2019.11.22

1.无法切换面板

要全部先添加到con，然后设置不可见，等待切换再设置可见不可见来切换面板，需要更新con的ui

bottmlayermain.getGameMainJpanel().setVisible(**false**);

bottmlayermain.getGameLevelJpanel().setVisible(**true**);

bottmlayermain.getCon().update(getGraphics());

不是实时的con.add新面板，不行。

为了实施 先add面板再update不行

2.切换jpanel面板，新的jpanel面板无法获取焦点 无法实现键盘监听

要给面板设置监听，一个启用面板监听 一个设置监听

gameMainJpanel.setFocusable(**true**); //

gameMainJpanel.requestFocus();

3.返回上一层的面板

使用一个stack先进后出结构记录

4.如何监听jpanel里的jpanel，不会被上级jpanel给先监听

// 里面的面板单独提出来设置监听

GsnBottomLayerInterface.*gameCenterJpanel*.gsnmaingameJPanel.requestFocus();

5.蛇在右边走的时候，连续按下左，会转左边，就是不能及时反映 要等线程才更新坐标

加了个状态，是否完成上一个转体

6. 操作蛇不顺心，松了键盘才边方向，应该是按下就改变方向更灵活。

@Override

**public** **void** keyPressed(KeyEvent e) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**super**.keyPressed(e);

}

7.食物多少秒会消失

8.蛇面对无边界的处理

9.食物的出现位置靠墙

需要食物死亡后重新生成，因为上一个选的关卡没有障碍物

10.蛇撞墙 重生 剩余的蛇节碍眼

11.障碍物左右上下移动

12.障碍物会少一个节点值

13 15 14 下一步 12 14 14

跟换头结点的坐标 会影响 后续 得重新更新坐标

14.移动障碍碰撞检测

通过操作地图值，画墙

15.捡到的食物加蛇节，没有初始坐标会出现左上角

因为先休眠再移动，为0的蛇节被画出来了

先给予-1,-1位置吧

20191126

1. 为什么添加游戏面板自动调用分数会出错？？

*gameCenterJpanel* = **new** GsnCenterInterface();// 要在GsnLevelDisplayInterface之前实例化，因为游戏面板初始化蛇的时候会调用分数面板使用，此时没有new 会null

*gameLevelJpanel* = **new** GsnLevelDisplayInterface();

界面布局问题：

1. 关卡列表的JLabel如何设置背景色

light1.setOpaque(true); // 设置不透明

1. 关于选取

2. 关于障碍物移动

3. 关于障碍物这些范围

4. 关于障碍物的新建 修改 删除 都很麻烦

1. 蛇碰到墙后 减去的蛇节还会动，而咬自己就不会有 奇怪，还是说也有只是刷新得快

2. 蛇碰墙 碰到就没了，没有绘画出碰到墙的图像 不知道好不好

3. 浏览关卡的JLabel宽度要占满 并且关卡关卡之间的间隙要有

4.// 不知道每次打开关卡就创建线程对象并启动会不会造成很多内存占用！！！！！！！！！！！！！！！！！！！！

5. 浏览关卡页面 点击jlabel关卡 如何确定是当前jlabel选中，就是如何确定 是第几个关卡 并设置背景颜色 绘画预览图

能想到的只有截取字符串，但是 txt文件中存放的关卡顺序又不一样。先放着

6. 退出浏览关卡 再进入 还是上一次浏览的关卡 如何重新设置等级为1

7. 咬自己 不会绘画多余的设计，撞墙 会

应该是减速的时候对。

8. 编辑地图 中 保留原来的地图可能有点水

记住原来的地图的左右是恢复 已选择区域

9. 编辑地图中 的代码很混乱

10 .编辑地图中

1.选择了区域 在点边界 还有已选区域 应该去除

11. 移动障碍

1.因为绘制地图为1 来检测碰撞 但是墙的像素会超一点不好看

2019年11月28

1. 预选变为墙后 点击有无边界会撤回

11月29日

1.Java从的String如何判断是不是数值

问题：

蛇的越界

蛇的更改获取

蛇的拖动

12.修改地图

要进行重绘才会绘画了 为什么呢。 并且蛇会跟着动，是没停止吗？

13.修改的地图的移动障碍物 有问题，但是新建可以！

12月1日

1。编辑地图蛇会动

2. 修改不了蛇的位置

3. 有时候修改会报错！

4. 蛇的死命的撞墙

二：

1. 蛇的初始速度为0 注意了

2.蛇的位置解决了

2. 关于编辑地图预览 而关卡预览而不能 更新 是因为 绘画一直在 绘画获取焦点 导致没有更新 也很奇怪dynamic为什么会0呢

12月2

1.排行榜不会更新