|  |  |
| --- | --- |
| 1. 普通（非模板）类的成员模板 2. 类模板的成员模板 3. 实例化与成员模板 | 成员模板  Template <typename T> void operator()(T \*p) const  {delete p;}  DebugDelete d;  D(p);  DebugDelete()(ip);  Unique\_ptr<string,DebugDelete> sp(new string, DebugDelete());  Template<typename T>  Template<typename IT>  Blob<T>::Blob(It b,It e);  隐式的，显式的 |
| 1. 普通（非模板）类的成员模板 2. 一个类可以包含本身是模板的成员函数，称为成员模板，不能是虚函数 3. 例子：定义一个成员模板调用函数来删除输入类型，类似于unique\_ptr所使用的默认删除类型 4. 一个重载的函数调用运算符，接受一个指针并对此指针执行delete。 5. 将DebugDelete用作unique\_ptr删除器，，需要提供一个这种类型的对象给unique\_ptr的构造函数。 6. Unique\_ptr的析构函数会调用DebugDelete的调用运算符，因为unique\_ptr的析构函数实例化时，DebugDelete的调用运算符都会实例化 7. 类模板的成员模板 8. 在类模板外定义一个成员模板时，必须同时为类模板和成员模板提供模板参数列表。类模板的参数列表在前，后跟成员自己的模板参数列表 9. 实例化与成员模板 10. 类模板通过显式的指定类型实例化，而成员模板是根据函数实参推断它的模板实参 11. 显式是为模板实参指定类型再给模板参数，隐式的是指定值，编译器推断模板实参类型再给模板参数 | |