)
print(L1)        # L1 --> [10, [20, 21, 22], 30]
print(L2)        # L2 --> [10, [20, 21, 22], 30]
L1[1][1] = 5     # 等同于 L[1] = 5
print(L1)        # L1 --> [10, [20, 5, 22], 30]
print(L2)        # L2 --> [10, [20, 21, 22], 30]
```

8.列表运算符

del 运算符用于删除列表元素

```
例：cities = [ "北京", "上海", "深圳", "天津" ]
cities.remove("深圳")    #删除"深圳"
cities.pop(2)            #删除"深圳"
del cities[2]            #删除"深圳"
```

#练习：输入任意整数，先判断你输入的数是否为质数（只能被1和自身整除的数），如果为质数则加入到列表中，再次输入任意整数后判断，直至输入的数小于等于1为止，最后打印您输入的质数。

9.列表推导式 (list comprehension)：列表推导式是用可迭代对象，依次生成列表内元素的方式

语法：

[表达式 for 变量 in 可迭代对象] 或

[表达式 for 变量 in 可迭代对象 if 条件表达式]

例：L = [x**2 for x in range(1, 11)] #生成列表[1,4,9,16,...]

L = [x**2 for x in range(1, 11, 2)] #生成列表[1,9,25,...]

L = [x**2 for x in range(1, 11) if x%2==1] #生成列表[1,9,25,...]

10.列表推导式的嵌套

语法：

[表达式 for 变量1 in 可迭代对象1 (if 条件表达式1) for 变量2 in 可迭代对象2 (if 条件表达式2)]

例：

#将列表[2,3,5]中的元素与列表[7,11,13]中的元素分别现成，将得到的元素放于一个列表中

```
L1 = [ x*y for x in [2,3,5] for y in [7,11,13]]
```

#练习:

- 1.生成前40个斐波那契数 (1,1,2,3,5,8,...) , 将这些数保存在列表中, 打印这些数。
- 2.完全数 (除自身以外的所有的因数之和等于自身, 例如 $1+2+3=1*2*3=6$) , 求4~5个完全数并打印。