

# 雪崩与过载保护

gaccob

2013 年 1 月 28 日

## 1. 什么是“雪崩”？

这里的“雪崩”是一种形象的比喻，是指在后台的集群服务中，由于某一个点不可用(硬件故障，超出负载能力等)，而扩散到整个集群，导致整个集群无法服务。

其根本原因，在于后台的服务单元，没有做好过载情况下的保护，在超出自己负载能力的情况下无法正常提供服务，而这一行为又反过来加剧了整个系统的负载，从而使得整个服务迅速崩溃，不可用。

## 2. 一则案例

这则雪崩案例来自腾讯大讲堂，原文链接[在这里](#)



- client通过udp访问Server A，超时为1s，正常峰值在30次请求/秒。Server A 以同步的方式访问 Server B，超时100ms，Server B 的处理速度在20ms左右，相当于每秒能响应50次请求；
- 某一天系统更新后，Server B 的相应能力降到20次/秒，Server A 的峰值请求超出了 Server B 的负载，发生了大量失败，而失败的用户往往特别喜欢重试，当这些重试的请求到达 Server B 时，进一步加剧了负载，从而导致整个网络服务不可用，雪崩。

- 根本的原因在于：Server B 给出的同步超时在100ms，说明了 Server B 的承诺的负载能力在10次/s，当 Server A 的请求超过这个值时，就有过载的风险。在系统更新之前没有发生，只是被掩盖了而已。

### 3. 怎么防止雪崩

结合上面的案例，来看看应该怎么做过载保护，防止雪崩。

- 从[架构](#)上说，每一个server最好都设计成可分布式服务的，厚重的服务按照功能，优先级，处理速度拆分，保证具备扩容能力。一旦某一点成为了单点，就有可能成为负载瓶颈，有过载的风险。如果案例中的 Server B 在业务请求量上来时，可以迅速通过增加 Server B 的进程数扩容，也许就能避免这一场雪崩事故。
- 从[监控](#)上说，后台的server的监控要到位，迅速的扩容响应离不开全方位的监控告警机制。监控最好能精细到进程粒度，cpu，内存，网络流量，磁盘IO，都要设置阈值告警，一旦有过载的苗头，先加机器加资源保护住再来看问题。
- 从[保护](#)上说，第一步是保护后端，整个系统中的每一个点，都应该清楚的知道自己后端服务的承载能力，例如这里 Server B 的承载能力是10次/秒，Server A 应该保证到后端 Server B 的业务请求量低于这个值，超过了应该拒绝；另外，客户端也很重要，要做好失败后的重试保护，坚决不能让用户频繁的发起重试请求；第二步是自我保护，一个有效的手段是超时机制，每一个业务，在收到请求之后，如果发现已经超过预设的时间就直接拒绝（通信协议中需要带时间戳），不再增加无谓的压力，防止问题扩散；
- 从[流程](#)上说，在每一次新功能的发布中，如果能做灰度就尽量做，实在做不了也最好在开发环境上做好演习测试。对于服务器来说，稳定是首要大事，特别是在重大版本更新之际，小心驶的万年船。（最不赞同的，是在没有经过完善的，逐步的测试，就一下子大批量放号，这是对个项目整个团队的不负责）