|  |  |
| --- | --- |
| 1. 位域 2. 使用位域 | Typedef unsigned int Bit;  Bit mode:2 |
| 1. 位域 2. 类可以将非静态数据成员定义为位域，一个位域中含有一定数量的二进制位 3. 一个程序需要向其他程序或硬件设备传递二进制数据时，会用到位域 4. 位域的内存分布与机器相关 5. 位域的类型必须是整形或枚举类型。通常为无符号类型 6. 用于表示指定成员所占的二进制位数 7. 不能用取地址符作用于位域 8. 可能的话，一个类的内部连续定义的位域压缩在同一整数得相邻位，从而提供存储压缩，这些二进制位能否能压缩到一个整数中以及如何压缩是与机器相关的 9. 使用位域   与使用其他数据成员方式相似   1. 使用内置的位运算符操作超过1位的位域 2. 若一个类定义了位域，通常也定义一组内联的成员函数以检验或设置位的值 | |