原型模式

Prototype

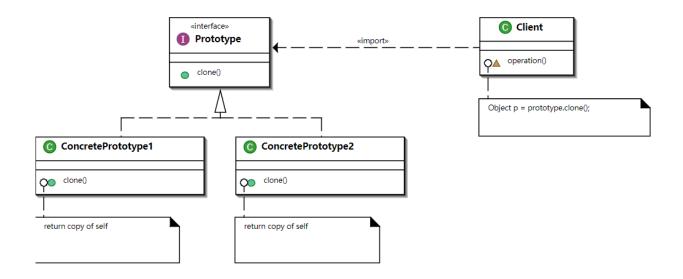
郭嘉

知识点:

- 1.Cloneable接口/Object#clone方法 详解
- 2.浅拷贝/深拷贝
- 3.序列化机制实现深拷贝

模式定义:

指原型实例指定创建对象的种类,并且通过拷贝这些原型创建新的对象。



应用场景:

当代码不应该依赖于需要复制的对象的具体类时,请使用Prototype模式。

优点:

- 1. 可以不耦合具体类的情况下克隆对象
- 2. 避免重复的初始化代码
- 3. 更方便的构建复杂对象

Spring源码中的应用

- ${\tt 1} \quad {\tt org.springframework.beans.factory.support.AbstractBeanDefinition}$
- 2 java.util.Arrays