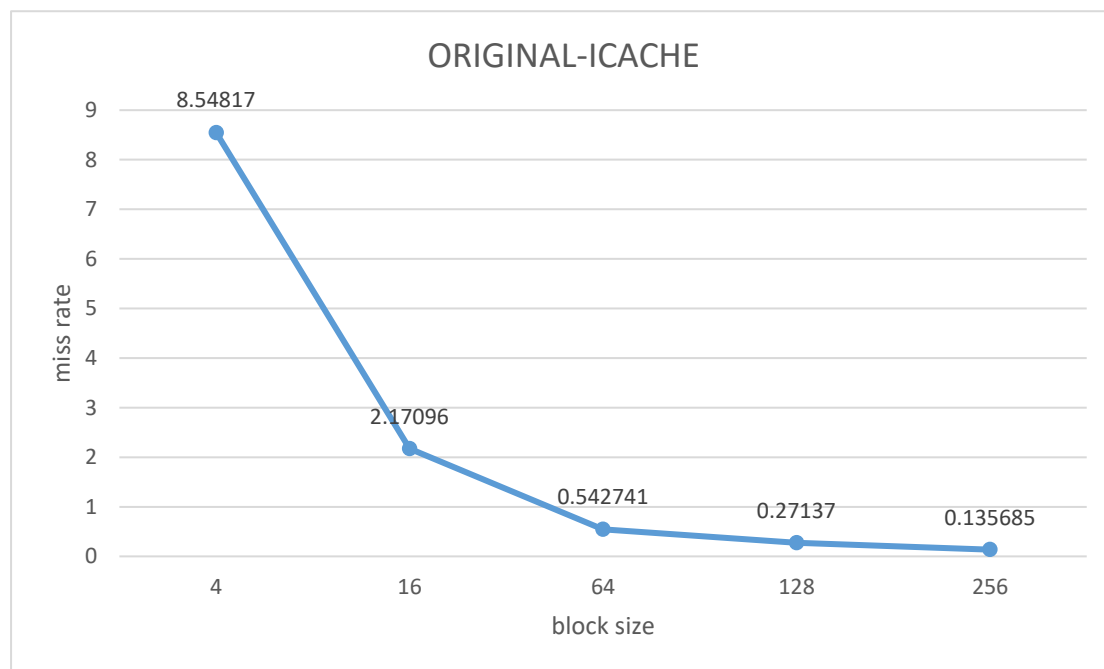
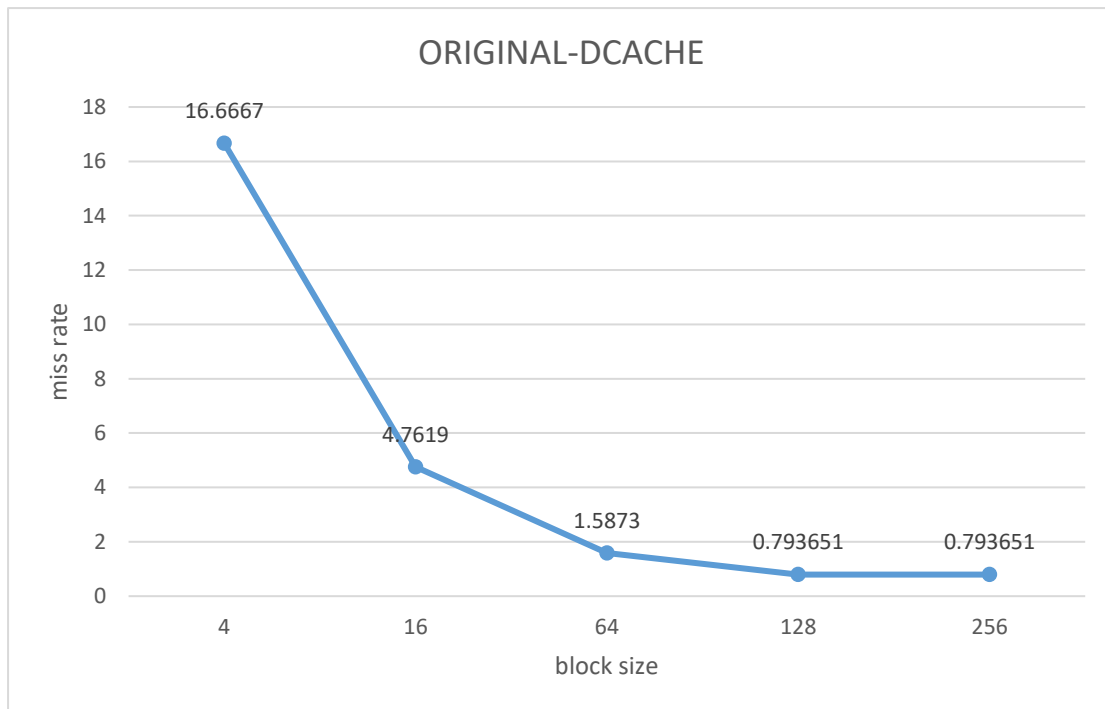


Report

我認為用 PDF 上的圖無法在此做到，因為 PDF 上的圖的 cache size 所能容納的資料量都相對較讀取的 ICACHE 和 DECACHE 的資料數大很多，所以 4K、16K、64K 和 256K 在此所達成的效用是差不多的(得到的 miss rate 在同樣 block size 下都一樣)，因為讀取的資料數不夠多到讓他們顯示出差異，以下是按 PDF 上的數值取得的 ORIGINAL 圖，因產出的數據在 4K、16K、64K 和 256K 都相同，所以只顯示出 1 條折線。



```
ICACHE:
4* K    4: missrate: 8.54817
4* K   16: missrate: 2.17096
4* K   64: missrate: 0.542741
4* K  128: missrate: 0.27137
4* K  256: missrate: 0.135685
16* K    4: missrate: 8.54817
16* K   16: missrate: 2.17096
16* K   64: missrate: 0.542741
16* K  128: missrate: 0.27137
16* K  256: missrate: 0.135685
64* K    4: missrate: 8.54817
64* K   16: missrate: 2.17096
64* K   64: missrate: 0.542741
64* K  128: missrate: 0.27137
64* K  256: missrate: 0.135685
128* K   4: missrate: 8.54817
128* K  16: missrate: 2.17096
128* K  64: missrate: 0.542741
128* K 128: missrate: 0.27137
128* K 256: missrate: 0.135685
256* K   4: missrate: 8.54817
256* K  16: missrate: 2.17096
256* K  64: missrate: 0.542741
256* K 128: missrate: 0.27137
256* K 256: missrate: 0.135685
```



```

DCACHE:
4* K    4: missrate: 16.6667
4* K   16: missrate: 4.7619
4* K   64: missrate: 1.5873
4* K  128: missrate: 0.793651
4* K  256: missrate: 0.793651
16* K    4: missrate: 16.6667
16* K   16: missrate: 4.7619
16* K   64: missrate: 1.5873
16* K  128: missrate: 0.793651
16* K  256: missrate: 0.793651
64* K    4: missrate: 16.6667
64* K   16: missrate: 4.7619
64* K   64: missrate: 1.5873
64* K  128: missrate: 0.793651
64* K  256: missrate: 0.793651
128* K    4: missrate: 16.6667
128* K   16: missrate: 4.7619
128* K   64: missrate: 1.5873
128* K  128: missrate: 0.793651
128* K  256: missrate: 0.793651
256* K    4: missrate: 16.6667
256* K   16: missrate: 4.7619
256* K   64: missrate: 1.5873
256* K  128: missrate: 0.793651
256* K  256: missrate: 0.793651

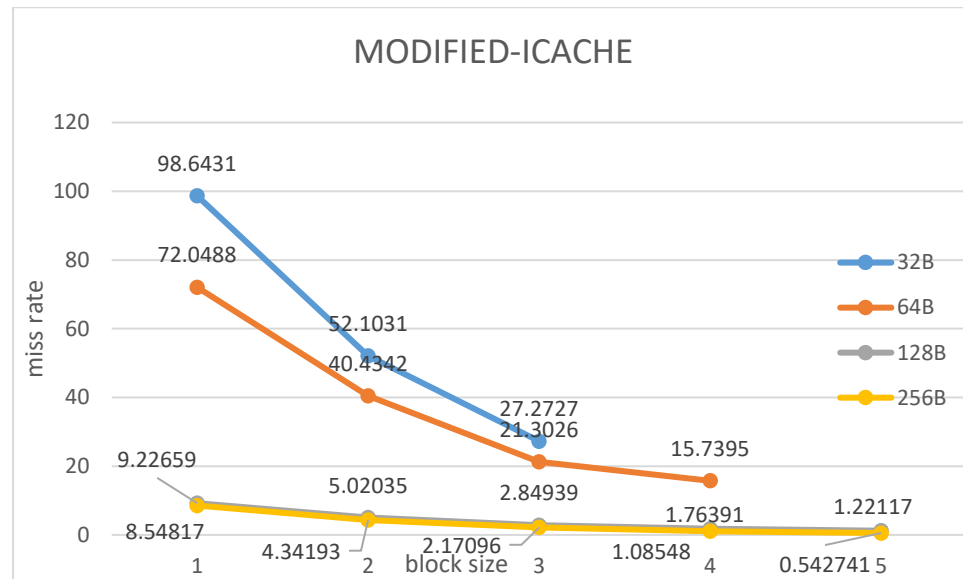
```

接著我發現 `log2` 原本的版本有時候會出現計算結果錯誤的情況，我猜可能是小數點和精確度造成的，所以我改用 `shift right` 的次數來計算 `log2` 的數值。

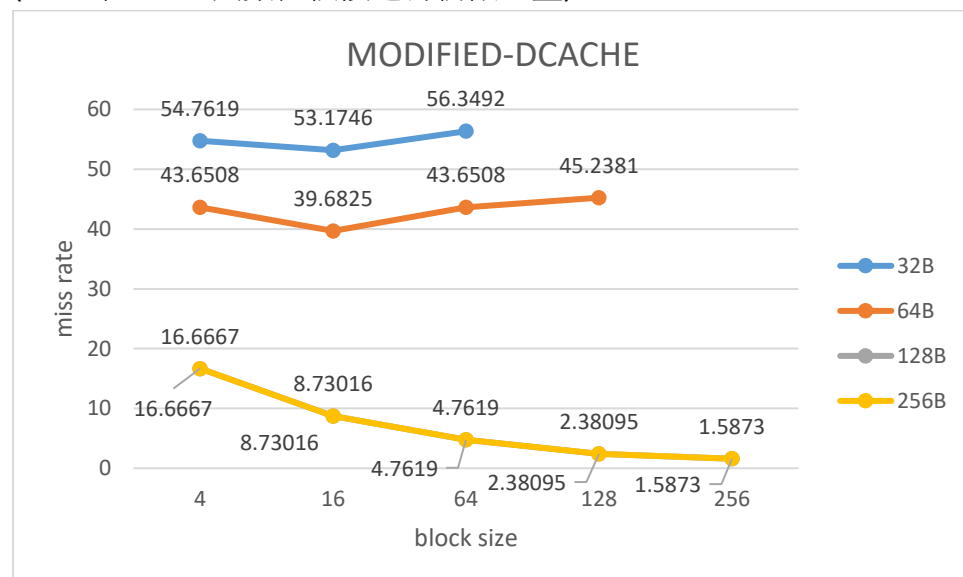
在 pdf 的圖中，`block size` 會影響 `miss rate` 的高低，越大的 `block size` 會因為 `spatial locality` 的關係降低 `miss rate`，但因 `cache size` 有限，越大的 `block` 也意味著越少的 `block` 數，造成更多 `competition`，使 `miss rate` 上升，所以 `miss rate` 要視情況而定。

在我修改的部分，因為我認為是 **cache size** 太大而欲讀取的資料量較少造成 **original** 那樣的狀況發生，所以我把 **cache size** 縮小，在 **DECACHE** 的部分成功找出如 **PDF** 的圖中那樣的趨勢，但 **ICACHE** 的部分我認為不可能做到，因為 **DECACHE** 的資料相較於 **ICACHE** 的資料較為複雜沒規律，所以較少的 **block** 對 **miss rate** 所造成的危害較大，所以在 **DECACHE** 可以做出兩邊高中間低的圖，而 **ICACHE** 則只因讀取的 **txt** 檔資料較有規律，所以較少的 **block** 影響 **miss rate** 較少，能做出左邊高右邊低的圖。

以下是修改後的結果:



(128B 和 256B 因數值較接近有稍微重疊)



(128B 和 256B 因數值相同所以重疊)

ICACHE:		DCACHE:	
32	4: missrate: 98.6431	32	4: missrate: 54.7619
32	8: missrate: 52.1031	32	8: missrate: 53.1746
32	16: missrate: 27.2727	32	16: missrate: 56.3492
=====		=====	
64	4: missrate: 72.0488	64	4: missrate: 43.6508
64	8: missrate: 40.4342	64	8: missrate: 39.6825
64	16: missrate: 21.3026	64	16: missrate: 43.6508
64	32: missrate: 15.7395	64	32: missrate: 45.2381
=====		=====	
128	4: missrate: 9.22659	128	4: missrate: 16.6667
128	8: missrate: 5.02035	128	8: missrate: 8.73016
128	16: missrate: 2.84939	128	16: missrate: 4.7619
128	32: missrate: 1.76391	128	32: missrate: 2.38095
128	64: missrate: 1.22117	128	64: missrate: 1.5873
=====		=====	
256	4: missrate: 8.54817	256	4: missrate: 16.6667
256	8: missrate: 4.34193	256	8: missrate: 8.73016
256	16: missrate: 2.17096	256	16: missrate: 4.7619
256	32: missrate: 1.08548	256	32: missrate: 2.38095
256	64: missrate: 0.54274	256	64: missrate: 1.5873