java及android编程规范

1. 项目名、包名、类名、函数名、变量名不允许出现中文或汉语拼音，必须是有意义的英文单词。个别情况（主要是函数内临时变量）可以加数字。有数字情形的，必须以英文字母开头。
2. 类名首字母大写，函数、变量名首字母小写。
3. 所有标识符的所有单词紧挨一起写，且单词首字母大写。例如

类名：HelloWorld

函数名：toString()

变量名：nStudentId

1. 变量名以类型标识开头，且类型标识全部小写。比如整型（n）、float或double型（f）、bool型（b）、字符串型（s）、自定义型（d）、map型（mp）、整形数组（vn）、double型数组（vf）。
2. 类的成员变量定义以m\_开头。比如：

int m\_nCount; //计数

1. 每个类、每个函数、每个类成员变量都应该有注释对其进行说明。除非是特别特别一目了然的。
2. 目前包名我们统一使用com.ScitLiugTeam.项目名。我们的组名就定为ScitLiugTeam，程序中常量定义需要以SLT开头，以作区分。
3. 每个文件开头都需要有注释，说明该文件（类）的用途、作者、日期。如果后期有修改，再在这个注释后面再添加修改信息，同样也要注明修改之处、作者、日期。比如：

/\*

\* 这是一个示例

\* liug@ScitLiugTeam 2020.06.24

\*/

1. 任何常数都应该在一个常数类中进行定义。定义常数的名必须是大写字母和”\_”的组合。例如限定用户名长度是12个字符之内，这个12不能生硬写在程序中，而是在常数类中定义为全局常数：

public final static int SLT\_USERNAME\_LEN\_LMT = 12;

liug 2020.06.24