

# #1 准备工作

---

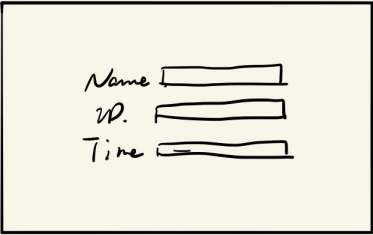
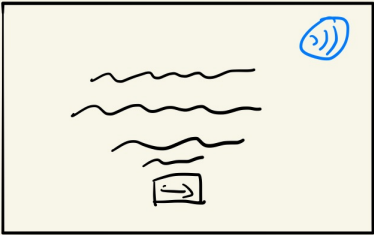
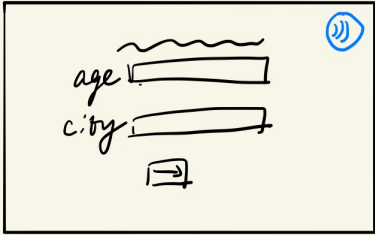
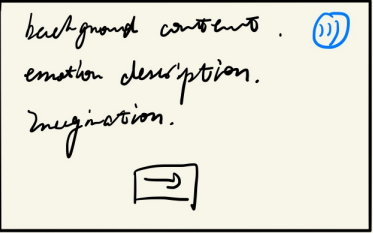
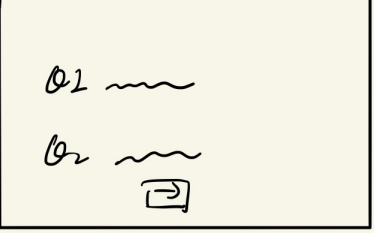
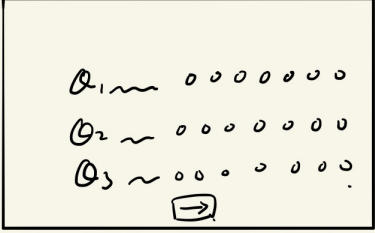
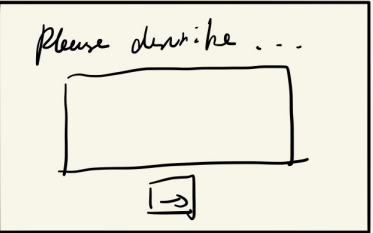
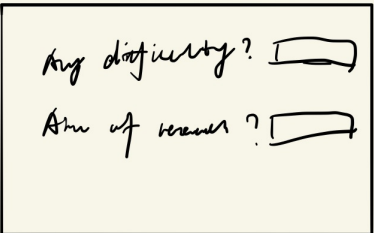

## 实验流程，确定问卷的页数 & 结构

- 数据alignment信息
  - 姓名
  - 学号
  - 实验时间
- 指导语页面
  - 【实验内容介绍】“欢迎您来到本实验，本实验为一个想象实验。在实验过程中，请您认真听指令。您所提供的信息只会被作为实验数据分析使用，不会外泄。如果您在实验中感到不适，可以随时退出本实验。本实验大约持续45分钟，如果您准备好了，请点击开始本实验。”
  - 我已准备好，继续按钮×1
  - 音频指导语播放，播放结束后出现继续按钮
- 背景唤起页面
  - 【问题指导语】请您大致预期从今天起的未来一年后您的境况，并回答以下问题
  - 背景问题
    - 您一年之后的年龄是？
    - 您一年之后最有可能长居生活在的城市是？
  - 下一页按钮
- 情绪唤起页面【八小循环开始】
  - 【背景内容指导语】您在一年之后是XX岁，最有可能在北京生活
  - 【情绪指导语】暂无
  - 【想象指导语】现在请您闭上眼睛，想象一个发生在一年后的自己身上的这样的事件。想象时长约1分钟
  - 继续按钮
  - 音频指导语播放，结束后出现继续按钮
- 问题回答页面
  - 【问题阅读指导语】请您阅读以下问题
    - 在事件中，我感觉我\_\_\_\_，1-完全是一个旁观者，7-完全是一个亲历者
    - 在想象/回忆的画面中，我\_\_\_\_我自己，1-从未看到，7-一直能看到
  - 确认阅读完毕按钮
  - 【问题回答指导语】请您回答以下问题
    -

- 在事件中，我感觉我\_\_\_\_, 1-完全是一个旁观者， 7-完全是一个亲历者
    - 在想象/回忆的画面中，我\_\_\_\_我自己， 1-从未看到， 7-一直能看到
    - 在想象/回忆的画面中，我看见的自己\_\_\_\_, 1-十分模糊， 7-十分清晰
  - 确认继续按钮
- 事件描述页面
  - 【事件描述指导语】请您尽可能完整地回忆您方才闭眼想象过程中脑海里出现的任何内容，并在下方尽可能准确且详细地描述它们
  - 事件描述文本框
  - 完成继续按钮
- 直接休息页面 ~ 内容不定【八小循环结束】
  - 休息的内容对processing style的影响，似乎会很大，要么就闭眼听音乐如何？
- Debriefing页面
  - 您在实验进行过程中是否有遇到任何困难？
  - 您认为该实验的目的是？
- 放松视频页面，感谢，您可以观看这个视频，或直接离开

变量结构，没一个被试需要多少变量

- 背景数据
  - 姓名
  - 学号
  - 实验时间
  - 您一年之后的年龄是？
  - 您一年之后最有可能长居生活的城市是？
- 情绪事件对应数据 × 8
  - 在事件中，我感觉我\_\_\_\_, 1-完全是一个旁观者， 7-完全是一个亲历者
  - 在想象/回忆的画面中，我\_\_\_\_我自己， 1-从未看到， 7-一直能看到
  - 在想象/回忆的画面中，我看见的自己\_\_\_\_, 1-十分模糊， 7-十分清晰
  - 事件描述文本
- Debriefing数据
  - 您在实验进行过程中是否有遇到任何困难？
  - 您认为该实验的目的是？。

<p>Alignment .</p> 	<p>Instruction .</p> 	<p>Background .</p> 
<p>Emotion evocation .</p> 	<p>Questions Reading</p> 	<p>Overcoming feeling .</p> 
<p>Description .</p> 	<p>Rebuttal .</p> 	<p>Videos .</p> 

服务器部署

## #2 操作落实

oTree项目文件创建

```
1 otree startproject Exp1
2 otree startapp Ques1_emotion
```

Copy Code

python >

情绪指导语的数据文件 & 随机化内容

- 随机化的筛选，需要注意一下
  - 情绪的所有顺序组合，要不要都试一遍？

- 但是这部分还没有决定下来，还没有情绪的指导语，先不做了

## 实验流程

- 对otree的session进行定义
  - 背景信息是一个部分
  - 情绪诱导是一个部分（包括休息）
  - 最后的debriefing是一个部分

## 变量结构

- 对models.py的player类定义数据
  - 数据类型
    - 短文本
    - 数字串
    - 时间
    - 李克特量表
    - 长文本
  - 数据Field
    - StringField ~ 短文本，时间
    - IntegerField ~ 数字串，李克特
    - LongStringField ~ 长文本
- 变量含义
  - 背景数据
    - 姓名
    - 学号
    - 实验时间
    - 您一年之后的年龄是？
    - 您一年之后最有可能长居生活的城市是？
  - 情绪事件对应数据 × 8
    - 在事件中，我感觉我\_\_\_\_, 1-完全是一个旁观者，7-完全是一个亲历者
    - 在想象/回忆的画面中，我\_\_\_\_我自己，1-从未看到，7-一直能看到
    - 在想象/回忆的画面中，我看到的自己\_\_\_\_, 1-十分模糊，7-十分清晰
    - 事件描述文本

- Debriefing数据
  - 您在实验进行过程中是否有遇到任何困难?
  - 您认为该实验的目的是? 。
- 变量下放 ~ {% formfield class\_attribute %}语法
  - Django的表单设置 {% form.field %}, 采用django的内置渲染
  - HTML重写的表单设置, 用input的name属性来联结变量名
  - 最好用上{{ form.my\_field.errors }}
  - js配合使用的时候, document.querySelector("[name=variable\_name]")来获取对象, 从而设置初始值等等

## HTML模板撰写

- HTML的表格排版方式的规定语法
  - <table> </table>
  - 单元格<td> </td>
  - 表格行范围<tr> </tr>
  - 行标题<th> </th>
- HTML的整体结构排版
  - margin
  - border
  - padding
  - content
  - width, height限制
- otree和HTML混用的办法

## CSS撰写

- CSS的插入方式
  - 选择器, 大括号表单, 冒号属性值对, 分号
  - 静态文件索引方式 ~ {% static 'file\_name' %}
    - 文件的存放 ~ \_static文件夹下, django语法中的static代表了前面添加这一个\_static/路径
  - Templates中添加style元素 ~ 使用{% block app\_styles %}{% endblock %}语法
    - 添加js的话是使用{% block app\_scripts %}{% endblock %}语法

```
1 
```

python >

服务器部署的操作（见官方文档）

- 环境变量设置 OTREE\_PRODUCTION = 1
- 密码设置 OTREE\_AUTH\_LEVEL, STUDY表示启用密码登录，DEMO或者不设置表示任意进入使用
  - OTREE\_ADMIN\_PASSWORD ~ 设置登录密码
- 替换数据库
- 打开redis服务器
- 最后otree runprodserver