SQ-1魔方公式表		
凋整棱朝向, 交换顶层右面棱和底层后面棱的颜色	(1,0)/(3,0)/(3,0)/(-1,-1)/(-2,1)/(-3,0)	
找得到两角同色的边,把两角同色边放 在底层的后面	/(3,-3)/(0,3)/(-3,0)/(-3,0)	
找不到两角同色的边,用这个公式,顶层随便怎么摆都可。	/(3,3)/(3,0) 做三次	
	(-2,0)/(3,0)/(-1,-1)/(-2,1)/	
	奇偶校验公式 /(-3,0)/(0,3)/(0,-3)/(0,3) /(2,0)/(0,2)/(-2,0)/(4,0)/(0,-2)/(0,2) /(-1,4)/(0,-3)/(0,3)	
	M2=(1,0)/(-1,-1)/(0,1); U2=(6,0) 此公式为M2 U2 M2 U2	

	M2=(1,0)/(-1,-1)/(0,1); U=(3,0); U'=(-3,0) 此公式为M2 U M2 U' M2
	M2=(1,0)/(-1,-1)/(0,1); U=(3,0); U2=(6,0) 此公式为M2 U M2 U2 M2 U M2
顶面底面互换	/(6,6)/
中间层变正方形	/(6,0) 做三次