****

**刘建杰**

求职意向

23岁

江西省赣州市

13670262004

13670262004@163.COM



**基本信息**

姓名：刘建杰



**专业技能**

* 掌握Java编程语言有足够的理解和概念，熟悉C编程语言，了解C++对基础语法和基础API熟悉
* 对JavaWeb各大框架如：Mybatis，SpringMvc，Struts2，Hibernate都有足够的见解，有实时的操作和运用
* 熟悉Oracle、SqlServer、MySql数据库，了解SQLite数据库
* 熟悉Tomcat应用服务器及基于mvc模式的开发
* 熟练于MyEclipse,Eclipse集成工具，Visual Studio也用过但不是非常熟练
* 通顺的使用Bootstrap前端框架，熟悉Jsp、Html+Css+JavaScript、Ajax、Jquery等前端技术
* 了解maven开发模式，对WebService，EJB，CXF都有了解
* 对报表导入导出、JFreeChart、Quartz、Activiti工作流都可以熟练的运用
* 了解Directx11能渲染各个图形以及场景，掌握Android基本，有2D和3D概念
* 了解和熟悉Android的开发及其模式，通顺使用Android Studio



**项目经验**

* 贪吃蛇

软件环境：虚拟机WinXp/C++应用程序2010 项目演示：<https://pan.baidu.com/s/166L7jJOhUHB47Ob3m_Ovzg>

**项目描述**： 学完C语言用C语言来调用绘图设备的2D游戏界面，通过对以前玩过的贪吃蛇依葫芦画瓢设计关卡2D地形和逻辑的判断，当达到一定分数进入下一关，有食物的操作，有蛇吃到食物后的变化，蛇不能撞墙的判断，有蛇不能碰到障碍物的判断有分数统 计，有双人模式，有娱乐模式等，大概花费1礼拜时间。

* 推箱子

软件环境：Swing 项目演示：https://pan.baidu.com/s/1tTDe2PUiPjVGa8\_wwSzZyw

**项目描述**：学完Java基础，和Swing界面就进行编写，调用图片，利用swing的AWT绘图Graphics类来进行绘画更新每一帧，利 用逻辑控制每一帧的图片显示，判断是否过关刷新界面帧并加入了音乐媒体mid音乐文件的播放，后期学了线程之后再 对其扩展成为像我们以前玩Mp5或者psp中的炸弹人一样模式不再推走箱子，而是放置图片炸弹然后扩展成火焰进行道具 的几率出现，对周围可夷平的障碍物 进行清除，再捡道具人物属性一定的提升。

* Java-QQ

软件环境：Swing 项目演示：https://pan.baidu.com/s/1Gt12KPMJMEL3XeZ-pa-EyA

**项目描述**： 主要学完SqlServer数据库和Swing界面就进行简单的排版和数据传输来编成简单的QQ软件，通信主要用SOCKET的UDP通信，用不同的逻辑来判断不同的业务，完成了qq表情 qq传文件 qq对话，qq好友，后期我对需求添加了qq游戏一模块，把学C语言的贪吃蛇成Java语言写的贪吃蛇和推箱子也加进去,并与SqlServer数据库的交互扩展了保存进度与关卡，再网上下的java游戏又加上去，又增加一个qq微云的模块，对数据的传输和存储，主要是针对本地文件的操作就是流的操作。

* JERRY 购物网

软件环境：Windows/Tomcat 项目演示：https://pan.baidu.com/s/1PtPP3v3xXTOky-v6tv7ljA

**项目描述**：学完JavaWeb中的Struts1和Jsp才对其模拟美团一样的开发，分为前后台的模式，采用Oracle数据库。后台管理前 台的商品，前台进行美工美化页面进行排版，商品分为三级关系，主要业务有商品的下单，有从购物车和立即下单两种，订 单有3中状态，一种没有付款，一种付款未消费，第三种消费完可评论，商家在后台可输入消费码来完成消费，用户消费完 可在商品下进行评论，一套流程下，后期还加上一个自己想得联系客服功能，不过只有 一个商家多个用户的聊天界面，用 application保存。

* Android-QQ

软件环境：Android/Tomcat 项目演示：https://pan.baidu.com/s/1hY2u-PLf1LCxqCkF5Ucexw

**项目描述**：学完Android基础，Oracle数据库后花费大概3礼拜时间我完成了网络通信，自己编写的后台，模拟接口在Android中 调用 URL进行后台访问靠JSON传值，进行仿QQ的一个开发，完成聊天，好友，动态这三个功能，用MyEclipse创建 Web项目提供调用方法接口来达到操作数据库的操作。



**工作经验**

**2017.04-2017.08 深圳市掌上爱购网络科技有限公司 互联网**

工作描述：从大三在此公司实习到工作学到很多技术，强化了个人专业技能，特别是java-web这块，加深对行业的了解。正式工作时帮助分析需求文档，参与讨论，主要完成分发给自己的模块进行开发，优化和测试。

* 瑞贝商城

软件环境：微信端/Windows/Tomcat/Centos 项目外链：打开微信关注公众号“掌上瑞贝”

**项目描述**：移动物联网O2G跨界分润商城。为传统的O2O电子商务平台的延生，为消费者返利商家盈利的模式。分多个项目，一个 后台为管理公司、线上线下商家、app、用户使用，一个前台为用户服务、展示线上店铺商品为交易的平台，还有线上app 分ios与Android；线上商家可在后台上架商品，管理商店基本信息，线下商家可管理门店基本信息：营业时间、折扣和评 价、提现资金管理等；公司可在后台进行划账分润、财务管理、商家管理、第三方配置、日志短信管理、用户管理等等；用 户可在微信前端进行购物，大致与传统的线上商城一样，功能齐全，并因为是微信端扩展了从线上扫码完成线下的付款。项 目采用SpringMvc、Spring、Mybatis框架，Mysql数据库，Bootstrip、Jsp、JavaScript、H5前端框架，centos、ngnix 服务器。

**责任描述**：担任研发部的一员。后台主要负责系统管理：权限、资源，商户管理：线上线下商户新增、审核与列表，第三方管理：微信 支付配置，APP管理：banner、分区推荐、公告管理、反馈消息管理，财务管理：对账，线上商户店铺管理：运费模板、商 品新增、已上架商品、已下架商品等模块；微信端负责账户管理：收获地址、个人信息、修改密码，用户操作：注册登录、 验证码、短信找回密码，商品搜索、我的钱包、微信支付充值、物流信息、我的收藏、购物车等等；app版所做功能差不多。