|  |  |
| --- | --- |
| 1.关系运算符 | Bool operator<(const Sales\_data&s1,const Sales\_data&s2); |
| 1 .关系运算符  定义了相等运算符的类通常也包含关系运算符，关联容器更需要小于运算符  关系运算符应该：  1.定义顺序关系，与关联容器中对关键字的要求一致  2.如果类同时也含有==运算符，定义一种关系令其余==保持一致。如果两个对象是！=的，那么一个对象应该<另外一个  Sales\_data不应该定义<，不存在逻辑可靠的<定义，不定义<也许更好  因为比较isbn而后面两个成员不符合要求2  若只定义isbn比较   1. 编写了：isbn相同，但后面两个成员不同是不相等的，判定相等 2. 实际情况中: 其中任何一个都不比另一个小则两个对象不相等   若排序比较也不行，因为实际需求会改变顺序  note：需要存在唯一一种可靠的<定义 | |