

刘馥欣 | Liu Fuxin

本人就读于帕森斯设计学院 (Parsons School of Design) 的设计与技术 (Design & Technology) 专业, 熟悉用户模型、故事板绘制、原型制作等用户体验设计工具, 对UI/UX设计、游戏设计、AR/VR/MR设计、动作捕捉、开源硬件设计及应用等有兴趣及经验, 有丰富的项目及比赛经历。



个人网站:

fu Xinliu.com

手机:

+86 17318052665 / 17611009159

邮箱:

liuf450@newschool.edu

项目经历

2017 - 2018

面向2025年的纯电动汽车HMI设计

上汽校企合作

- 在团队中担任用户体验研究员及原型设计师工作
- 设计以原子设计理论（Atomic Design）为基础的自组织交互系统
- 负责用户数据采集及整理工作
- 使用Sketch、Principle进行低保真原型设计

2019 -2019

VR环境中的未来学校人机交互设计研究

Mo-cap for VR & AR课程

在项目中负责动作捕捉、VR环境设计、人机交互模式设计等工作
 使用OptiTrack系统进行全身动作捕捉
 使用Unity游戏引擎及Maya设计VR环境中的未来学校场景
 使用SteamVR、HTC VIVE进行VR测试

2017 - 2018

肝癌医疗数据可视化

飞利浦校企合作

在项目中担任用户体验设计师工作
与项目中的医生、程序员进行Co-design
负责数据整理、分析、整合工作
使用Figma进行数据可视化的协作设计

2017 - 2017

关于共享停车项目上海本地化的设计研究

开放设计课程

在项目中担任产品经理工作
对本地公共停车情况进行实地走访，对用户进行采访
负责本地智能停车数据的整理及分析，并对同类型竞品进行分析
设计用户体验故事板、对产品设计情况进行整合整理

Software Tool	Usage Percentage
Adobe Photoshop	85%
Adobe Illustrator	75%
Adobe Premiere	70%
Adobe Xd	60%
Adobe After Effects	30%
Unity3D	80%
Maya	40%
Vuforia	70%
Sketch	65%
html + css	15%

教育经历

2018 - 2020

帕森斯设计学院 - Art, Media & Technology

Design & Technology, MFA

2013 - 2017

西安交通大学 - 能源与动力工程

汽车工程，学士

2016 - 2016

新加坡国立大学 - 计算机科学学院

暑期学校，课程：生物识别、3D渲染

工具 (Tool)	使用比例 (Usage Percentage)
摄影剪辑 (Photography Editing)	10%
手工制作 (Handmade)	10%
动作捕捉 (Motion Capture)	10%
开源硬件 (Open Source Hardware)	10%

获奖经历

- 中美青年创客大赛，决赛二等奖
- 国际用户体验创新大赛UXPA，入围
- 全国大学生机械创新设计大赛，二等奖
- 陕西省“互联网+”大学生创新创业大赛，铜奖
- 实用新型专利：一种颗粒自动称重包装机
- 西安交通大学思源奖学金
- 陕西历史博物馆优秀志愿者讲解员

中文

英语