<美食索引系统>

项目范围说明书

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2020-4-20 | <1.0> | 定义了本项目裁剪后的各个主要过程和相应可交付成果 | 赵随心 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 项目名称 4

2. 项目描述 4

3. 项目主要过程及可交付成果 5

4. 制约因素 6

5. 假设条件 6

# 项目名称

美食索引系统。

# 项目描述

随着人们生活的水平的提高对美食的追求热情也越发高涨，在学习工作之余想尽可能方便的品尝到物美价廉的美食

但大部分有关美食的App都不能督促商家及时的更新食品的价格和活动的期限，导致商家与用户存在信息时间差。再者，一些个体经营户不容易进入各类美食App平台，部分原因是平台软件不愿花费大量时间寻找优秀的个体经营户并加以培训。

本产品通过对商家给予信誉度，过低信誉度的商家会被平台约谈整改。再者，本产品对用户有角色认证，可以给予一些美食博主认证标识。同时，也通过用户的评价数据筛选出更好更优质的店铺给予推荐。此方案的优点是：

* 通过及时筛选并整改平台商家，提升用户对产品的信任度；
* 通过美食博主发现个体经营美食，给更多商户机会和市场，解决小商户无法挤进大平台的困扰；
* 通过前期积累的数据可以更准确更及时的检索出满足用户需求的美食店铺

# 项目主要过程及可交付成果

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段（里程碑） | 子阶段 | 开始日期 | 截止日期 | 可交付成果 |
| 预启动 | 识别项目机会 | 2020年3月9日 | 2020年3月9日 | 商业分析报告 |
| 寻找解决方案 | 2020年3月10日 | 2020年3月11日 |
| 商业分析报告 | 2020年3月12日 | 2020年3月12日 |
| 评估 | 2020年3月13日 | 2020年3月13日 |
| 缓冲 | 2020年3月14日 | 2020年3月15日 |
| 启动 | 干系人分析 | 2020年3月16日 | 2020年3月16日 | 项目章程、干系人登记册、风险登记册 |
| 项目章程 | 2020年3月16日 | 2020年3月16日 |
| 启动会议 | 2020年3月17日 | 2020年3月17日 |
| 规划 | 收集需求 | 2020年3月19日 | 2020年3月20日 | 需求说明书、范围说明书、设计文档、进度计划、预算、测试计划、测试用例、风险登记册、项目总规划（人力资源计划、沟通计划） |
| 定义项目范围 | 2020年3月21日 | 2020年3月22日 |
| 制定进度计划 | 2020年3月23日 | 2020年3月24日 |
| 制定成本、质量计划 | 2020年3月25日 | 2020年3月26日 |
| 人力资源计划 | 2020年3月27日 | 2020年4月1日 |
| 沟通计划 | 2020年4月2日 | 2020年4月5日 |
| 风险管理计划 | 2020年4月6日 | 2020年4月7日 |
| 培训计划 | 2020年4月8日 | 2020年4月8日 |
| 缓冲 | 2020年4月9日 | 2020年4月9日 |
| 开发 | 组建团队 | 2020年4月10日 | 2020年4月10日 | 每日编译、源码、变更请求、可运行产品、测试报告 |
| 培训 | 2020年4月11日 | 2020年4月17日 |
| 编码 | 2020年4月17 | 2020年4月5日 |
| 测试 | 2020年5月22日 | 2020年5月21日 |
| 稳定 |  | 2020年5月24日 | 2020年6月10日 | 变更请求、用户手册、部署手册 |

# 制约因素

* 必须全部使用学院安排的师生进行项目的研发工作