



# GIAC

# 全球互联网架构大会

GLOBAL INTERNET ARCHITECTURE CONFERENCE

# 分布式服务架构下的混沌工程实践

肖长军 阿里巴巴 高级开发工程师



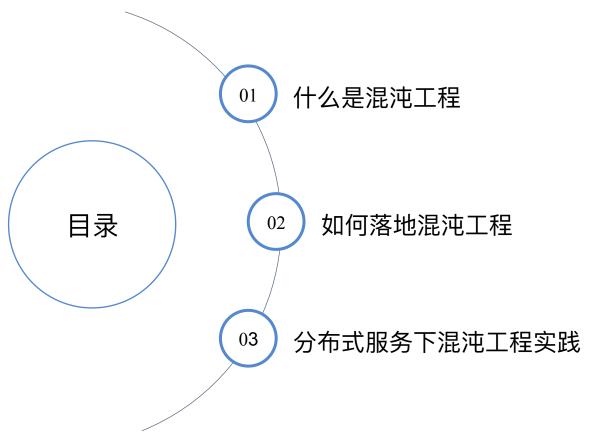


### 自我介绍

- 肖长军, 花名 穹谷, 阿里高可用架构团队
- 多年应用性能监控研发和分布式系统高可用架构经验
- 阿里云应用高可用服务(AHAS)产品核心开发
- 阿里集团故障演练、突袭演练、攻防演练核心开发
- 开源项目 ChaosBlade 负责人
- 混沌工程布道师



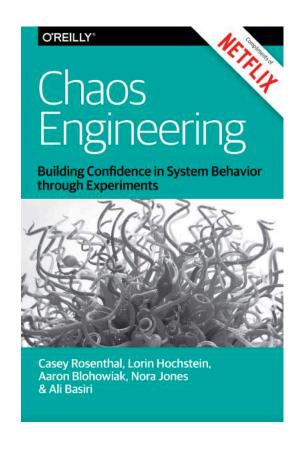








#### 混沌工程是什么



混沌工程是在分布式系统上进行实验 的学科,旨在提升系统容错性,建立 系统抵御生产环境中发生不可预知问 题的信心。

What does not kill me, makes me stronger.
-- Nietzsche

打不倒我的必使我强大。







#### 为什么要实施混沌工程



架构师:验证系统架构的容错能力



开发&运维:提高故障的应急效率



测试:提早暴露线上问题,降低故障复发率



产品&设计:提升客户使用体验





#### 实施混沌工程的原则

#### 建立一个围绕稳定状态行为的假说

#### 多样化真实世界的事件

在生产环境中运行实验

持续自动化运行实验

最小化爆炸半径

- ◆ 关注可测量输出,而不是系统内部属性。
- ◆短时间内的度量结果,代表了系统的稳定状态。
- 验证系统是否工作,而不是如何工作。
- ◆ 混沌变量反映了现实世界中的事件。
- 通过潜在影响或预估频率排定事件的优先级。
- ◆ 任何能够破坏稳态的事件都是混沌实验中的一个潜在变量。
- 系统的行为会根据环境和流量模式有所不同。
- 为了保证系统执行方式的真实性与当前部署系统的相关性, 混沌工程强烈推荐直接采用生产环境流量进行实验。
- ◆ 手动运行实验是劳动密集型的, 最终是不可持续的, 所以我们要把实验自动化并持续运行。
- ◆ 混沌工程要在系统中构建自动化的编排和分析。
- ◆ 在生产中进行试验可能会造成不必要的客户投 诉。但混沌工程师的责任和义务是确保这些后续 影响最小化且被考虑到。





### 实施混沌工程的步骤





混沌工程如何在企业中落地?





### 落地三阶段



### 坚定混沌工程价值

承受各方挑战,推动项目落地

#### 推广混沌工程文化

建立推广门户,宣传混沌工程制订攻防制度,培育攻防文化





## 接受挑战,坚定混沌工程价值

### 老板:

如何衡量混沌工程价值? 如何控制演练影响面?

### 业务方:

实施实验的依据是什么? 能给业务带来什么价值? 该如何修复发现的问题?





主办方: **msup**° | ARCHNOTES

# 从系统成熟度,了解自身的系统

| 成熟度等级            | 1 级                            | 2 级                         | 3 级                     | 4 级                      | 5 级                                      |
|------------------|--------------------------------|-----------------------------|-------------------------|--------------------------|--|
| 架构抵御<br>故障的能力    | 无抵御故障的能<br>力                   | 一定的冗余性                      | 冗余且可扩展                  | 已使用可避免级<br>联故障的技术        | 已实现韧性架构                                  |
| 指标监控<br>能力       | 无系统指标监控                        | 实验结果只反映<br>系统状态指标           | 实验结果反映应<br>用的健康状态指<br>标 | 实验结果反映聚<br>合的业务指标        | 有对照组比较业<br>务指标的差异                        |
| 实验环境<br>选择       | 只在开发和测试<br>环境中运行               | 可在预生产环境<br>中运行              | 复制生产流量在<br>灰度环境中运行      | 在生产环境中运<br>行实验           | 包含生产在内的<br>任意环境都可以<br>运行实验               |
| 故障注入场景<br>爆炸半径范围 | 注入一些简单的<br>事件,如CPU 高,<br>IO 高等 | 进行一些较复杂<br>的故障注入,如<br>终止实例等 | 注入较高级的故障,如延迟、异<br>常等    | 引入服务级别的<br>影响和组合式的<br>故障 | 可注入如对系统<br>的不同使用模式、<br>返回结果和状态<br>的更改等故障 |

引自: AWS 黄帅-混沌工程实验成熟度等级

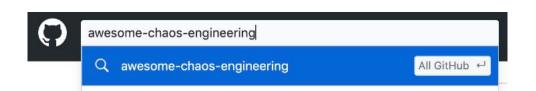


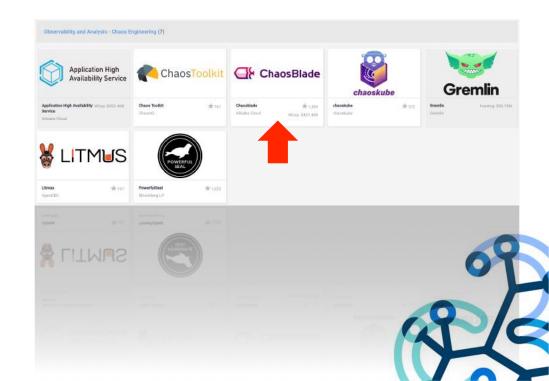




### 选择一款合适的混沌实验工具

- 场景丰富度进程、网络、应用、容器 ...
- 工具类型 实验工具、开发框架、产品平台
- 易用性低、中、高
- 构建语言 Go、Java、Python ...
- 活跃状态已停滞、维护、活跃







# 阿里混沌工程技术演进



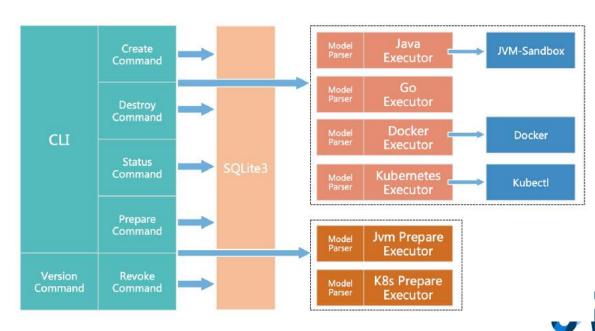




#### 阿里开源工具 ChaosBlade 介绍

ChaosBlade(混沌之刃)是一款遵循混沌实验模型,提供丰富故障场景实现,旨在帮助分布式系统提升容错性和可恢复性的混沌工程工具。



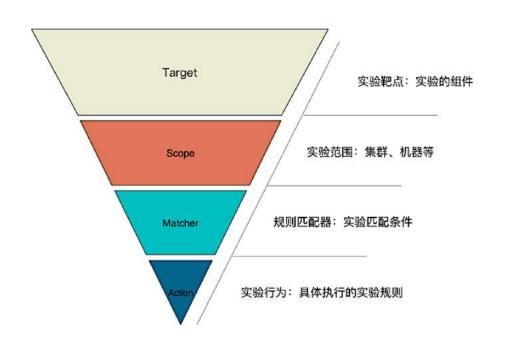


Github 地址: <a href="https://github.com/chaosblade-io">https://github.com/chaosblade-io</a>





# 统一实验模型, 沉淀故障场景



简洁,层次清晰通俗易懂

四层,边界清晰

通用,覆盖目前所有故障场景

基础资源、应用、容器或 serverless 架构

易实现,实验场景共建简单

定义清晰的接口规范

语言、领域无关

可以扩展多语言、多领域实现





#### ChaosBlade 基于实验模型的架构设计

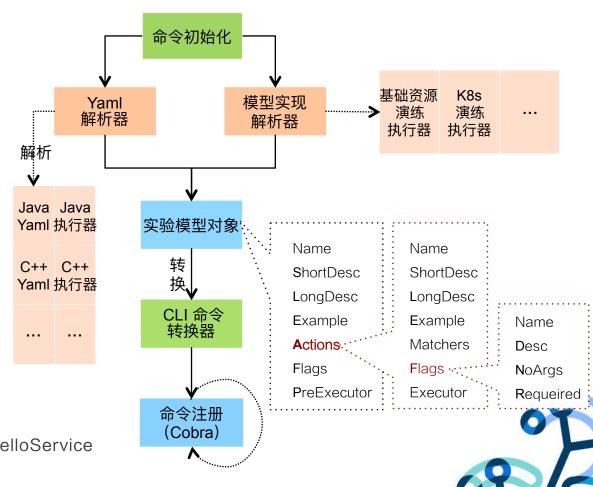
- 开箱即用,无需安装
- 支持命令提示
- 所有变量参数化
- 所有参数规范化
- 模块化,支持动态扩展
- 对象化,方便管理

blade create cpu fullload

blade destroy 7c1f7afc281482c8

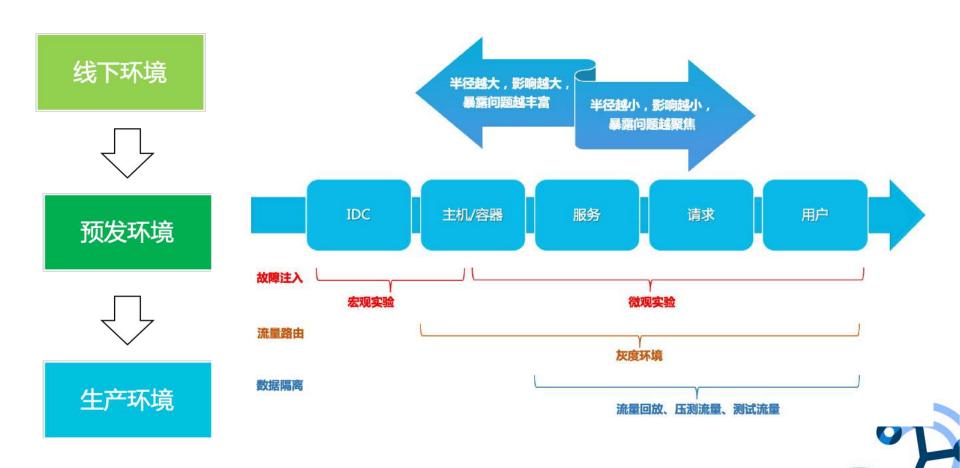
blade create dubbo delay

- --time 3000
- --service com.alibaba.demo.HelloService
- --consumer





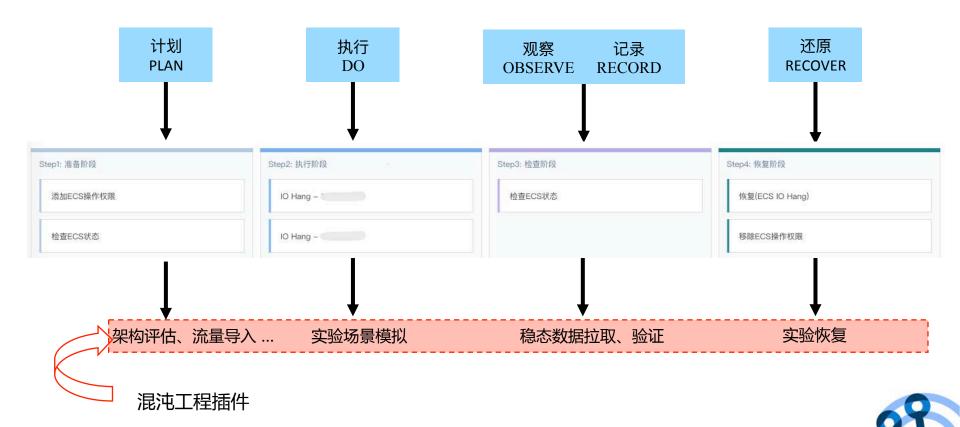
# 控制爆炸半径,减小实施风险







# 通过平台能力,标准化实验流程





# 建设实验平台,提升规模化能力

| 上层业务 | 突袭演练             | 攻防<br>演练 | 新零售  | 容器平台                  | 云业务     | 云服务  |  |
|------|------------------|----------|------|-----------------------|---------|------|--|
| 平台建设 | MonkeyKing(集团内部) |          |      | AHAS Chaos(阿里公有云/专有云) |         |      |  |
| 业务模块 | 权限管理             |          | 机器管理 | 应用管理                  | <b></b> | 标签管理 |  |
|      | 演练管理             |          | 演练运行 | 演练通知                  | П       | 演练推荐 |  |
|      | 场景分类             |          | 场景检索 | 场景扩展                  | <b></b> | 场景配置 |  |
| 流程引擎 | 流程编排             |          | 流程执行 |                       |         | 节点扩展 |  |
| 底层能力 | MK-APP           |          |      | ChaosBlade            |         |      |  |



### 建立混沌工程文化



#### 建立推广门户

- 日常红黑榜,每周推送
- 技术专栏,推广好的架构



#### 制订攻防制度

- 设定故障分,推动常态化演练
- 设定演练分,衡量突袭演练
- 常态攻防,培养风险氛围
- 大型攻防,建立固定攻防日





# 分布式服务下混沌工程实践





### 分布式服务系统面临的问题

- 分布式系统日益庞大很难评估单个故障对整个系统的影响
- 服务间的依赖错综复杂,配置不合理 单个服务不可用可能拖垮整个服务
- 请求链路长,监控告警、日志记录等不完善 定位问题难
- 业务、技术迭代速度快系统稳定性受到更大的挑战





主办方: **msup**° | ARCHNOTES

### 分布式服务系统高可用原则

#### 入口服务

- 负载均衡
- 流量调度
- 请求限流

#### 下游服务

- 超时重试
- 服务降级
- 调用熔断
- 强弱依赖
- 幂等处理
- 最优调用

#### 应用进程

- 资源隔离
- 异步调用
- 热点防护

#### 消息服务

- 异步传递
- 消息分级
- 削峰填谷
- 消息存储

#### 数据缓存

- 热点隔离
- 热点散列
- 主从备份

#### 数据存储

- 读写分离
- 分库分表
- 主从备份
- 一致性保障

#### 系统运维

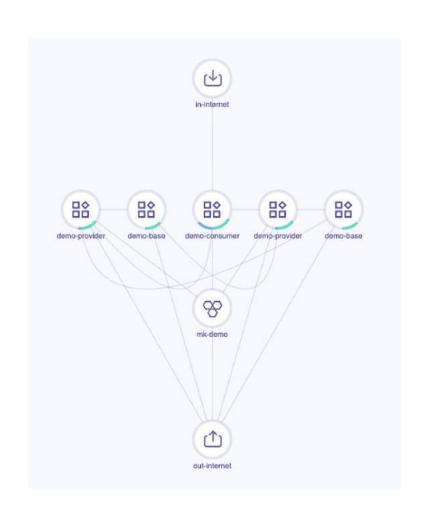
- 监控告警
- 日志跟踪
- 健康检查
- 灰度发布
- 发布回滚
- 弹性伸缩
- 容量规划
- 服务治理
- 异地多活

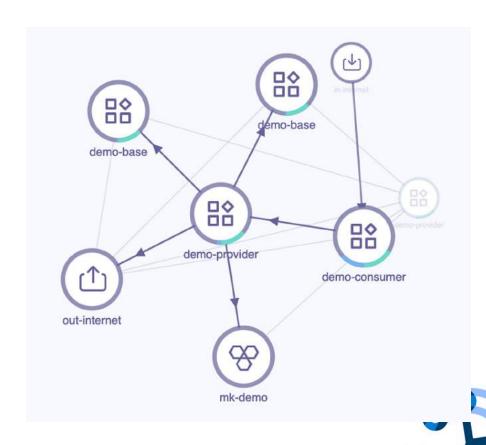
混沌工程





### 案例 Demo 拓扑图









#### 案例一:验证监控告警

场景:数据库调用延迟

**监控指标**:慢 SQL 数,告警信息

期望假设: 慢 SQL 数增加, 钉钉群收到慢 SQL 告警

混沌实验:对 demo-provider 注入调用 mk-demo 数据库延

迟故障

**监控指标:**慢 SQL 数增加,钉钉群收到告警,符合预期

问题排查: 通过 ARMS 慢调用链路排查

备注:以上告警和链路跟踪来自于阿里云 ARMS 产品



#### blade create mysql delay

- --time 600
- --database demo
- --table d\_discount
- --sqltype select
- --effect-percent 50



故障故障 robot

报警名称:monkeyking-demo-provider-慢 SQL 告警

筛选条件:

报警时间: 01:18:02

报警内容: 最近1分钟数据库调用响应时间\_ms最大值 300.89 大于等于300

注意: 该报警未收到恢复邮件之前,正在持续报警中,24小时后会再次提醒您!



### 案例一:验证监控告警

场景:数据库调用延迟

**监控指标**:慢 SQL 数,告警信息

期望假设: 慢 SQL 数增加, 钉钉群收到慢 SQL 告警

混沌实验:对 demo-provider 注入调用 mk-demo 数据库延

迟故障

**监控指标:**慢 SQL 数增加,钉钉群收到告警,符合预期

问题排查: 通过 ARMS 慢调用链路排查

备注:以上告警和链路跟踪来自于阿里云 ARMS 产品







#### 案例二:验证异常实例隔离

**场景:** 下游一个服务实例出现延迟 **监控指标:** QPS, 稳态在 510 左右

**容错假设**: QPS 会出现几秒的下跌,但很快恢复;系统会自动隔离或下线出问题服务实例,防止请求路由到此实例

混沌实验:对 demo-provider-1 注入延迟故障

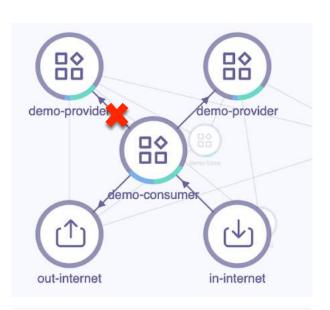
**监控指标:** QPS 下跌到 40,不会自动恢复,不符合预期

业务方应急处理:下线出问题的实例, QPS 恢复

问题记录: 系统缺失服务质量检查, 不能对异常服务实例

做隔离











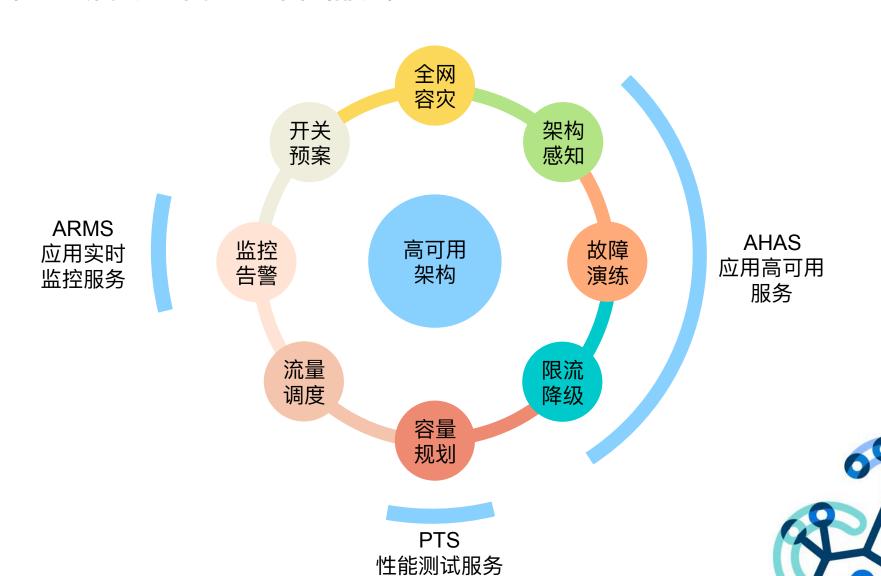
### 回顾总结

- 混沌工程是一种主动防御的稳定性手段,体现了反脆弱的思想
- 落地混沌工程会遇到很多挑战,坚持原则不能退让
- 实施混沌工程不能只是把故障制造出来,需要有明确的驱动目标
- 选择合适的工具和平台,控制演练风险,实现常态化演练





### 阿里云高可用架构产品图 (部分)









钉钉扫描



#### 欢迎关注msup微信公众账号

关注大会微信公共账号,及时了解大会动态、 日程及每日更新的案例!

