

数独服务器需求整理

2019年7月25日 星期四 下午3:03

1、评测

- 生成评测题目（上一段位赛题目）
- 输出并记录评测结果：使用了段位赛题目，需要将用户的完成时间放入该段位赛排名中进行评级
- 记录用户完成时间、完成记录（每一步过程）

2、段位赛

- 每周段位赛题目、时间
- 参与用户个人信息
- 参与用户比赛信息：完成时间、完成记录（每一步过程）
- 排行信息：每周段位赛参与用户对应的排行名次&段位（按完成时间排名，用时越短排名越靠前）

3、每日挑战

- 每天一道随机题目
- 每月一个奖杯
- 每道题完成用户个人信息
- 每道题完成用户比赛信息：完成时间、完成记录（每一步过程）
- 排行信息：每周、月、年排行（按总完成时间排名，用时越短排名越靠前）

4、PK

- 匹配对手（有限时间内匹配不到对手匹配机器人）
- 随机生成题目（3X3、4X4、6X6）和皮肤
- PK中双方发表情、礼物、使用道具
- 一方完成后判断游戏结束
- 记录PK双方用户信息、各自用时、完成记录、PK结果（胜平负）

5、数独练习

- 记录用户信息
- 记录用户每局完成时间、完成记录

6、社群发布

- 动态发布：文字、图片
- 应用内分享发布：PK结果、练习结果、成就等
- 应用内功能发布：上传题目（自己做过的题/自己生成的题）公开挑战
- 对动态点赞、评论

7、个人间互动

- 查看用户信息
- 用户间送礼物、点赞、留言、加关注

8、用户个人信息

- ID、头像、昵称、登录账号 (Facebook/Google)
- PK战绩：总胜平负统计、每局对战信息 (对手信息、双方用时、游戏类型、PK结果)
- 关注用户列表、粉丝列表 (用户可互相查看用户信息、关注)
- 段位、个人得赞数
- 游戏总局数统计 (包括每种游戏类型的完成时间、完成记录)
- 游戏总天数统计
- 积分数 (每完成游戏达到成就会获得积分，使用道具礼物提示等会消耗积分)
- 个人成就进度 (成就系统)
- 个人获得礼物统计
- 用户个人发布的内容记录