个人简历

刘馥欣 | Liu Fuxin

UI/UX设计师 / 游戏设计师

本人就读于帕森斯设计学院(Parsons School of Design)的设计与技术(Design & Technology)专业,熟悉用户模型、故事板绘制、原型制作等用 户体验设计工具,对UI/UX设计、游戏设计、AR/VR/MR设计、动作捕捉、 开源硬件设计及应用等有兴趣及经验,有丰富的项目及比赛经历。

项目经历

2017 - 2018

面向2025年的纯电动汽车HMI设计

上汽校企合作

在团队中担任用户体验研究员及原型设计师工作 设计以原子设计理论(Atomic Design)为基础的自组织交互系统 负责用户数据采集及整理工作 使用Sketch、Principle进行低保真原型设计

2019 -2019

VR环境中的未来学校人机交互设计研究

Mo-cap for VR & AR课程

在项目中负责动作捕捉、VR环境设计、人机交互模式设计等工作 使用OptiTrack系统进行全身动作捕捉 使用Unity游戏引擎及Maya设计VR环境中的未来学校场景 使用SteamVR、HTC VIVE进行VR测试

2017 - 2018

肝癌医疗数据可视化

飞利浦校企合作

在项目中担任用户体验设计师工作 与项目中的医生、程序员进行Co-design 负责数据整理、分析、整合工作 使用Figma进行数据可视化的协作设计

2017 - 2017

关于共享停车项目上海本地化的设计研究

开放设计课程

在项目中担任产品经理工作 对本地公共停车情况进行实地走访, 对用户进行采访 负责本地智能停车数据的整理及分析,并对同类型竞品进行分析 设计用户体验故事板、对产品设计情况进行整合整理

教育经历

2018 - 2020

帕森斯设计学院 - Art, Media & Technology

Design & Technology, MFA

2013 - 2017

西安交通大学 - 能源与动力工程

汽车丁程,学十

2016 - 2016

新加坡国立大学 - 计算机科学学院

暑期学校,课程:生物识别、3D渲染

₩ 获奖经历

- 中美青年创客大赛, 决赛二等奖
- 国际用户体验创新大赛UXPA,入围 全国大学生机械创新设计大赛,二等奖
- 陕西省"互联网+"大学生创新创业大赛,铜奖
- 实用新型专利: 一种颗粒自动称重包装机
- 西安交通大学思源奖学金
- 陕西历史博物馆优秀志愿者讲解员



₩ 联系方式

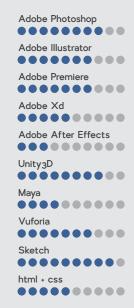
个人网站:

fuxinliu.com

+86 17318052665 / 17611009159

liuf450@newschool.edu

➡ 个人技能



➡ 个人专长



➡ 语言能力

