数据结构与算法3-插入排序

笔记本: 我的笔记

创建时间: 2020/9/18 21:58 **更新时间:** 2020/10/3 10:05

作者: liuhouer **标签:** 算法

基础排序算法:插入排序

插入排序法











每次处理一张牌,把这张牌插入到前面已经排好序的牌中

arr[0, i)已排好序; arr[i.n) 未排序 把ar[i]放到合适的位置

时间复杂度: O(n^2)







2





5

```
public class InsertionSort {
    private InsertionSort(){}
    public static <E extends Comparable<E>> void sort(E[] arr){
        for(int i = 0; i < arr.length; i ++){</pre>
```

```
// 将 arr[i] 插入到合适的位置
//
              for(int j = i; j - 1 >= 0; j --){
//
                  if(arr[j].compareTo(arr[j - 1]) < 0)</pre>
//
                      swap(arr, j - 1, j);
//
                  else break;
              }
//
            for(int j = i; j - 1 >= 0 \& arr[j].compareTo(arr[j - 1]) < 0; j -
-)
                swap(arr, j - 1, j);
        }
    }
    private static <E> void swap(E[] arr, int i, int j){
        E t = arr[i];
        arr[i] = arr[j];
        arr[j] = t;
    }
    private static <E extends Comparable<E>> boolean isSorted(E[] arr){
        for(int i = 1; i < arr.length; i ++)</pre>
            if(arr[i - 1].compareTo(arr[i]) > 0)
                return false;
        return true;
    }
    public static void main(String[] args){
        int[] dataSize = {10000, 100000};
        for(int n: dataSize){
            Integer[] arr = ArrayGenerator.generateRandomArray(n, n);
            SortingHelper.sortTest("InsertionSort", arr);
    }
}
```

<mark>优化插入排序,每次和前面的比较值,不是比较一次更换一次位置,而是通过一个序号往前</mark> 找,找到以后,后面的从后往前位移一位,只替换值即可,完成后把序号的位置的值更换为待 替换的值即可

```
swap(arr, i, minIndex);
}

private static <E> void swap(E[] arr, int i, int j){

    E t = arr[i];
    arr[i] = arr[j];
    arr[j] = t;
}

public static void main(String[] args){

    int[] dataSize = {10000, 100000};
    for(int n: dataSize){
        Integer[] arr = ArrayGenerator.generateRandomArray(n, n);
        SortingHelper.sortTest("SelectionSort", arr);
    }
}
```

选择排序法 插入排序法

循环不变量

均是 O(n^2) 算法

对于完全有序的数组,插入排序成为 O(n) 的算法【<mark>绝大部分元素不用位移,仅仅查找一位,</mark> 所以是O(n)】