|  |  |
| --- | --- |
| 1. 类型转换与多个基类 2. 基于指针类型或引用类型的查找 | Void print(const Bear&)  Void print(const Endangered&) |
| 1. 类型转换与多个基类 2. 可以令某个可访问基类的指针或引用直接指向一个派生类对象 3. 但是转换到任意一种基类都一样好 4. 基于指针类型或引用类型的查找 5. 对象、指针和引用的静态类型决定了我们能够使用哪些成员 6. 特殊的是bear类型的指针或引用可以访问bear以及zooanimal（bear的父类）成员 7. 相对的一个panda可以访问panda bear zooanimal dange..这所有成员（是的） | |