|  |  |
| --- | --- |
| 1. 赋值运算符 2. 复合赋值运算符 | StrVec &operator==(std::string);  StrVec &Sales\_data::operator+=(const Sales\_data &rhs)  {  Units\_sold+=units\_sold;  Return \*this;  } |
| 1. 赋值运算符 2. 赋值需要是成员 3. 类除了拷贝赋值和移动赋值还可以 使用别的类型作为右侧运算对象，如：花括号内定义string什么的类型。 4. 若别的类型作为右侧运算对象，不同的是 无需检查自身赋值，因为参数和this指的不是同一个对象 5. note:我们可以重载赋值运算符，不论形参的类型是什么，必须是成员函数 6. 复合赋值运算符 7. 不非得是类的成员，更倾向为定义类的内部 8. 为了与内置类型的复合赋值保持一致，也要返回以左侧对象的引用 | |