

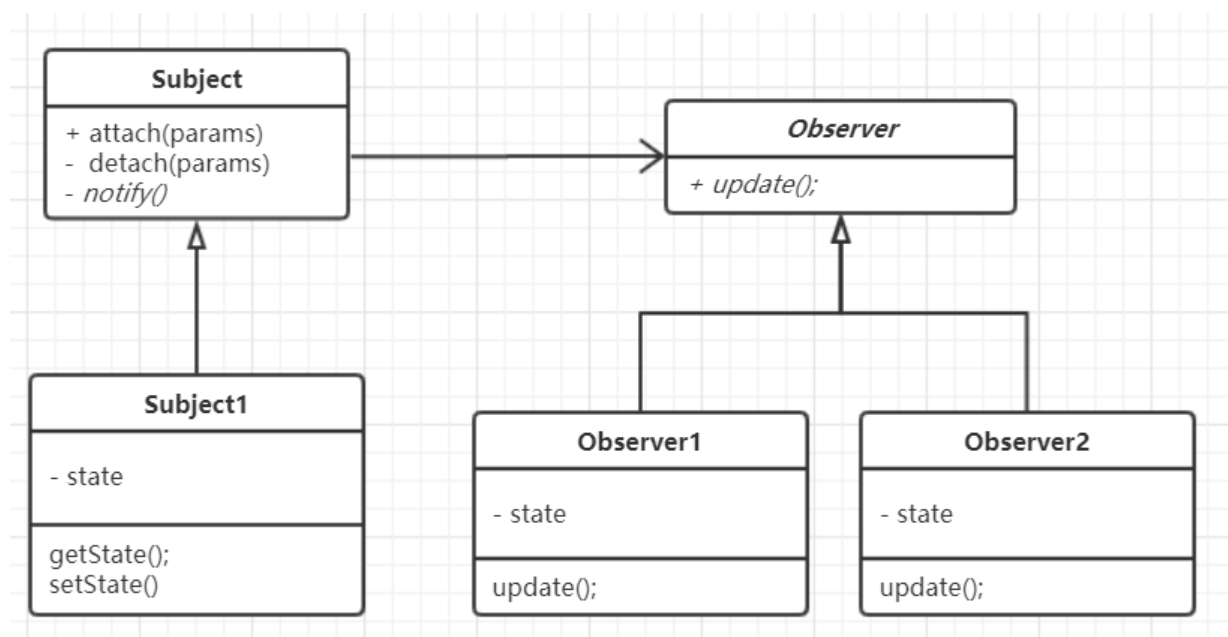
# 观察者模式

## Observer

郭嘉

模式定义：

定义了对象之间的一对多依赖，让多个观察者对象同时监听某一个主题对象，当主题对象发生变化时，它的所有依赖者都会收到通知并更新



## 应用场景：

当更改一个对象的状态可能需要更改其他对象，并且实际的对象集事先未知或动态更改时，请使用观察者模式。

## 优点：

1. 符合开闭原则
2. 可以在运行时建立对象之间的关系

## JDK&Spring源码中的应用

```
1  JDK:  
2  java.util.Observable  
3  Spring:  
4  org.springframework.context.ApplicationListener
```

