|  |  |
| --- | --- |
| 1. 容器与继承 2. 在容器中放置（智能）指针而非对象 | Vector<shared\_ptr<Quote>> basket;  Basket.push\_back(make\_shared<Quote>()); |
| 1. 容器与继承 2. 使用容器存放继承体系中的对象时，通常必须采用间接存储的方式 3. 不允许在容器中保存不同类型的元素，所以不能存储继承关系的多种类型的对象放在容器中。 4. 如：   若vector中保存bulk\_quote对象，无法把quote放置在容器中  若vector中保存quote对象，把bulk\_quote对象存放的话，只是存放bulk\_qote对象中基类部分，而派生类部分会切掉，静态类型为quote，则执行它的net\_price   1. 在容器中放置（智能）指针而非对象 2. 存放基类的指针（更好的选择是智能指针）动态类型可能是基类或派生类 3. 派生类的智能指针也能转换成基类的智能指针 | |