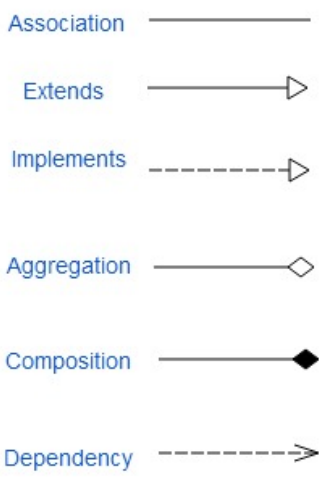
# UML类图关系整理

gaccob

2013 年 10 月 1 日

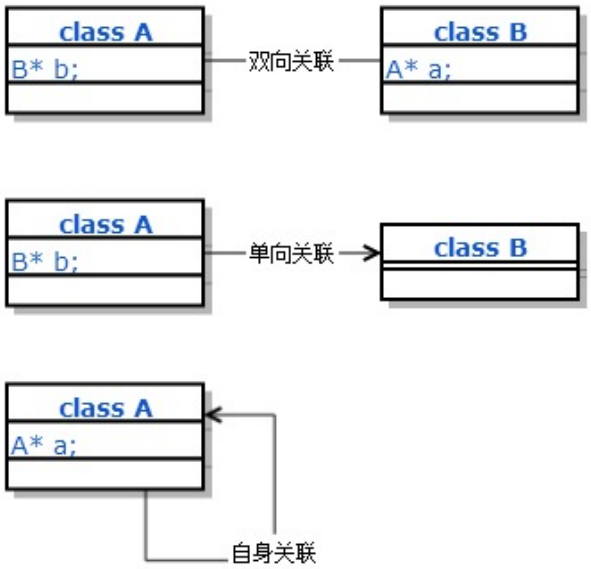
标签: UML, 类图

## 1. UML关系图一览



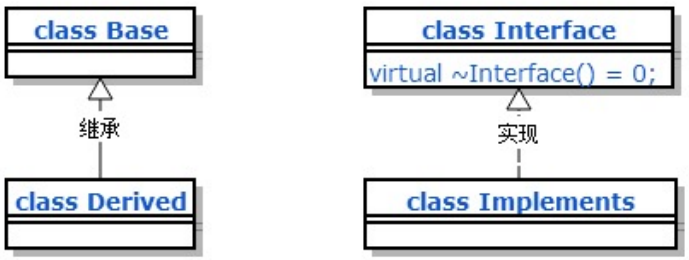

## 2. Association 关联

- 双向关联: 双方都知道对方的存在, 可以调用对方的public属性和方法.
- 单向关联: A知道B, 可以调用B的public属性和方法, 但是没有生命期的依赖.
- 自身关联: 自己引用自己.




## 3. Extends/Implementation 继承/实现

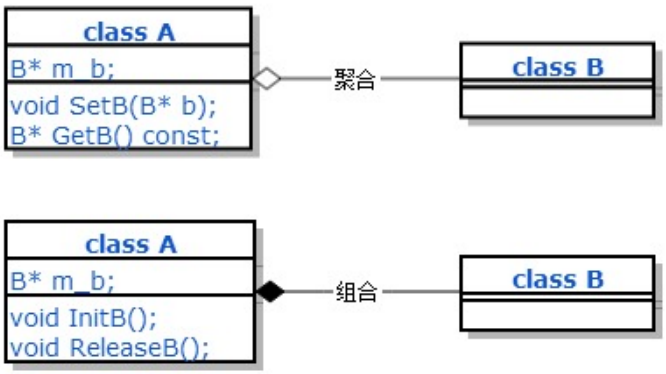
没有叫做泛化，是因为一直觉得这个词太学术了…… 个人觉得这两个在C++中没有太大的区别，如果是继承自纯虚基类，也许用implementation更好一些.




## 4. Aggregation/Composition 聚合/组合

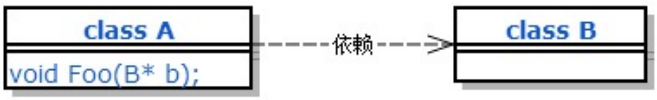
简单的来说：A和a有整体-部分关系时，如果A负责a的生命周期，则叫组合；如果A不管a的生命周期，则叫聚合.

本着自由的精神，本文档可以随意阅读,修改,发布；如涉及相关引用的版权问题，请联系gaccob@qq.com及时修改.




## 5. Dependency 依赖

A需要用到B的时候, A就依赖于B, 最常见的例子是A的某个函数参数是B的对象. 应该避免相互依赖.




## 6. 参考文档

1. UML关系类图大全
2. UML类图关系全面剖析

本着自由的精神, 本文档可以随意阅读,修改,发布; 如涉及相关引用的版权问题, 请联系gaccob@qq.com及时修改.