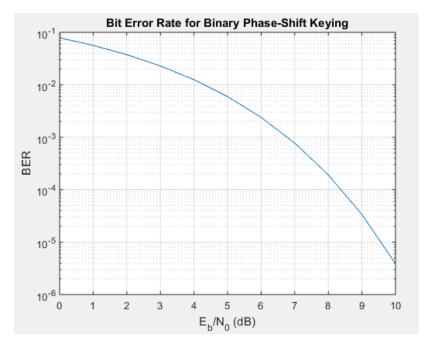
```
step1tostep6.m:
length=10000將隨機訊號長度設為10000個bit
m=randi([0 1],1,length)建立一個命名為m長度10000的隨機訊號
x1=m和m0=m只是把m的格式傳給x1和m0
fc=10^6、f=1000、Ts=1/(fc*2)、Tb=1/f和Eb_db=2是依造pdf上的規定設立的參數
Eb=10^(Eb_db/10)是依造公式把分貝轉成實用的能量
t=0:Ts:length*Tb-Ts是把t設為0、Ts,2Ts,3Ts...,length*Tb-Ts,這代表t是1個長度為length的訊號拉成
方波後的執行時間
N0=1依造pdf上的規定設立的參數
size_n =(2*fc/f)是1個bit拉成方波後所含的bit個數
s=m只是把m的格式傳給s
for i=1:1:length
   if (m(i)==1)
      m(i)=1;
   elseif(m(i)==0)
         m(i)=-1;
   end
end
以上是把m的訊息如果為1則繼續為1,為0則設為-1
m=rectpulse(m,size_n)是利用matlab內建函式把長度為length的訊號轉為總長度為size_n*length的
方波
s=m.*(sqrt(2/Tb)*cos(2*pi*fc*t))是做product modulator把方波和cos做相乘形成s(t)
for I=1:1:length
   w=randn(1,size_n)*sqrt(N0/2)*1/sqrt(Ts/1.265);
   k=(l-1)*size_n;
   for j=1:size_n
      k=k+1;
      x(k)=s(k)+w(j);
   end
end
以上的w是設定為迴圈中每次產生不從的雜訊,利用k=(I-1)*size_n和k=k+1來獲取每次要相加的bit
的位置,用x(k)=s(k)+w(j)來把s(t)和雜訊相加
co=1:1:size_n只是為了取得長度為1到size_n長度的vector
correlate=x.*(sqrt(2/Tb)*cos(2*pi*fc*t))是correlater做積分前先乘上cos
for i=1:length
```

```
area=0;
   II=(i-1)*size_n;
   for j=1:size n
       II=II+1;
       co(j)=correlate(II);
   end
  for k=1:size_n-1
  area=area+(co(k)+co(k+1))*Ts/2;
  end
  x1(i)=area;
end
以上是把correlate的訊號用size_n也就是中美個原始bit拉成方波後地個數為一次利用積分的原理
求出每個bit的積分後的數值送給x1
des=x1也只是把x1的格式給des
for i=1:1:length
if(x1(i)>0)
   des(i)=1;
elseif(x1(i)<0)
   des(i)=0;
end
end
以上是把x1的訊號做Threshold得到des也就是解出後的訊號
[number,ratio] = biterr(m0,des);是matlab內建函式計算bit error rate
pe=erfc(sqrt(Eb/N0))/2; 是bit error rate的理論值
執行後兩者數值大致相近
step7tostep8.m:
times=0是事先設好的參數
berr=0:0.01:10和xx=0:0.01:10也只是為了符合把0dB到10dB切成1000段的長度
用for迴圈把0:0.01:10這些Eb都用kk做一次並利用berr和xx紀錄
在迴圈中
times=times+1是用在記錄到berr和xx時的位置
Eb_db=kk是把kk的數值給Eb_db
   if(0 \le kk\&kk \le 4)
       length=10000;
```

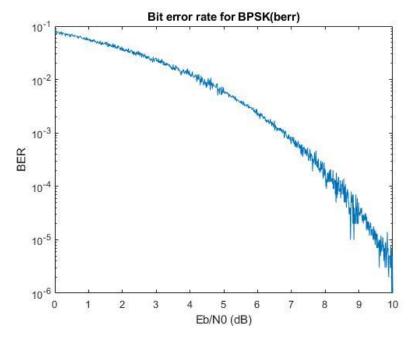
```
elseif(5<=kk&&kk<=8)
       length=100000;
   elseif(9<=kk&&kk<=10)
       length=1000000;
   end
以上是依據要求在不同的db設定不同的length
m=randi([0 1],1,length)建立一個命名為m長度length的隨機訊號
fc=10^6、f=1000、Ts=1/(fc*2)和Tb=1/f是依造pdf上的規定設立的參數
t=0:Ts:Tb-Ts是把t設為1個bit的雜訊的長度
N0=1依造pdf上的規定設立的參數
size_n =(2*fc/f)是1個bit拉成方波後所含的bit個數
x1=m只是把m的格式傳給x1
for i=1:1:length
if(m(i)==1)
   x1(i)=sqrt(Eb)+trapz( randn(1,size_n)*sqrt(N0/2)*f,t );
elseif(m(i)==0)
   x1(i)=-sqrt(Eb)+trapz( randn(1,size_n)*sqrt(N0/2)*f, t );
end
end
以上是依據公告看原本的訊號是0或1,用正/負根號Eb取代原始訊號的積分也就是 x(t)的積分 =
正/負根號Eb + n(t)的積分,積分用內建函式trapz, randn(1,size_n)*sqrt(N0/2)*f是公告的雜訊,t
則是Tb到0的長度
des=x1只是把x1的格式給des
for i=1:1:length
if(x1(i)>0)
   des(i)=1;
elseif(x1(i)<0)
   des(i)=0;
end
end
以上是把x1的訊號做Threshold得到des也就是解出後的訊號
[number,ratio] = biterr(m0,des);是matlab內建函式計算bit error rate
berr(times)=ratio和xx(times)=Eb_db/N0是紀錄製圖所需的資料
figure(1);plot(xx,berr);
```

```
semilogy(xx,berr);
axis([0 10 0.000001 0.1]);
xlabel('Eb/N0 (dB)');
ylabel('BER')
title('Bit error rate for BPSK(berr)');
以上是把圖畫出來
```

## 理論圖:



## 實作圖:



從以上兩張圖可以看出實作圖雖然不如理論圖平滑,但大致上的趨勢跟理論圖相同,可知實作圖