|  |  |
| --- | --- |
| **文档编号：1** | **文档版本：1.0** |
| **文档名称：商城系统** | |
| **策划编写人：** 陈博文 | **策划负责人：陈博文** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **描述** | **时间** | **姓名** |
| v0.1 | 起草 | 新增文档 | 2020/6/22 |  |
| v0.11 | 讨论确认 | 明确了道具商城需求中对于道具类型的定义 | 2020/6/29 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **调整规范：**  本文档内 “带删除线的文本”表示该部分内容已删除  本文档内“蓝色带下划线的文本”表示支持点击操作的功能  本文档内“带黄色背景色的文本”表示该部分内容为新修改过的设计  本文档内“带灰色的文本”表示该部分设计内容本次版本不纳入开发进度  本文档内“红色的文本”表示重点内容标识或专属概念解释  本文档内错别字、标点符号等非数字、内容性修改无需特殊标识表示  目录  [1 设计目的 3](#_Toc43727015)  [2 功能说明 3](#_Toc43727016)  [3 字段说明 4](#_Toc43727017)  [4 界面说明 4](#_Toc43727018) |

# 设计目的

* 1. 提供用户付费充值获取货币途径
  2. 提供用户红包兑换途径实物途径

# 功能说明

* 1. 金币商城：

1. 购买选项：CMS可以添加和删除金币购买选项
2. 购买数据：CMS设置购买需要花费的RMB数量和购买的金币数量和赠送的金币数量（实际获得金币数量为购买数量+赠送数量）
   1. 钻石商城：
3. 购买选项：CMS可以添加和删除钻石购买选项
4. 购买数据：CMS设置购买需要花费的RMB金额和购买的钻石数量和赠送的钻石数量
   1. 道具商城（包含角色（个人信息中切换角色）和球杆（球杆背包中切换球杆）这两种类型，但需要预留字段以备未来的道具拓展，同时道具的售价与货币类型（游戏货币或RMB内购）需要可配）
   2. 购买支付类型选项：选择充值选项后，弹出选项框，可以选择使用支付宝或者微信支付。
   3. 红包商城：
5. 兑换选项：CMS可以添加和删除兑换选项
6. 兑换类型：每个兑换选项可以设置兑换类型：钻石，金币，微信红包，支付宝红包，话费，京东卡 ，实物，游戏道具（如球杆，皮肤等）
7. 兑换数据：CMS设置兑换需要消耗的红包数量和获得的兑换物数量，当红包数量不足时，弹出提示**“红包数量不足！”**
8. 兑换商品为实物时，在CMS中配置实物图标的下载地址，前端显示配置的图标；非实物时显示游戏中设置的图标
9. 次数限制：每类兑换选项都可以限制每日一个用户兑换的次数，可以设置-1表示无限次，兑换次数不足时，点击兑换选项弹出提示：**“今日xxxx兑换次数用尽，请明日再兑换”**
10. 兑换微信红包，支付宝红包，话费，京东卡需要先绑定手机，如果没有邦迪弹出绑定手机提示
11. 微信红包兑换条件：

* 需要用登录微信账号关注指定的公众号，如果没有关注弹出关注流程提示图。
* 满足兑换条件的用户系统向登录微信账户上转入兑换金额；兑换成功弹出提示:**”兑换xx元红包成功，请查询你的微信账户！”**

1. 支付宝红包兑换流程

* 弹出兑换窗口：填写支付账号（手机号码或者邮箱号码），支付宝账号名字（姓名分开）
* 用户填写信息后可以申请兑换，如果满足条件系统像该支付宝账号转入兑换金额；兑换成功弹出提示：**“兑换xx元红包成功，请查询你的支付宝账户”**
* 兑换成功后，将账号和名称记录下来，最多可以记录3条最新的兑换号码；用户可以选择兑换账号并且自动生成对应的账号名字

1. 话费兑换流程：申请兑换成功之后，在兑换后台生成一条记录，生成成功之后，弹出提示：**“申请兑换xx元话费成功，24小时内为你充值”。**
2. 兑换京东卡流程：申请兑换成功之后，在兑换后台生成一条记录，需横穿成功之后，弹出提示：**“申请兑换xx元京东卡成功，24小时内为你充值“。**
3. 兑换实物流程：（）

* 申请兑换，打开实物申请窗口：收获地址，收货人，联系电话。
* 填写信息后提交申请，生成一条实物兑换申请记录，弹出提示框：“**申请兑换xxx成功，我们将尽快为你发货”；**

1. 平台成功，每个兑换商品对应一个平台成本，在CMS上设置
   1. 兑换榜：
2. 有玩家兑换成功，生成一条对应的兑换记录显示在兑换榜上，显示最新的100条记录
3. 信息包含：日期 时间 兑换用户信息（VIP 昵称）兑换的物品

# 字段说明

* 1. 金币，钻石商城字段

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 类型 | 购买费用 | 获得数量 | 赠送数量 | 操作 |
| 1 | 钻石 | 6 | 60 | 0 | 修改 |
| 2 | 钻石 | 18 | 180 | 10 | 修改 |
| 3 | 钻石 | 40 | 400 | 100 | 修改 |
| 4 | 钻石 | 68 | 680 | 200 | 修改 |
| 5 | 钻石 | 168 | 1680 | 300 | 修改 |
| 6 | 钻石 | 328 | 3280 | 400 | 修改 |
| 7 | 金币 | 6 | 60000 | 0 | 修改 |
| 8 | 金币 | 18 | 180000 | 10000 | 修改 |
| 9 | 金币 | 40 | 400000 | 100000 | 修改 |
| 10 | 金币 | 68 | 680000 | 200000 | 修改 |
| 11 | 金币 | 168 | 1680000 | 300000 | 修改 |
| 12 | 金币 | 328 | 3280000 | 400000 | 修改 |

1. 商品类型：可选钻石，红包
2. 购买费用：玩家购买商品需要支付的RMB费用，可以填写数据
3. 获得数量：玩家购买商品获得指定货币数量，可以填写数据
4. 赠送数量：数据购买商品获得赠送指定货币数量，可以填写数据
   1. 兑换商城字段

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 类型 | 名称 | 兑换费用 | 获得数量 | 平台成本 | 操作 |
| 1 | 钻石 | 60钻石 | 6 | 60 | 0 | 修改 |
| 2 | 金币 | 60金币 | 18 | 180 | 0 | 修改 |
| 3 | 微信红包 | 60微信红包 | 40 | 400 | 100 | 修改 |
| 4 | 支付宝红包 | 60支付宝红包 | 68 | 680 | 100 | 修改 |
| 5 | 话费 | 50话费 | 168 | 1680 | 100 | 修改 |
| 6 | 京东卡 | 100京东卡 | 328 | 3280 | 100 | 修改 |
| 7 | 实物 | 手机1实物 | 100000 | 1 | 100 | 修改 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 类型 | 钻石 | 金币 | 微信红包 | 支付宝红包 | 话费 | 京东卡 | 实物 | 操作 |
| 次数 | -1 | -1 | 10 | 10 | 100 | 100 | 10 | 修改 |

1. 兑换类型：可选钻石，金币，微信红包，支付宝红包，话费，京东卡
2. 兑换费用：玩家兑换商品需要消耗的红包数量，可以填写数据
3. 获得数量：玩家兑换商品获得指定商品的数量，可以填写数据
4. 平台成本：兑换商品的RMB价值，可以填写数据
5. 图标链接：实物奖励类型时才需要填，否则填写无效（所欲商品都配置）
6. 钻石兑换次数：一个玩家每天可以使用红包兑换几次钻石，可以填写数据
7. 金币兑换次数：一个玩家每天可以使用红包兑换几次金币，可以填写数据
8. 微信红包兑换次数：一个玩家每天可以使用红花兑换几次微信红包，可以填写数据
9. 支付宝红包兑换次数：一个玩家每天可以使用红包兑换几次支付宝红包，可以填写数据
10. 话费兑换次数：一个玩家每天可以使用红包兑换几次话费，可以填写数据
11. 京东卡兑换次数：一个玩家每天可以使用红包兑换几次京东卡，可以填写数据

# 界面说明

待补充