

## 数据结构与算法7-二分搜索树

笔记本： 我的笔记

创建时间： 2020/10/4 8:10

更新时间： 2020/10/4 8:24

作者： liuhouer

标签： 算法

# 为什么要有树结构？

- 将数据使用树结构存储后，出奇的高效

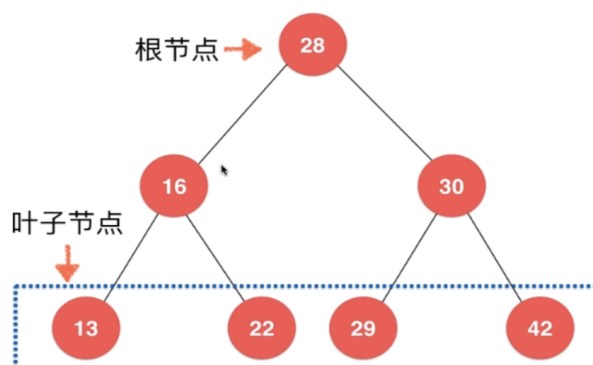
二分搜索树 (Binary Search Tree)

平衡二叉树： AVL；红黑树

堆；并查集

线段树；Trie (字典树，前缀树)

## 二叉树

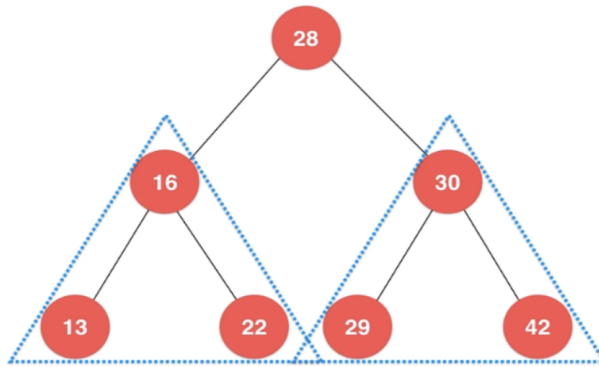


- 二叉树具有具有唯一根节点

```
class Node {  
    E e;  
    Node left; ← 左孩子  
    Node right; ← 右孩子  
}
```

- 二叉树每个节点最多有两个孩子

# 二分搜索树 Binary Search Tree



- 二分搜索树是二叉树
- 二分搜索树的每个节点的值：
  - 大于其左子树的所有节点的值
  - 小于其右子树的所有节点的值
- 每一棵子树也是二分搜索树

## 1.自己实现一个二分搜索树

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Stack;

public class BST<E extends Comparable<E>> {

    private class Node{
        public E e;
        public Node left, right;

        public Node(E e){
            this.e = e;
            left = null;
            right = null;
        }
    }

    private Node root;
    private int size;

    public BST(){
        root = null;
        size = 0;
    }

    public int size(){
        return size;
    }

    public boolean isEmpty(){
        return size == 0;
    }

    // 向二分搜索树中添加新的元素e
    public void add(E e){
        root = add(root, e);
    }

    // 向以node为根的二分搜索树中插入元素e，递归算法
    // 返回插入新节点后二分搜索树的根
    private Node add(Node node, E e){
```

```

        if(node == null){
            size ++;
            return new Node(e);
        }

        if(e.compareTo(node.e) < 0)
            node.left = add(node.left, e);
        else if(e.compareTo(node.e) > 0)
            node.right = add(node.right, e);

        return node;
    }

    // 看二分搜索树中是否包含元素e
    public boolean contains(E e){
        return contains(root, e);
    }

    // 看以node为根的二分搜索树中是否包含元素e，递归算法
    private boolean contains(Node node, E e){

        if(node == null)
            return false;

        if(e.compareTo(node.e) == 0)
            return true;
        else if(e.compareTo(node.e) < 0)
            return contains(node.left, e);
        else // e.compareTo(node.e) > 0
            return contains(node.right, e);
    }

    // 二分搜索树的前序遍历
    public void preOrder(){
        preOrder(root);
    }

    // 前序遍历以node为根的二分搜索树，递归算法
    private void preOrder(Node node){

        if(node == null)
            return;

        System.out.println(node.e);
        preOrder(node.left);
        preOrder(node.right);
    }

    // 二分搜索树的非递归前序遍历
    public void preOrderNR(){

        Stack<Node> stack = new Stack<>();
        stack.push(root);
        while(!stack.isEmpty()){
            Node cur = stack.pop();
            System.out.println(cur.e);

            if(cur.right != null)
                stack.push(cur.right);
            if(cur.left != null)

```

```

        stack.push(cur.left);
    }
}

// 二分搜索树的中序遍历
public void inOrder(){
    inOrder(root);
}

// 中序遍历以node为根的二分搜索树，递归算法
private void inOrder(Node node){

    if(node == null)
        return;

    inOrder(node.left);
    System.out.println(node.e);
    inOrder(node.right);
}

// 二分搜索树的后序遍历
public void postOrder(){
    postOrder(root);
}

// 后序遍历以node为根的二分搜索树，递归算法
private void postOrder(Node node){

    if(node == null)
        return;

    postOrder(node.left);
    postOrder(node.right);
    System.out.println(node.e);
}

// 二分搜索树的层序遍历
public void levelOrder(){

    Queue<Node> q = new LinkedList<>();
    q.add(root);
    while(!q.isEmpty()){
        Node cur = q.remove();
        System.out.println(cur.e);

        if(cur.left != null)
            q.add(cur.left);
        if(cur.right != null)
            q.add(cur.right);
    }
}

// 寻找二分搜索树的最小元素
public E minimum(){
    if(size == 0)
        throw new IllegalArgumentException("BST is empty!");

    return minimum(root).e;
}

// 返回以node为根的二分搜索树的最小值所在的节点

```

```

private Node minimum(Node node){
    if(node.left == null)
        return node;
    return minimum(node.left);
}

// 寻找二分搜索树的最大元素
public E maximum(){
    if(size == 0)
        throw new IllegalArgumentException("BST is empty");

    return maximum(root).e;
}

// 返回以node为根的二分搜索树的最大值所在的节点
private Node maximum(Node node){
    if(node.right == null)
        return node;

    return maximum(node.right);
}

// 从二分搜索树中删除最小值所在节点，返回最小值
public E removeMin(){
    E ret = minimum();
    root = removeMin(root);
    return ret;
}

// 删除掉以node为根的二分搜索树中的最小节点
// 返回删除节点后新的二分搜索树的根
private Node removeMin(Node node){

    if(node.left == null){
        Node rightNode = node.right;
        node.right = null;
        size--;
        return rightNode;
    }

    node.left = removeMin(node.left);
    return node;
}

// 从二分搜索树中删除最大值所在节点
public E removeMax(){
    E ret = maximum();
    root = removeMax(root);
    return ret;
}

// 删除掉以node为根的二分搜索树中的最大节点
// 返回删除节点后新的二分搜索树的根
private Node removeMax(Node node){

    if(node.right == null){
        Node leftNode = node.left;
        node.left = null;
        size--;
        return leftNode;
    }

    node.right = removeMax(node.right);
}

```

```

        return node;
    }

    // 从二分搜索树中删除元素为e的节点
    public void remove(E e){
        root = remove(root, e);
    }

    // 删除掉以node为根的二分搜索树中值为e的节点，递归算法
    // 返回删除节点后新的二分搜索树的根
    Node remove(Node node, E e){

        if( node == null )
            return null;

        if( e.compareTo(node.e) < 0 ){
            node.left = remove(node.left, e);
            return node;
        }
        else if(e.compareTo(node.e) > 0 ){
            node.right = remove(node.right, e);
            return node;
        }
        else{ // e.compareTo(node.e) == 0

            // 待删除节点左子树为空的情况
            if(node.left == null){
                Node rightNode = node.right;
                node.right = null;
                size --;
                return rightNode;
            }

            // 待删除节点右子树为空的情况
            if(node.right == null){
                Node leftNode = node.left;
                node.left = null;
                size --;
                return leftNode;
            }

            // 待删除节点左右子树均不为空的情况

            // 找到比待删除节点大的最小节点，即待删除节点右子树的最小节点
            // 用这个节点顶替待删除节点的位置
            Node successor = new Node(minimum(node.right).e);
            size ++;

            successor.right = removeMin(node.right);
            successor.left = node.left;

            node.left = node.right = null;
            size --;

            return successor;
        }
    }

    @Override
    public String toString(){
        StringBuilder res = new StringBuilder();
        generateBSTString(root, 0, res);
        return res.toString();
    }

```

```

}

// 生成以node为根节点，深度为depth的描述二叉树的字符串
private void generateBSTString(Node node, int depth, StringBuilder res){

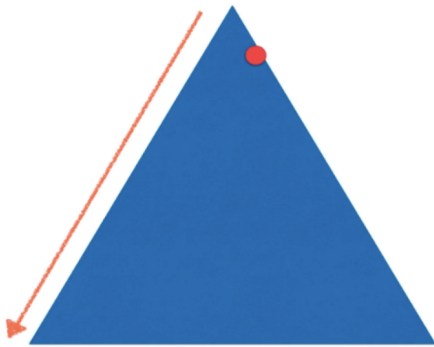
    if(node == null){
        res.append(generateDepthString(depth) + "null\n");
        return;
    }

    res.append(generateDepthString(depth) + node.e + "\n");
    generateBSTString(node.left, depth + 1, res);
    generateBSTString(node.right, depth + 1, res);
}

private String generateDepthString(int depth){
    StringBuilder res = new StringBuilder();
    for(int i = 0 ; i < depth ; i ++){
        res.append("--");
    }
    return res.toString();
}
}

```

## 广度优先遍历的意义



- 更快的找到问题的解
- 常用于算法设计中 - 最短路径

## 前序遍历

```

function traverse(node):
    if(node == null)
        return;

```

- 最自然的遍历方式

访问该节点

- 最常用的遍历方式

traverse(node.left)

traverse(node.right)

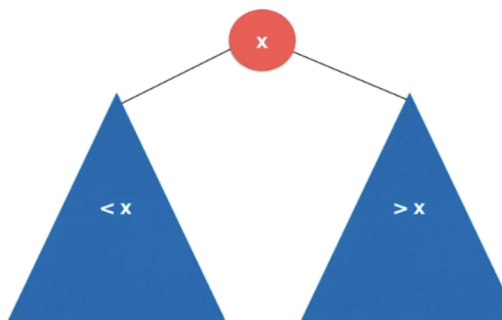
## 中序遍历

```
function traverse(node):  
    if(node == null)  
        return;
```

```
    traverse(node.left)
```

访问该节点

```
    traverse(node.right)
```



- 二分搜索树的中序遍历结果是顺序的

## 后序遍历

```
function traverse(node):  
    if(node == null)  
        return;
```

```
    traverse(node.left)
```

```
    traverse(node.right)
```

访问该节点

- 后序遍历的一个应用：
- 为二分搜索树释放内存

### 2. 二分搜索树的时间复杂度

苏东林

## 二分搜索树 Binary Search Tree

h层，一共多少个节点？

$$2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + 2^4 + \dots + 2^{h-1}$$

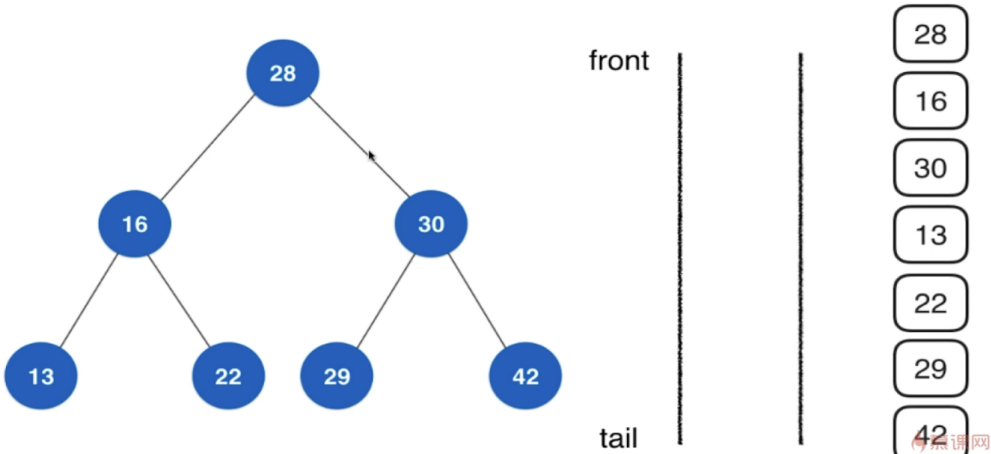
$$= \frac{1 \times (1 - 2^h)}{1 - 2} = 2^h - 1 = n$$

$$h = \log_2(n + 1)$$

$$= O(\log_2 n) = O(\log n)$$



# 二分搜索树的层序遍历



## logn和n的差距

	logn	n	
n = 16	4	16	相差4倍
n = 1024	10	1024	相差100倍
n = 100万	20	100万	相差5万倍