



持续更新中

回复“1024”获取Java架构师资源



微信搜一搜

Java研发军团

Java研发军团《Java面试手册》V1.0
公众号后台回复“面试手册”

1、4种标准元注解是哪四种？

元注解的作用是负责注解其他注解。Java5.0 定义了 4 个标准的 meta-annotation 类型，它们被用来提供对其它 annotation 类型作说明。

@Target 修饰的对象范围

@Target说明了Annotation所修饰的对象范围：Annotation可被用于 packages、types（类、接口、枚举、Annotation 类型）、类型成员（方法、构造方法、成员变量、枚举值）、方法参数和本地变量（如循环变量、catch 参数）。在 Annotation 类型的声明中使用了 target 可更加明晰其修饰的目标

@Retention 定义 被保留的时间长短

Retention 定义了该 Annotation 被保留的时间长短：表示需要在什么级别保存注解信息，用于描述注解的生命周期（即：被描述的注解在什么范围内有效），取值（RetentionPoicy）由：

1. SOURCE:在源文件中有效（即源文件保留）
2. CLASS:在 class 文件中有效（即 class 保留）
3. RUNTIME:在运行时有效（即运行时保留）
- 4.

@Documented 描述-javadoc

@ Documented 用于描述其它类型的 annotation 应该被作为被标注的程序成员的公共 API，因此可以被例如 javadoc 此类的工具文档化。

@Inherited 阐述了某个被标注的类型是被继承的

@Inherited 元注解是一个标记注解，@Inherited 阐述了某个被标注的类型是被继承的。如果一个使用了@Inherited 修饰的 annotation 类型被用于一个 class，则这个 annotation 将被用于该 class 的子类。

2、注解是什么？

Annotation（注解）是 Java 提供的一种对元程序中元素关联信息和元数据（metadata）的途径和方法。Annotation(注解)是一个接口，程序可以通过反射来获取指定程序中元素的 Annotation 对象，然后通过该 Annotation 对象来获取注解中的元数据信息。

Java 研发军团整理
<https://www.ycbbs.vip>