|  |  |
| --- | --- |
| 1. volatile限定符 2. 合成的拷贝对volatile对象无效 | Volatile int dis;  Foo(const volatile Foo&); |
| 1. volatile限定符 2. volatile确切含义与机器相关,只能通过阅读编译器文档，想让使用了volatile的程序再移植到新机器或新编译后仍然有效，通常需要对该程序进行某些改变   2） 直接处理硬件的程序尝尝包含这样的数据元素，他们的值由程序直接控制之外的过程控制。如：系统时钟定时更新的的变量，需要声明volatile，告诉编译器不应对这样的对象进行优化  3）与const类似，起到对类型额外修饰的作用，有指针 引用  Volatile int ds  Volatile task \*cur;  4) 与const互相不影响，使用与const相似   1. 合成的拷贝对volatile对象无效 2. 与const不同的是不能使用合成的拷贝 移动构造函数及赋值运算符初始化volatile对象或从volatile对象赋值，合成的形参是非volatile常量引用，所以不能 3. 想操作volatile对象，则需要自定义 | |