|  |  |
| --- | --- |
| 1. typeid运算符 2. 使用typeid运算符 | Typeid(e)  Typeid(\*bp) == typeid(\*dp) |
| Typeid是标准库类型type\_info或者type\_info的公有派生类型。Type\_info类定义在typeinfo头文件中。  向表达式提问：你的对象是什么类型？   1. E任意表达式或类型的名字，结果是一个常量对象的引用 2. 顶层const忽略，若表达式是引用，则返回该引用所引对象的类型 3. E是数组或函数时，不会转换指针或函数指针，就是返回数组类型   使用typeid运算符   1. 比较两条表达式的类型是否相同，一条表达式的类型是否与指定类型相同 2. Typeid作用于指针时，返回的结果是该指针的静态编译时类型。 3. 运行时检查由类型是否含有虚函数决定 4. 若类型不含有虚函数，则编译时就知道，指定静态类型   此时，指针可以是一个空指针，不报异常   1. 若含有，则运行时才知晓动态类型   此时，指针不可以是一个空指针，若是空指针，报异常bad\_typeid | |