|  |  |
| --- | --- |
| 1. 函数模板显式实参 2. 指定显式模板实参 3. 正常类型转换应用于显式指定的实参 | 显式模板实参  Template <typename T1,typename T2,typename T3>  T1 sum(T2,T3);  Auto val3 = sum<long>(I,lng);  Compare<int>(lng,1024);  Compare<long>(lng,1025); |
| 1. 函数模板显式实参 2. 编译器无法推断出模板实参的类型，允许用户控制模板实例化 3. 指定显式模板实参 4. 没有任何函数实参的类型可用来推断T1的类型。每次调用都必须为T1提供一个显式模板实参。   问：因为返回值是T1，倘若没有用到T1，是否也还要必须设置？  要   1. 显式模板实参<int,double>是从左至右对应模板参数的，int对应第一个，靠右的才可以在显式<>中省略，但是前提需要在函数参数中推断出来(int) 2. 从左至右顺序。只有靠右参数的显式模板实参才可以忽略,前提是他们可以从函数参数推断出来，若函数参数推断不出，则必须指定到这个位置的显式模板实参 3. 若sum(T2,T1)是不好的，这样必须显式为所有三个形参指定实参，因为T3不能省略，前面两个也必须跟着显式指定。 4. 正常类型转换应用于显式指定的实参 5. 对于模板类型参数已经显式指定了的函数实参，也进行正常的类型转换 | |