**前段框架概要设计**

研发部

2015-04-14

目录页

### 概述

为提高前端开发效率，本着数据与样式脱离的原则，进行了前段框架的开发；前段框架基于handlebar模板引擎，分为底层代码和实现工具两部分，底层代码实现数据(DATA)到视图(VIEW)的工厂类，实现工具用于前端开发人员，便于前端人员方便的使用框架。

### 系统结构

data

handlebar.js

view

active

??

common.js

前端界面

\*.handlebar

\*.json

### 文件结构

├─ace

├─commonImg

├─component

│ ├─dragndrop

│ │ ├─css

│ │ └─img

│ ├─dropdown

│ │ ├─css

│ │ └─img

│ ├─fillblank

│ ├─highlight

│ ├─mchoice

│ ├─schoice

│ │ ├─css

│ │ └─img

│ ├─wordlink

│ │ └─img

│ └─wordorder

│ └─img

├─css

├─dist

├─img

└─js

### adtool文件说明

1. common.js(主要)，根据需求，对handlebar的二次封装产生的工厂类，一般不要去修改。
2. jszip.js,fileSaver.js用作载入保存文件用，仅仅开发环境用。
3. beautify.js用作美化代码用，仅仅开发环境用。
4. ace.js代码编辑用，实现代码着色，仅仅开发环境用。
5. tool.js对common.js进行二次封装，以便adtools使用，仅仅开发环境用。
6. component文件夹，一个个页面控件，将要制作的部分，包含该实例的界面，样式及动作

### 可能遇见的问题及解决方案

1. 页面太多，个性化的需求不好实现。解决方案：挨个类型去分析，找出共同的地方及差异，全局考虑，实现代码。
2. 任务重，不可能等所有模板都完成再开始？？解决方案：实现一个去做一个类型。
3. 文件太多，通过DOS的TREE命令生成文件列表，顺次标记每个的类型，未分类也做标记